

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Bab ini berisi uraian mengenai latar belakang, permasalahan, batasan dan tujuan atau solusi yang akan dicapai.

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Dewasa ini dunia bisnis memiliki peranan penting dalam kehidupan ekonomi Negara kita, karena selain memberikan prospek cerah juga memberikan keuntungan yang cukup signifikan, seperti halnya kita ketahui bersama banyak perusahaan bergerak dalam dunia bisnis tumbuh dan berkembang pesat melalui proses pertumbuhan yang sangat cepat. Hal ini membuktikan bahwa bisnis merupakan suatu usaha yang mampu memberikan kemudahan bagi suatu perusahaan dalam memperoleh keuntungan yang berhasil guna dan berdayaguna.

Seiring dengan perkembangan zaman yang kian pesat, masyarakat semakin sadar akan pentingnya kebutuhan yang mengarah pada efektifitas dan efisiensi. Seperti halnya Kebutuhan masyarakat akan informasi sangat meningkat seiring perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Ketepatan, kecepatan dan keakuratan suatu sumber informasi sangatlah penting guna mengingatkan persaingan yang semakin kompleks.

Oleh sebab itu dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi memungkinkan seorang manager atau orang yang berkepentingan didalamnya, dapat memperoleh informasi dengan cepat dan akurat mengenai data penjualan dan pembelian. Sebagai dampak kepesatannya penggunaan komputer menjadi suatu kebutuhan yang termasuk dalam skala prioritas bagi operasional dunia usaha. Perkembangan dunia komputer akan saling menunjang apabila didukung oleh sumber daya manusia. Perkembangan dunia komputer dan sumber daya manusia tersebut merupakan suatu kombinasi tepat untuk merancang Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

1. Bagaimana cara membuat sistem yang membantu dalam penjualan, pembelian, penitipan dan pengambilan *Petshop* ?
2. Bagaimana merancang sistem yang membantu dalam membuat laporan pada *Petshop* ?

## **1.3 Tujuan**

1. Membuat sistem yang dapat mengolah data penjualan, pembelian, penitipandan pengambilan *Petshop*.
2. Membuat sistem yang dapat mengolah data laporan yang terkomputerisasi.

## **1.4 Batasan Masalah**

1. Sistem pembayaran dilakukan secara *cash*.
2. Sistem informasi *Petshop* dibuat menggunakan *Visual Basic 6* dan database dibuat menggunakan *Sql Server*.
3. Tidak menerima jasa *house call*.
4. Melakukan pengecekan penitipan hewan satu hari sekali, jika hewan terkena penyakit maka hewan dipisahkan dengan hewan lainnya serta melakukan pengobatan kepada hewan tersebut.
5. Jumlah kandang hewan hanya 10 kandang.
6. Jenis hewan hanya anjing dan kucing.

## **1.5 Sistematika**

### **Bab I Pendahuluan**

Berisikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, pembatasan masalah dan sistematika penulisan.

### **Bab II Dasar Teori**

Berisikan tentang teori-teori.

### Bab III Perancangan

Berisikan tentang *Data Flow Diagram system informasi Petshop*.

### Bab IV Pembahasan Sistem Informasi *Petshop*

Berisikan tentang hasil perancangan.

### Bab V Kesimpulan dan Saran

Berisikan tentang kesimpulan yang dicapai dan saran-saran.