

## BAB VI PENUTUP

### VI.1 Kesimpulan

Aplikasi ini dapat membantu karyawan dalam menyelesaikan proses dari perhitungan biaya kain. Berikut ini proses-proses yang dapat dilakukan oleh *user* :

1. Perhitungan biaya tidak perlu menggunakan cara manual lagi.
  - Maksudnya perusahaan tidak perlu menghitung *weavingcosting* secara manual lagi. Perusahaan tinggal menginput data tiap hari dan bisa langsung mendapat hasil costing report. Lihat Gambar IV-1.
2. Perhitungan biaya kain Grey (setengah jadi) per meter dan Perhitungan biaya kain jadi per meter sudah dapat dilakukan.
  - Maksudnya tujuan dari aplikasi untuk melakukan perhitungan bukan sampai perhitungan costing saja, tapi hingga perhitungan biaya *costing* hingga permeter. Lihat Gambar IV-2.
3. Perhitungan total biaya proses dan biaya proses permeter dapat dilihat di laporan.
  - Perhitungan total biaya proses dan biaya proses permeter dalam pembuatan suatu kain dapat dilakukan. Seperti pada *report costing*. Lihat Gambar IV-3.
4. Dapat mengolah data secara *realtime* antar perusahaan.
  - Perusahaan tidak perlu menginput data *weavingcost* tersebut secara manual lagi. Karena dengan aplikasi web dapat melakukan transaksi dengan jarak berjauhan. Juga tidak memerlukan biaya yang besar untuk menjalankan aplikasi ini.

Tujuan utama dari pembuatan aplikasi ini sudah terpenuhi, yaitu dapat menghitung biaya proses suatu kain tiap meter, mengurangi *loading* dalam data, mengurangi kemungkinan-kemungkinan penginputan user yang tidak konsisten.

## **VI.2 Saran-saran**

Aplikasi ini diharapkan ke depannya dapat mengupdate perhitungan biaya berdasarkan nilai *dollar*. Karena harga bahan baku dibeli dari luar negeri dan harga penjualan juga banyak dilakukan dengan harga dollar.

Aplikasi ini juga diharapkan dapat membuat laporan laba-rugi dari setiap cacat kain yang dihasilkan suatu perusahaan hingga persentase kemungkinan kerugian tiap jenis kain yang dihasilkan dari tiap-tiap mesin tenun kain tersebut.