

ABSTRAK

Sistem pemasaran yang baik merupakan salah satu kunci utama menuju keberhasilan bagi dunia bisnis. Dunia teknologi Informasi dapat dijadikan sarana menuju kesuksesan dalam mencapai target pasar yang luas, yaitu melalui media internet. Dalam dunia maya ini para pembisnis dapat melakukan pemasaran produk mereka dengan luas, tanpa dibatasi dengan waktu. Seperti halnya yang terjadi pada Perusahaan Jasa Espresso Photography yang bergerak dalam bidang pemotretan, khususnya pernikahan.

Perusahaan jasa ini memiliki sistem pemasaran yang masih dianggap sederhana, sehingga tidak dapat menjangkau konsumen yang berada diluar jangkauan mereka. Dengan adanya permasalahan ini, maka dibutuhkan sebuah website informasi yang dapat menangani permasalahan tersebut. Untuk menjangkau konsumen yang berada diluar jangkauan, maka dibutuhkan sebuah sarana yang dapat mempertemukan konsumen dan produsen tanpa perlu bertatap muka.

Dalam proyek ini telah dibuat fitur-fitur yang dapat mempromosikan perusahaan menuju pasaran yang jauh lebih luas, diantaranya: fitur *gallery* yang dinamis dan aktual, yang dapat meyakinkan konsumen untuk memilih perusahaan ini sebagai relasi mereka. Selain itu terdapat fitur yang dapat menjangkau konsumen yang berada jauh diluar jangkauan perusahaan, yaitu fitur pemesanan secara online via email yang dibuat dengan berbasis *ASP.NET*.

Sebagai kesimpulan, dengan adanya proyek pembuatan website informasi ini akan menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang ada dalam sistem pemasaran di Perusahaan Jasa Espresso Photography.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
1. Pendahuluan.....	1
1.1. Tujuan Pembuatan Sistem.....	1
1.1.1. Ruang Lingkup Proyek.....	2
1.1.2. Karakteristik Pengguna.....	3
1.1.3. Batasan-batasan.....	3
1.2. Gambaran Keseluruhan.....	4
1.2.1. Perspektif Produk.....	5
1.2.2. Fungsi Produk.....	9
1.2.3. Karakteristik Pengguna.....	9
1.2.4. Batasan	10
1.2.5. Asumsi dan Ketergantungan.....	10
1.2.6. Penundaan Persyaratan.....	10
2. Pendahuluan.....	11
2.1. Persyaratan Antarmuka Eksternal.....	11
2.1.1. Antarmuka dengan Pengguna.....	11
2.1.2. Antarmuka Perangkat Keras.....	11
2.1.3. Antarmuka Perangkat Lunak.....	11
2.1.4. Antarmuka Komunikasi.....	11
2.2. Fitur Produk Perangkat Lunak.....	12
2.2.1. Fitur 1 : Melihat Isi Gallery.....	17
2.2.2. Fitur 2 : Melihat Produk yang Ditawarkan.....	17
2.2.3. Fitur 3 : Melihat paket foto yang ditawarkan.....	18
2.2.4. Fitur 4 : Melakukan appointment.....	19
2.2.5. Fitur 5 : Melakukan Pengisian <i>Guest book</i>	20

2.2.6	Fitur 6 : Melihat Informasi Perusahaan.....	21
2.2.7	Fitur 7 : Login (administrator).....	21
2.2.8	Fitur 8 : meng-Upload Gallery (administrator).....	22
2.2.9	Fitur 9 : Menghapus Gallery (administrator).....	23
2.2.10	Fitur 10 : Meng-Upload Produk (administrator).....	23
2.2.11	Fitur 11 : Menghapus Produk (administrator).....	24
2.2.12	Fitur 12 : Insert Offer (administrator).....	25
2.2.13	Fitur 13 : menghapus data Offer (administrator).....	26
2.2.14	Fitur 14 : Meng-edit Offer (administrator).....	26
2.2.15	Fitur 15 : Insert Events & news (administrator).....	27
2.2.16	Fitur 16 : Delete Events (administrator).....	28
2.2.17	Fitur 17 : Rating fotografer	28
2.2.18	Fitur 18 : <i>Gallery User Member</i>	29
2.2.19	Fitur 19 : Memberikan nilai foto.....	30
2.2.20	Fitur 20 : Melakukan Pengisian Testimonial.....	31
2.2.21	Fitur 21 : Melihat Paket Foto Yang Ditawarkan.....	32
2.2.22	Fitur 22 : Mencari paket berdasarkan budget dan fotografer.....	32
2.2.23	Fitur 23 : Membuat User Baru.....	33
2.2.24	Fitur 24 : <i>Upload Gallery User Member</i> (Administrator).....	34
2.2.25	Fitur 25 : <i>Delete Testimonial</i>	35
2.2.26	Fitur 26 : Memasukan, menghapus, dan meng-update jenis dan harga kertas	35
2.2.27	Fitur 27 : Memasukan, menghapus, dan meng-update fotografer dan harga fotografer	36
2.2.28	Fitur 28 : meng- <i>update</i> kurs dolar.....	37
2.2.29	Fitur 29 : Mengatur <i>Appointment</i>	38
2.2.30	Fitur 30 : <i>Delete Testimonial</i>	35
2.2.31	Fitur 31 : Melihat Laporan per bulan.....	38
2.2.32	Fitur 32 : Melihat Rating Fotografer.....	35
2.3	Persyaratan Performa.....	40
2.4	Atribut Sistem Perangkat Lunak.....	40

