

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini dunia teknologi dan informasi berkembang sangat pesat. Pesatnya perkembangan yang semakin mengglobal ini juga menyebabkan dunia usaha mencoba mengikuti setiap perkembangan yang ada. Untuk peningkatan bisnis, usaha maupun industri, teknologi informasi berperan penting. Keadaan ini juga mempengaruhi tingginya kebutuhan dunia usaha akan sistem yang dapat memproses semua transaksi yang dilakukan secara cepat. Jika perusahaan ingin lebih maju dan berkembang maka tentunya harus mengikuti kemajuan teknologi yang pesat sekarang ini.

Dengan jumlah pelanggan yang banyak, maka tidaklah mengherankan apabila setiap harinya terjadi kegiatan transaksi yang melibatkan keluar masuknya barang, baik transaksi pembelian barang maupun transaksi penjualan barang. Untuk membantu proses inventarisasi barang-barang yang ada maka dikembangkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu mencari data-data yang dibutuhkan, melakukan penyimpanan data, penghapusan data, dan pengubahan terhadap data yang telah ada dengan cepat dan mudah, serta membuat laporan dari transaksi yang telah dilakukan.

Toko WhySherr merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan VCD dan DVD orisinil. Perusahaan merasa perlu menerapkan suatu sistem baru yang dapat membantu mendeteksi persediaan barang-barang yang ada dan membuat informasi transaksi yang telah dilakukan.

Mempelajari situasi yang ada di Toko WhySherr pada saat ini, maka penulis mencoba untuk mengembangkan sebuah perancangan sistem informasi untuk membantu proses pemesanan dan persediaan barang pada Toko WhySherr berdasarkan transaksi yang dilakukan, serta pembuatan informasi harian, baik informasi pemesanan maupun persediaan barang.

1.2 Sejarah Perusahaan

Toko Whysherr adalah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan VCD dan DVD orisinal yang didirikan pada tahun 2000. Toko ini terletak di Jalan Setiabudhi, kompleks SECAPA no.G4. Seiring perjalanannya, toko ini mengalami perkembangan akibat terjadinya peningkatan permintaan akan film-film terbaru yang beredar di pasaran, khususnya oleh masyarakat kota Bandung itu sendiri.

Perusahaan juga mengalami perkembangan dari segi wilayah jangkauan pemasaran. Pada awal tahun 2000-an, perusahaan ini hanya melakukan penjualan di daerah sekitar Kota Bandung saja. Tetapi seiring perkembangan teknologi informasi dalam toko serta peningkatan kualitas kerja, maka pada tahun 2004 pemilik toko berinisiatif untuk memperluas wilayah jangkauan pemasaran di Indonesia.

1.3 Perumusan masalah

Perumusan masalah dalam perancangan basis data untuk sistem informasi pembelian, penjualan, serta persediaan barang pada Toko WhySherr adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi seperti apa yang dibutuhkan oleh Toko WhySherr?
2. Proses seperti apa yang dibutuhkan oleh toko agar setiap informasi dapat diakses dengan cepat?
3. Bagaimana cara agar setiap data - data yang masuk terjaga validasinya?

4. Bagaimana caranya agar pemilik dapat menghasilkan dan mengakses laporan transaksi dan persediaan barang dengan cepat dan akurat?

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah aplikasi basis data berbasis web dengan nama Toko Cinemania yang mampu :

- Menangani pemesanan produk oleh *customer*.
- Mencatat data persediaan barang.
- Menghasilkan laporan yang dapat diakses secara cepat dan akurat.

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah :

- Memiliki mekanisme keamanan yang lebih baik dengan adanya batasan akses ke dalam sistem basis data perusahaan, seperti dengan adanya *authentication* dan *authorization* terhadap pengguna dari sistem basis data ini.
- Menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu untuk memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi yang diinginkan pada saat yang dibutuhkan.

1.5 Batasan Masalah

1.5.1 Batasan perangkat keras

Spesifikasi perangkat keras optimum yang diperlukan dalam implementasi aplikasi pada Toko WhySherr adalah sebagai berikut:

- Server
 1. Processor : Intel Pentium IV 1,4 Ghz
 2. Memory : 128 MB
 3. Hardisk : 40 GB
 4. Monitor : SVGA 17"
 5. Printer : Epson C45
 6. Kabel LAN : UTP

- Client
 1. Processor : Intel Pentium III 800Mhz
 2. Memory : 64 MB
 3. Harddisk : 20 GB
 4. Monitor : SVGA 17”
 5. Printer : Epson C45
 6. Kabel LAN : UTP

1.5.2 Batasan perangkat lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang diperlukan dalam implementasi aplikasi basis data pada Toko WhySherr adalah sebagai berikut:

- Server
 1. Sistem Operasi Windows XP Service Pack 2
 2. Microsoft Visual Studio 2005
 3. Internet Explorer 6.0
- Client
 1. Sistem Operasi Windows XP Service Pack 2
 2. Microsoft Visual Studio 2005
 3. Internet Explorer 6.0

1.5.3 Batasan aplikasi

- Produk yang dijual adalah film dalam 2 jenis format, yaitu VCD dan DVD.
- Film – film yang ada dikelompokkan berdasarkan kategori film, dimana sebuah film hanya memiliki 1 kategori.
- Mekanisme keamanan yang diterapkan pada aplikasi meliputi perlindungan hak akses dan penggunaan aplikasi, seperti penggunaan *username* dan *password* dengan hak akses yang telah ditentukan.

- Laporan pemesanan, persediaan barang dan *customer* yang terdaftar tidak dapat dicetak. Laporan – laporan tersebut hanya ditampilkan didalam aplikasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini terdiri dari enam bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini memberikan gambaran mengenai latar belakang penelitian, ruang lingkup sistem, tujuan dan manfaat penelitian, serta metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang teori-teori dasar yang menjadi landasan pembahasan dari seluruh materi yang ada, yang juga akan membahas teori-teori dalam menganalisa sistem informasi pembelian, penjualan dan persediaan barang yang sedang berjalan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pembahasan yang dimulai dari identifikasi kebutuhan sistem, overview dan perancangan disain hingga selesainya pembuatan aplikasi.

BAB IV HASIL TERCAPAI

Bab ini berisi hasil yang dibuat apakah telah sesuai dengan yang diharapkan atau masih memiliki kekurangan dalam implementasinya.

BAB V EVALUASI

Bab ini berisi laporan hasil pengujian setiap proses aplikasi produk yang sudah diimplementasi.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi beberapa simpulan yang dapat diambil dari hasil perancangan dan beberapa saran yang diharapkan dapat dipergunakan untuk mengembangkan sistem lebih lanjut.