

BAB I PERSYARATAN PRODUK

1.1. Pendahuluan

“Equipment” adalah perusahaan yang bergerak di bidang garmen dalam bidang pakaian *sport*. Beberapa produk yang dihasilkan “Equipment” adalah: jaket training, celana training, celana pendek, dan kaos. Sejalan dengan perkembangan dan semakin besar perusahaan, “Equipment” semakin sulit mengelola produksi mereka. Sering beberapa bahan kekurangan ketika produksi. Bahkan tidak jarang beberapa produk hilang karena kurangnya pengawasan. Terutama untuk aksesorisnya. Sehingga pihak perusahaan membutuhkan bantuan aplikasi komputer untuk membantu mengelola bahan-bahan dasar atau pun barang-barang hasil perusahaan agar jumlah barang yang masuk, di produksi dan yang dikeluarkan dapat dikontrol. Begitu juga dgn *stock* barang yang tersedia akan terkontrol serta diharapkan tidak lagi akan mengalami kehilangan dan kekurangan barang.

Aplikasi ini menggunakan keamanan *user* login agar tidak dapat digunakan sembarang pihak. Hanya pemilik perusahaan yang dapat menggunakannya. Aplikasi ini mencatat barang/ produksi apa saja yang disimpan dalam produksi. Selain itu aplikasi ini mencatat barang yang keluar dan masuk ke dalam perusahaan.

1.1.1. Tujuan Pembuatan Sistem

Aplikasi ini mencatat arus keluar masuknya barang perusahaan (retur barang, keluar bahan dasar untuk produksi dan maklun, mencatat hasil produksi berupa pakaian jadi), mencatat *stock opname*, mencatat master barang perusahaan, serta kemana dan darimana barang itu keluar atau masuk, dan pada akhirnya aplikasi ini dapat mencetak laporan dari barang yang keluar masuk. Sehingga akan memudahkan pemilik perusahaan untuk memeriksa sisa produk dan memeriksa apakah produk yang dikeluarkan sesuai dengan yang seharusnya?

Pengguna aplikasi ini terdiri dari dua jenis yaitu:

- admin yang dapat mengakses semua hak seperti: membuat master barang, mencatat keluar masuk barang.
- Staff hanya dapat mengakses beberapa fitur seperti melihat laporan dan catalog.

1.1.2. Ruang Lingkup

Aplikasi *inventory* ini mencatat arus keluar masuk *inventory* pada perusahaan. Terdiri dari: Pembelian, retur jual dan beli, hasil produksi dan maklun. mencatat *stock* opname. Mencatat master barang perusahaan. Serta data para *supplier*, kostumer, maklun. Hasil pencatatan tersebut dapat dilihat melalui laporan-laporan yang tersedia.

Selain dari segi *inventory* aplikasi ini juga akan menyediakan fitur *e-catalog* yang berfungsi menampilkan gambar dari hasil produk.

Pengguna aplikasi ini terdiri dari dua tipe yaitu:

- Admin yang dapat mengakses semua hak seperti: membuat master barang, mencatat keluar / masuk barang, membuat data *supplier* / *costumer*, membuat data *user*, melihat laporan, masukan data *catalog*, dan melihat *catalog*.
- Staff hanya dapat mengakses beberapa fitur seperti melihat laporan dan *catalog*.

1.1.3. Definisi, Akronim, Singkatan

- Maklun : pembuatan produksi oleh perusahaan lain.
- Stok opname : proses penyesuaian isi barang di gudang dengan data pada aplikasi
- Navigator : pemandu dalam aplikasi untuk menunjukan data ke berapa dari berapa data
- Datagrid : fasilitas untuk menampilkan isi dari database.
- Datalist :
- Common dialog : fitur dari Visual Basic yang digunakan untuk mengambil data.

1.1.4. Sistematika Laporan

- Bab I Persyaratan Produk

Pada bab ini membahas mengenai garis besar aplikasi yang akan dibuat. Bab ini mengandung latar belakang, tujuan, fungsi dari aplikasi ruang lingkup nya, hingga terdapat kamus kata-kata sukar.

- Bab II Spesifikasi Produk

Pada bab ini mulai dibahas aplikasi seperti apa yang dibuat. Disisni juga akan dibahas mengenai calon pengguna, perangkat lunak, hingga perangkat keras yang digunakan. Pada bab ini akan dituliskan juga mengenai fitur-fitur yang akan ada dalam aplikasi tersebut, hingga rancangan tampilannya.

- Bab III Desain Perangkat Lunak

Pada bab ini akan dibahas mengenai desain perangkat lunak seperti ERD, DFD, arsitektur sistem, sampai desain antar muka aplikasi tersebut.

- Bab IV Pengembangan Sistem

Bab ini merupakan realisasi dari aplikasi tersebut. Pada bab ini dibahas fungsi, masukan, serta proses-proses yang ada dalam setiap formnya. Disini juga terdapat gambar dari tampilan aplikasi tersebut.

- Bab V Testing dan Evaluasi Sistem

Bab ini berisikan proses – proses yang dilakukan untuk menguji sistem tersebut.

- Bab VI Kesimpulan dan Saran

Pada bab terakhir ini berisi mengenai hasil pengujian dari aplikasi yang sudah dibuat. Penulis juga memasukan beberapa saran yang dapat dikembangkan dari aplikasi yang ada.

- Daftar Pustaka

Berisimengenai referensi yang membantu proses pembuatan aplikasi tersebut.

- Lampiran

Berisikan *Coding* function dari aplikasi dan lampiran wawancara.

1.2. Gambaran Sistem Keseluruhan

1.2.1. Perspektif Produk

Tujuan utama dari aplikasi ini adalah mempermudah sumber daya manusia dalam mengelola arus keluar masuk nya *inventory* dan produksi di dalam perusahaan. Selain itu aplikasi ini akan memuat *e-catalog* produk yang dihasilkan oleh perusahaan agar apabila kita ingin mengetahui bentuk dari produk *user* akan lebih mudah daripada mencari dari buku *catalog*.

Aplikasi ini akan dibuat menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dengan menggunakan *database Sql Server*. Sehingga diharapkan pengguna akan lebih mudah dan tepat dalam mengelola *inventory* perusahaan.

1.2.2. Fungsi Produk

- Memuat barang masuk dan keluar yang berasal dari *supplier*, maklun, *costumer*, retur penjualan, retur pembelian, produksi.
- Mengatur jumlah *stock inventory* perusahaan
- *Input* data seperti: *costumer / supplier*, master barang, User Id.
- Simpan data, merubah data, Cetak, Hapus data.
- Menyediakan *e-Catalog*.
- Menyediakan laporan-laporan.

1.2.3. 1.2.3.Karakteristik Pengguna

Aplikasi ini akan digunakan langsung oleh pemilik dari perusahaan. Beliau selaku pemilik perusahaan sudah biasa menggunakan komputer sebagai media yang membantu usahanya. Aplikasi yang sering digunakan adalah Microsoft Office Ms Word dan Microsoft Excel.

1.2.4. 1.2.4. Batasan – Batasan

- Aplikasi *inventory* ini merupakan program desktop *application* yang hanya dijalankan untuk *single user*
- Aplikasi ini tidak menangani kas perusahaan dari sisi penjualan pembelian

1.2.5. 1.2.5.Asumsi dan Ketergantungan

Pengisian aplikasi yang memerlukan penghitungan konversi satuan, maka ketika akan memasukan data *inventory* harus memberikan pilihan satuan berdasarkan kebutuhan dari produk yang akan di *input*.