3.	Pendahuluan.....	42
3.1.	Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	42
3.2.	Overview Sistem.....	43
3.3.	Desain Perangkat Lunak.....	44
3.4.	Desain Arsitektur Perangkat Lunak.....	79
3.4.1.	Komponen Perangkat Lunak.....	79
3.4.2.	Konsep Eksekusi.....	79
3.4.3.	Desain Antar Muka.....	82
4.	Pendahuluan.....	93
4.1.	Perencanaan Tahap Implementasi.....	93
4.1.1.	Keterkaitan Antar Komponen Perangkat Lunak.....	93
4.2.	Perjalanan Tahap Implementasi.....	95
4.2.1.	Implementasi Top Down.....	95
4.2.2.	Debugging.....	99
4.3.	Ulasan Realisasi Fungsionalitas.....	100
4.4.	Ulasan Realisasi Antar Muka Pengguna.....	107
5.	Pendahuluan.....	120
5.1.	Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi.....	120
5.1.1.	Test Case.....	120
5.2.	Perjalanan Metodologi Pengujian.....	121
5.2.1.	Black Box.....	121
5.3.	Ulasan Hasil Evaluasi.....	121
6.	Pendahuluan.....	122
6.1.	Keterkaitan antara Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi.....	122
6.2.	Keterkaitan antara Saran dengan Hasil Evaluasi.....	122
6.3.	Rencana Perbaikan / Implementasi terhadap Saran yang Diberikan.....	122
	DAFTAR REFERENSI.....	R-1
	DAFTAR RUJUKAN.....	R-2
	DAFTAR INDEX / ISTILAH / KATA SUKAR.....	Ind-1

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Fitur-fitur Yang Sudah Ada.....	12
Tabel 2 Fitur-fitur Yang Akan Ditambah.....	13
Tabel 3 Realisasi Fungsionalitas Aplikasi yang sudah ada.....	100
Tabel 4 Realisasi Fungsionalitas Aplikasi yang akan dikembangkan.....	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Arsitektur Sistem.....	7
Gambar 2 Desain Arsitektur Halaman Utama.....	83
Gambar 3 Desain Arsitektur Halaman <i>Gallery</i>	83
Gambar 4 Desain Arsitektur Halaman Produk.....	84
Gambar 5 Desain Arsitektur Halaman <i>offer</i>	84
Gambar 6 Desain Arsitektur Halaman <i>Appointment</i>	85
Gambar 7 Desain Arsitektur Halaman <i>Testimonial</i>	85
Gambar 8 Desain Arsitektur Halaman <i>About Us</i>	86
Gambar 9 Desain Arsitektur Halaman <i>Upload Gallery</i>	86
Gambar 10 Desain Arsitektur Halaman <i>Delete Gallery</i>	87
Gambar 11 Desain Arsitektur Halaman <i>Upload produk</i>	87
Gambar 12 Desain Arsitektur Halaman <i>Delete Produk</i>	88
Gambar 13 Desain Arsitektur Halaman <i>Insert Offer</i>	88
Gambar 14 Desain Arsitektur Halaman <i>Delete Offer</i>	89
Gambar 15 Desain Arsitektur Halaman <i>Delete Testimonial</i>	89
Gambar 16 Desain Arsitektur Halaman <i>Insert Events & news</i>	90
Gambar 17 Desain Arsitektur Halaman <i>Delete Events & news</i>	90
Gambar 18 Desain Arsitektur Halaman <i>Fitur Gallery (User Member)</i>	91
Gambar 19 Desain Arsitektur Halaman <i>Searching Harga</i>	91
Gambar 20 Desain Arsitektur Halaman <i>Kalkulasi Biaya</i>	92
Gambar 21 Desain Arsitektur Halaman <i>Fitur Testimonial</i>	92
Gambar 22 Keterkaitan Antar Modul Halaman Web	94
Gambar 23 Desain Halaman Utama.....	108
Gambar 24 Desain Halaman <i>Gallery</i>	108
Gambar 25 Desain Halaman <i>Produk</i>	109
Gambar 26 Desain Halaman <i>offer</i>	109
Gambar 27 Desain Halaman <i>Appointment</i>	110
Gambar 28 Desain Halaman <i>Guest Book</i>	110
Gambar 29 Desain Halaman <i>About Us</i>	111

Gambar 30 Desain Halaman <i>Members</i>	111
Gambar 31 Desain Halaman <i>Login</i>	112
Gambar 32 Desain Halaman <i>Upload Gallery</i>	112
Gambar 33 Desain Halaman <i>edit dan Delete Gallery</i>	113
Gambar 34 Desain Halaman <i>Upload produk</i>	113
Gambar 35 Desain Halaman <i>Edit dan Delete Produk</i>	114
Gambar 36 Desain Halaman <i>Insert Offer</i>	114
Gambar 37 Desain Halaman <i>Delete Offer</i>	115
Gambar 38 Desain Halaman <i>Edit Offer</i>	115
Gambar 39 Desain Halaman <i>Insert Events & news</i>	116
Gambar 40 Desain Halaman <i>Delete Events & news</i>	116
Gambar 41 Desain Halaman <i>Member Gallery</i>	117
Gambar 42 Desain Halaman <i>Create Member</i>	117
Gambar 43 Desain Halaman <i>Upload Gallery Member</i>	118
Gambar 44 Desain Halaman <i>laporan Per Bulan</i>	118
Gambar 45 Desain Halaman <i>Rating Fotografer</i>	119

DAFTAR INDEX / ISTILAH / KATA SUKAR

Operating system : Sistem operasi sebagai antarmuka antara komputer dengan user

Web browser : Suatu program yang dapat mengambil dokumen-dokumen HTML dari web server

HTTP : Hyper Text Transfer Protocol

SMTP : Simple Mail Transfer Protocol

Email : Electronic Mail

Web server : Sistem komputer di suatu organisasi yang berfungsi sebagai server untuk fasilitas World Wide Web, dan dapat diakses oleh seluruh pemakai internet.