

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Pendahuluan

6.1 Keterkaitan antara Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi

Rancangan telah berhasil dibuat, walaupun mempunyai beberapa kesalahan pada saat pengerjaan dan evaluasi, berikut beberapa kegagalan yang terjadi dan alasannya :

1. Fitur pendaftaran, karena kesalahan pada css yang dipanggil menghasilkan halaman dengan hampir semua huruf berwarna merah.
2. Fitur pertarungan, pada saat pemain memukul monster dan monster tersebut mati, tetapi monster tersebut masih bisa memukul pemain. Fitur ini tidak berjalan mulus tidak adanya pengecekan HP pada saat menjalankan fitur pertarungan.
3. Fitur pembelian barang(pemulih), bila membeli 1 jenis barang dengan jumlah 10, seharusnya pemain mendapatkan 1 jenis barang dengan jumlah 10, tetapi yang didapatkan oleh pemain adalah masing – masing 1 jenis barang yang sama dengan jumlah satu setiap barangnya.

seharusnya

nama item = roti jumlah barang = 10

menjadi

nama item = roti jumlah barang = 1

6.2. Keterkaitan antara Saran dengan Hasil Evaluasi

Berdasarkan hasil evaluasi, penulis mendapatkan saran untuk perkembangan dimasa yang akan datang, sebagai berikut :

1. Melakukan pemrograman yang lebih terstruktur.
2. Menggunakan *user interface* berupa gambar yang lebih baik.
3. Memasukan foto pemain.
4. Mengembangkan fitur – fitur baru yang lebih menarik.

6.3. Rencana Perbaikan / Implementasi terhadap Saran yang Diberikan

Melakukan percobaan – percobaan dalam membuat fitur yang baru, dan mencoba mengembangkan ide cerita menjadi lebih baik. Menambahkan foto pemain pada fitur forum, status, dan surat.