

ABSTRAK

Teknologi informasi sekarang ini sudah berkembang dengan pesat terutama *internet*. Dunia bisnis dan teknologi informasi tidak dapat dipisahkan lagi. Oleh karena itu semakin banyak perusahaan yang mulai mencoba menjalankan bisnisnya melalui *internet* sebagai alternatif dalam berbagai transaksi bisnisnya. Dengan adanya *internet*, kita dapat melakukan transaksi maupun pemasaran secara *online* kapan saja dan di mana saja. Internet dapat digunakan untuk mengakses jejaring social. Saat ini, jejaring sosial yang sedang populer di kalangan masyarakat salah satunya adalah *twitter*. Kegunaan *twitter* semakin bertambah contohnya, *twitter* dapat digunakan sebagai media untuk mempromosikan suatu produk kepada konsumen. Akan tetapi seringkali produsen tidak mengetahui tingkat keberhasilan dari promosi yang dilakukan. Sehingga perlu dilakukan suatu survai, untuk mengetahui tingkat keberhasilan dari suatu strategi pemasaran yang sudah dilakukan.

Selain dari data primer, diperoleh juga data dari buku-buku dengan melakukan studi kepustakaan serta pencarian data dari *internet*. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *ASP.NET C#* dengan *database SQL Server 2008*. Penelitian telah menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat mempermudah mengetahui berapa jumlah voting, umur dan *gender* pengguna *Hashtag* yang sudah ditentukan.

ABSTRACT

Information technology was growing fast, Especially on internet, and business side, information technology cannot be separated. A lot of company started to do their business using internet. Their using internet to be alternative, for their business transaction. Using the internet, they can do the transaction and marketing online from anywhere. Internet also can be used to accessing social media. This time, social media was so popular in our sociality. One of them is twitter. Twitter can use to be product promotion from producer to customers, but often producer don't know success level of marketing strategy.

Apart from primary data, the data was provide from book, library and internet searching. Programming language that use to build this application was ASP.NET C# with SQL server 2008 as database. Research was produce an application that can simplify the amount of voting ,age and gender of Hashtag user, that was set before.

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan pembahasan.....	1
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 <i>Asp.Net</i>	4
2.2 <i>Framework .NET</i>	5
2.2.1 Tujuan dari <i>Framework .net</i>	6
2.2.2 Arsitektur <i>Framework .net</i>	7
2.6.3 Keuntungan <i>Framework .net</i>	8
2.3 <i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i>	10
2.3.1 Stuktur Dasar <i>HTML</i>	11
2.3.2 Format Teks.....	12
2.3.3 Jenis-Jenis <i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i>	13
2.4 <i>SQL Server</i>	14
2.5 <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	17
2.5.1 Ketentuan Dasar <i>CSS</i>	17
2.5.2 Kehebatan dan Keuntungan <i>CSS</i>	18
2.5.3 Jenis-jenis <i>CSS</i>	19
2.6 <i>C#</i>	19

2.6.1 Kelebihan C#	21
2.6.2 Kekurangan C#	22
2.7 API (<i>Application Programming Interface</i>)	22
2.7.1 Keuntungan memprogram dengan menggunakan API.....	23
2.7.2 API Network.	23
2.9 Twitter... ..	24
2.9.1 Konten Dalam Twitter.. ..	24
2.10 SKALA LIKERT... ..	28
2.10.1 PERNYATAAN POSITIF (+).. ..	28
2.10.2 PERNYATAAN NEGATIF (-).....	28
2.10.3 PENGERTIAN LAINNYA.....	29
2.10.4 CONTOH KASUS.. ..	29
2.10.5 Interpretasi skor perhitungan	30
2.10.6 PRA Penyelesaian	30
BAB III Perancangan.....	32
3.1 Diagram Alir Perangkat Lunak Secara Keseluruhan	32
3.2 Pembuatan Tabel <i>Hashtag</i> dan <i>twitter</i>	35
3.3 Rancangan Pembuatan	39
3.3.1 Pembuatan Halaman <i>Website</i>	39
3.3.2 Pembuatan <i>Template</i>	40
3.3.3 Pembuatan <i>Database</i>	41
3.3.4 Pembuatan Koneksi.....	43
3.3.5 Pembuatan <i>Scheduler</i>	44
3.3.6 Cara Penggunaan <i>Control</i>	45
3.3.7 Cara Pengaturan Desain Aplikasi.....	46
3.3.8 Cara Penggunaan Kode Aplikasi.....	47
3.3.9 Pembuatan <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	48
3.3.10 Pembuatan <i>XML</i>	49

BAB IV Data Pengamatan	50
4.1 <i>Output</i> Pertanyaan	50
4.2 <i>Output Detail</i>	51
4.3 Tabel <i>Hashtag</i>	52
4.4 Tabel <i>Twitter</i>	53
4.5 Hasil Jawaban dan Presentase 1	54
4.6 Hasil Rata-Rata dan Kategori	55
4.7 Perhitungan Hasil akhir Likert	56
BAB V Kesimpulan Dan Saran	58
5.1 Kesimpulan	58
5.1 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59
Lampiran	A-1

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel <i>Hashtag</i>	36
Tabel 3.2 Tabel <i>Twitter</i>	37
Tabel 4.1 Tabel Perhitungan Likert	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Daur Hidup Asp.Net.....	4
Gambar 2.2 CLR(<i>Common Language Runtime</i>).....	5
Gambar 2.3 BCL(<i>Base Class Library</i>).....	6
Gambar 3.1 Aliran Perangkat Lunak	32
Gambar 3.2 <i>Subroutine Scheduler</i>	33
Gambar 3.3 <i>Subroutine</i> Pengambilan data dari <i>twitter</i>	34
Gambar 3.4 Tabel <i>Hashtag</i>	35
Gambar 3.5 Tabel <i>Twitter</i>	35
Gambar 3.6 Pembuatan Halaman.....	39
Gambar 3.7 Pembuatan <i>Template</i>	40
Gambar 3.8 Pembuatan <i>Database</i>	41
Gambar 3.9 Pembuatan <i>Database</i>	42
Gambar 3.10 Pembuatan Koneksi.....	43
Gambar 3.11 Pembuatan <i>Scheduler</i>	44
Gambar 3.11 Cara Penggunaan <i>Control</i>	45
Gambar 3.12 Cara Pengaturan Desain Aplikasi.....	46
Gambar 3.13 Cara Pengaturan Kode Aplikasi	47
Gambar 3.14 Pembuatan <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	48
Gambar 3.15 Pembuatan <i>XML</i>	49
Gambar 4.1 <i>Output</i> Pertanyaan.....	50
Gambar 4.2 <i>OutputDetail</i>	51
Gambar 4.3 Tampilan Tabel <i>Hashtag</i>	52
Gambar 4.4 Tampilan Tabel <i>Twitter</i>	53
Gambar 4.5 Hasil Jawaban dan Presentase 1	54

Gambar 4.6 Hasil Rata-Rata dan kategori	55
---	----