

# BAB I

## PERSYARATAN PRODUK

### 1 Pendahuluan

Toko *handphone* Xsist membutuhkan sebuah aplikasi *web* yang dapat membantu para konsumen dalam mencari tipe *handphone* dan kartu perdana. Bab ini menjelaskan tujuan, ruang lingkup proyek dan gambaran sistem keseluruhan dari aplikasi yang akan dibangun.

#### 1.1 Tujuan Pembuatan Sistem

Tujuan pembuatan aplikasi *web* ini adalah agar mempermudah konsumen dalam mencari *handphone* dan kartu perdana yang sesuai dengan kebutuhan konsumen. Selain itu aplikasi ini juga membantu menyelesaikan seputar permasalahan *handphone*.

##### 1.1.1 Ruang Lingkup Proyek

Pada tugas akhir ini dirancang dan dibuat *website* informasi toko *handphone* yang dapat mempermudah konsumen dalam mencari produk

Berikut adalah bagian dari aplikasi yang akan dikembangkan dalam proyek tugas akhir ini:

Ruang lingkup *website* buat pengguna yang belum mendaftar:

- Adanya aplikasi yang menampilkan *handphone* yang terbaru, berikut dengan fitur dan harganya.
- Adanya aplikasi yang menampilkan merk dan tipe kartu memori, ukuran, dan harga yang terbaru.
- Adanya menu *download* seperti: aplikasi, *wallpaper*, dan tema.
- Adanya aplikasi tanya-jawab yang hanya dapat dibaca untuk para pengguna yang belum mendaftar.

- Adanya mesin pencarian sederhana untuk mencari tipe atau merk *handphone*.
- Pada pemesanan *handphone*, pengguna belum dapat memesan *handphone* hanya dapat melihat list pemesanan *handphone*.

Ruang lingkup *website* buat pengguna yang sudah mendaftar:

- Adanya aplikasi pencarian *handphone* yang meminta masukan berupa harga, merk, jaringan, kamera, mp3, radio, *bluetooth*, *infrared*, kartu memori) *handphone* dari pengguna.
- Adanya aplikasi pencarian kartu perdana yang meminta masukan berupa jaringan, distributor dan merk kartu perdana dari pengguna.
- Adanya aplikasi yang menampilkan *handphone* yang terbaru, berikut dengan fitur dan harganya.
- Adanya aplikasi yang menampilkan jenis kartu memori, merk, ukuran, dan harganya.
- Adanya aplikasi tanya-jawab yang dapat digunakan untuk bertanya atau menjawab pertanyaan seputar masalah *handphone*.
- Adanya menu *download* seperti: aplikasi, *wallpaper*, dan tema.
- Adanya mesin pencarian untuk mencari tipe atau merk *handphone* baik secara sederhana atau pencarian spesifik.
- Adanya halaman yang disediakan untuk memesan *handphone* dikirim melalui *email*.

Ruang lingkup *administrator*:

- *Administrator* dapat menambahkan, menghapus, mengubah informasi produk *handphone*, kartu perdana, dan kartu memori yang ditawarkan oleh toko X'SIST.
- *Administrator* dapat menjawab dan menghapus setiap pertanyaan yang masuk.

- *Administrator* dapat mengirim informasi produk tentang *handphone* kepada pengguna yang telah mendaftar dan bersedia untuk dikirimkan informasi produk.
- *Administrator* dapat melihat list pemesan *handphone* dan dapat memberikan status, memasukkan tanggal kirim apabila *handphone* sudah dikirim.

### 1.1.2 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Sub bab ini berisi definisi, akronim, dan singkatan yang terdapat dalam laporan. Dengan tersedianya sub bab ini diharapkan dapat membantu pembaca untuk lebih memahami akronim atau singkatan. Akronim atau singkatan yang terdapat dalam laporan antara lain:

- HTML = *Hyper Text Markup Language*
- SMS = *Short Message Service*
- CPU = *Central Processing Unit*
- GHZ = *Gigahertz*
- MB = *Megabyte*
- Kbps = *Kilobyte per Second*
- Email = *Electronic Mail*
- MMC = *Memory Card* (Kartu memori)

## 1.2 Gambaran Keseluruhan

Berikut ini merupakan gambaran keseluruhan dari aplikasi *web* toko XSIST, aplikasi *web* dibuat dan dirancang untuk memudahkan konsumen dalam mencari *handphone* atau kartu perdana. Aplikasi ini menggunakan pendekatan sistem pakar dalam pencarian *handphone*. Pakar yang dimaksud dalam pembuatan aplikasi ini yaitu karyawan toko X'sist yang memberikan merk, fitur-fitur yang dimiliki *handphone*, dan harga

yang disimpan di dalam basis data *handphone*. Setiap masukan yang diberikan pengguna disaring satu persatu dan dicocokkan dengan fakta / data (Harga, merk, jaringan, kamera, radio, mp3, *bluetooth*, *infrared*, kartu memori) yang ada dalam basis data *handphone*. Aplikasi *web* ini juga menyediakan aplikasi tanya-jawab yang dapat digunakan pengguna untuk mengajukan pertanyaan dan menjawab pertanyaan seputar permasalahan *handphone*.

### **1.2.1 Perspektif Produk**

Aplikasi *web* ini dapat memberikan masukan kepada pengguna, *handphone* dan kartu perdana apa yang sesuai dengan kebutuhan. *Website* ini juga menyediakan aplikasi tanya-jawab yang dapat digunakan konsumen bertanya dan menjawab permasalahan tentang *handphone* dan pengguna juga dapat memesan *handphone* lewat aplikasi web ini.

### **1.2.2 Fungsi Produk**

Dengan adanya *website* ini diharapkan para konsumen dapat mengetahui *handphone* dan kartu perdana yang sesuai dengan keinginan dan fitur *handphone* secara lengkap. Pengguna dan administrator dapat menjawab setiap pertanyaan dan permasalahan seputar *handphone* dan aksesoris *handphone*.

### **1.2.3 Karakteristik Pengguna**

*Website* ini dapat digunakan oleh tingkat pengguna komputer pemula sampai tingkat mahir, dengan bahasa yang mudah dimengerti dan *link* dari satu halaman ke halaman lain yang jelas dan mudah.

### 1.2.4 Batasan

Dalam perancangan dan pembuatan aplikasi *web* ini terdapat batasan-batasan misalnya:

- Aplikasi pencarian *handphone* dan kartu perdana dapat digunakan oleh pengguna yang telah mendaftar terlebih dahulu
- Aplikasi tanya jawab digunakan oleh pengguna yang sudah mendaftar, digunakan untuk membahas *handphone* dan aksesoris *handphone*.

### 1.2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Dalam pembuatan aplikasi ini terdapat beberapa asumsi seperti:

- Konsumen dapat menggunakan komputer dan koneksi ke *internet*.
- Admin dapat menggunakan *SQL Server 2000* sebagai penyimpanan basis data.