

BAB I

PERSYARATAN PRODUK

1. Pendahuluan

Kemajuan teknologi saat ini berkembang dengan sangat cepat, dimana hampir setiap kegiatan dapat dipermudah dengan adanya teknologi informasi. Internet menjadi salah satu kemajuan teknologi yang paling pesat, dengan adanya internet ini dapat mempermudah komunikasi antara manusia.

Internet juga dapat digunakan untuk berbisnis, berbagi informasi, dan bermain permainan, dengan adanya kemajuan dibidang teknologi informasi yang begitu pesat, penulis akan membuat sebuah permainan yang bisa dimainkan oleh hampir seluruh lapisan masyarakat pada saat ini.

1.1. Tujuan Pembuatan Sistem

1.1.1. Ruang Lingkup Proyek

Permainan yang akan dibuat oleh penulis berjenis RPG (*Role Playing Game*), dimana permainan berjenis RPG ini harus mempunyai alur cerita, barang dan peralatan, interaksi antara pemain, dan status. Data dari pemain akan disimpan kedalam basis data yang telah disediakan pada *server* menggunakan MySQL, dengan menggunakan perantara web *browser* dan PHP.

1.1.2. Sistematika Laporan

Buku ini akan membahas tentang pembuatan permainan ini, dimana pembahasannya akan dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu :

1. Bab 1 akan membahas tentang Persyaratan Produk, antara lain tujuan dari dibuatnya permainan ini, dan gambaran sistem secara keseluruhan akan dibahas didalam bab ini.
2. Bab 2 membahas tentang Spesifikasi Produk, yang didalamnya membahas tentang persyaratan antar muka dan fitur – fitur yang ada didalam permainan ini.
3. Bab 3 Desain Perangkat lunak, yang didalamnya menjelaskan tentang identifikasi kebutuhan sistem dan desain
4. Bab 4 tentang Perencanaan Sistem, yaitu perencanaan dan perjalanan tahap implementasi, dan ulasan realisasi
5. Bab 5 Testing dan Evaluasi system, yaitu rencana dan pengujian, serta hasil evaluasi
6. Bab 6 adalah Kesimpulan dan Saran

1.2. Gambaran Sistem Keseluruhan

1.2.1. Perspektif Produk

Permainan ini dibuat dengan mempertimbangkan beberapa hal, yaitu tampilan dan penggunaan yang lebih ramah terhadap pengguna, penggunaan sistem AJAX yang mempercepat dan menampilkan halaman yang tidak kosong disaat melakukan request kepada *server*, dan beberapa fitur yang dapat digunakan untuk saling berhubungan antar pengguna.

1.2.2. Fungsi Produk

Fungsi produk yang diharapkan agar dapat mempermudah dan membuat pengguna lebih nyaman, antara lain adalah :

- Mempermudah pendaftaran dengan menggunakan formulir.
- Mempermudah melakukan permainan dengan membagi – bagi fitur menjadi beberapa bagian.
- Menyediakan penghitungan total harga barang secara langsung ketika membeli atau menjual barang.
- Penggunaan teknologi AJAX yang akan mempermudah pengguna dalam memainkan permainan ini.
- Pengguna dapat saling berinteraksi satu sama lain dengan cara mengisi forum, mengirim surat, dan pertarungan antara pengguna.

1.2.3. Karakteristik Pengguna

Telah dijelaskan sebelumnya bahwa pengguna yang dapat menggunakan permainan ini, dibagi menjadi 2. Pengguna dari permainan ini adalah orang – orang yang menyukai permainan, baik itu anak – anak, remaja, dan orang tua. Umur tidak dibatasi asalkan dapat mengoperasikan komputer, menghubungkan dengan internet, dan juga menggunakan *browser*.

Admin mempunyai persyaratan yang lebih dari pada sekedar pengguna, yaitu mengerti tentang permainan ini lebih mendalam (mengerti bagaimana dan cara – cara pembuatan dan pengoperasian permainan), baik dalam fitur – fitur ataupun secara keseluruhan. Pengguna walau tidak bisa memainkan permainan ini, telah disediakan buku panduan untuk dibaca. Buku panduan ini berisi tentang cara – cara memainkan permainan ini.

1.2.4. Batasan – Batasan

Pembatasan Sistem, dilakukan dengan cara membagi menu – menu menjadi dua bagian, yaitu pengguna secara keseluruhan dan admin, dimana menu tersebut telah dijelaskan sebelumnya. Tentu saja diperlukan *log in* terlebih dahulu untuk masuk kedalam permainan, fitur ini akan mencari apakah nama dari pengguna dapat sudah terdaftar atau belum, dan apakah pengguna adalah admin atau bukan.

Pembatasan Perangkat Keras, untuk pembuatan, pengembangan, dan *server* dapat dilakukan pada PC dengan spesifikasi sebagai berikut :

- Minimal Pentium III atau setingkat.
- VGA CARD share atau 256 MB keatas.
- Monitor.
- Keyboard.
- Mouse.
- 64 MB RAM (rekomendasi).
- 200 MB free Fixed Disk .

untuk pengguna dapat menggunakan spesifikasi :

- Minimal Pentium III atau setingkat.
- VGA CARD share atau 256 MB keatas.
- Monitor.
- Keyboard.
- Mouse.
- 64 MB RAM (rekomendasi).

Pembatasan Perangkat Lunak, untuk pembuatan, pengembangan dan *server* menggunakan perangkat lunak sebagai berikut :

- Apache 2.2.0.
- MySQL 5.0.20.
- PHP 5.1.2.
- Windows NT, 2000, XP / Linux (rekomendasi).
- *Browser* Internet Explore (rekomendasi).

sedangkan untuk pengguna dapat menggunakan perangkat lunak :

- Windows NT, 2000, XP (rekomendasi).
- *Browser* Internet Explore (rekomendasi).
- Mendaftar terlebih dahulu.

1.2.5. Asumsi dan Ketergantungan

Asumsi pada saat penulis membuat permainan ini adalah untuk sementara akan dikhususkan untuk orang – orang Indonesia, maka bahasa yang digunakan adalah bahasa Indonesia, dan semua pengguna yang menggunakan bahasa lain untuk sementara harus mempelajari bahasa Indonesia.

Ketergantungan yang penulis sadari, jika satu permainan ingin bertahan, haruslah permainan itu terus mengadakan perkembangan kearah depan, juga penggunaan bahasa tidak menggunakan bahasa yang menyinggung sara, ras, suku, dan hal – hal yang berbau porno. Pengguna permainan ini dari berbagai kalangan, oleh karena itu ketergantungan tersebut diharuskan.

Perangkat yang digunakan juga harus mendukung, karena jika perangkat berada dibawah spesifikasi yang telah disebutkan pada pembatasan, mungkin akan membuat permainan terasa berjalan lebih lambat.

1.2.6. Penundaan Persyaratan

Pengembangan permainan akan mencakup beberapa hal dibawah ini, yaitu :

- Penambahan bahasa, penambahan bahasa ini akan digunakan untuk lebih meluaskan daerah permainan ini dapat dimainkan, seperti di dunia international ditambahkan bahasa Inggris.
- Sistem verifikasi E-mail, melakukan verifikasi setelah mendaftar melalui E-mail yang dikirim oleh sistem kepada pemain.
- Tampilan yang lebih baik, menambah desain yang lebih baik agar pemain lebih senang bermain permainan ini.

