

## ABSTRAK

Tujuan penulis membuat aplikasi *Composer Prototype* berdasar atas keterlibatan penulis dalam tim paduan suara Universitas Kristen Maranatha Bandung. Dengan materi yang terbatas hanya pada saat latihan saja, maka penulis bermaksud untuk memudahkan atau membantu proses belajar menyanyi menggunakan sebuah aplikasi komputer. Aplikasi tersebut dibangun menggunakan *Macromedia Flash 8.0* dengan pertimbangan bahwa aplikasi tersebut berbasis multimedia.

Aplikasi *Composer Prototype* digunakan untuk pembuatan sebuah lagu yang digunakan untuk proses latihan paduan suara pada Voice Of Maranatha Ministry (VOM). *Composer Prototype* adalah aplikasi yang akan digunakan oleh anggota paduan suara VOM dan anggota forum di luar VOM yang membutuhkan aplikasi tersebut.

Dalam proyek tugas akhir tersebut penulis juga menyediakan partitur lagu dalam bentuk JPEG, dan lagu dalam bentuk MP3. Pengadaan partitur dan lagu tersebut digunakan oleh VOM untuk membantu proses latihan menyanyi.

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN KARYA ILMIAH.....	v
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
1. Pendahuluan .....	I-1
1.1. Tujuan Pembuatan Sistem.....	I-2
1.1.1. Ruang Lingkup Proyek .....	I-2
1.1.2. Sistematika Laporan.....	I-2
1.2. Gambaran Sistem Keseluruhan .....	I-3
1.2.1. Perspektif Produk .....	I-3
1.2.2. Fungsi Produk .....	I-3
1.2.3. Karakteristik Pengguna .....	I-3
1.2.4. Batasan – Batasan .....	I-4
1.2.5. Asumsi dan Ketergantungan .....	I-5
2. Pendahuluan .....	II-1
2.1. Persyaratan Antarmuka Eksternal .....	II-1
2.1.1. Antarmuka dengan Pengguna .....	II-1
2.1.2. Antarmuka Perangkat Keras .....	II-3
2.1.3. Antarmuka Perangkat Lunak.....	II-3
2.2. Fitur Produk Perangkat Lunak .....	II-3

2.2.1.	Fitur 1 : Contoh Lagu.....	II-3
2.2.1.1.	Tujuan .....	II-3
2.2.1.2.	Urutan Stimulus / Respon .....	II-3
2.2.1.3.	Persyaratan Fungsional yang Berhubungan .....	II-3
2.2.1.3.1.	Pemutar File Suara .....	II-4
2.2.1.3.1.1.	Pendahuluan .....	II-4
2.2.1.3.1.2.	Masukkan .....	II-4
2.2.1.3.1.3.	Pemrosesan.....	II-4
2.2.1.3.1.4.	Keluaran .....	II-4
2.2.2.	Fitur 2 : Gambar Partitur .....	II-5
2.2.2.1.	Tujuan .....	II-5
2.2.2.2.	Urutan Stimulus / Respon .....	II-5
2.2.2.3.	Persyaratan Fungsional yang Berhubungan .....	II-5
2.2.2.3.1.	Image Viewer .....	II-5
2.2.2.3.1.1.	Pendahuluan .....	II-6
2.2.2.3.1.2.	Masukkan .....	II-6
2.2.2.3.1.3.	Pemrosesan.....	II-6
2.2.2.3.1.4.	Keluaran .....	II-6
2.2.3.	Fitur 3 : Composer Prototype.....	II-6
2.2.3.1.	Tujuan .....	II-6
2.2.3.2.	Urutan Stimulus / Respon .....	II-7
2.2.3.3.	Fungsionalitas Tombol.....	II-7
2.2.3.2.1.	Masukan .....	II-8
2.2.3.1.2.	Pemrosesan.....	II-8
2.2.3.2.3.	Keluaran .....	II-8a
3.	Pendahuluan .....	III-1
3.1.	Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	III-1
3.2.	Overview Sistem.....	III-2
3.3.	Desain Perangkat Lunak .....	III-2

3.4.	Desain Arsitektur Perangkat Lunak .....	III-3
3.4.1.	Konsep Eksekusi .....	III-3
3.4.2.	Nilai Ketukan Not .....	III-3
4.	Pendahuluan .....	IV-1
4.1.	Perencanaan Tahap Implementasi .....	IV-1
4.1.1.	Implementasi Komponen Perangkat Lunak .....	IV-1
4.1.2.	Keterkaitan Antar Komponen Perangkat Lunak .....	IV-2
4.2.	Perjalanan Tahap Implementasi .....	IV-3
4.2.1.	Implementasi <i>Top Down</i> .....	IV-3
4.2.2.	<i>Debugging</i> .....	IV-4
4.3.	Ulasan Realisasi Fungsialitas .....	IV-5
4.4.	Ulasan Realisasi Antar Muka Pengguna .....	IV-6
5.	Pendahuluan .....	V-1
5.1.	Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi .....	V-1
5.1.1.	<i>Test Case</i> .....	V-1
5.1.2.	Uji Fungsialitas Komponen Perangkat Lunak .....	V-1
5.2.	Perjalanan Metodologi Pengujian .....	V-2
5.2.1.	<i>White Box</i> .....	V-2
5.2.2.	<i>Black Box</i> .....	V-3
5.3.	Ulasan Hasil Evaluasi .....	V-3
6.	Pendahuluan .....	VI-1
6.1.	Keterkaitan antara Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi .....	VI-1
6.2.	Keterkaitan antara Saran dengan Hasil Evaluasi .....	VI-2
6.3.	Rencana Perbaikan / Implementasi terhadap Saran yang Diberikan .....	VI-2
	LAMPIRAN .....	L-1
	DAFTAR REFERENSI .....	R-1
	DAFTAR INDEX / ISTILAH / KATA SUKAR .....	Ind-1

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Nilai Ketukan Not .....	III-3
Tabel 4.1 Realisasi Fungsionalitas Aplikasi .....	IV-5

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambar Partitur .....	II-2
Gambar 2.2 <i>Gambar</i> Desain Composer Prototype .....	II-2
Gambar 3.1 Desain Composer Prototype.....	III-3
Gambar 4.1 Desain Composer Prototype.....	IV-2
Gambar 4.2 Gambar Composer Prototype .....	IV-3
Gambar 4.3 Gambar Desain Composer Prototype.....	IV-6
Gambar 4.4 Gambar Composer Buka File.....	IV-6
Gambar 4.5 Gambar Composer Dengan Not .....	IV-7
Gambar 4.6 Save File.....	IV-7

## **DAFTAR LAMPIRAN**

A. Hasil Implementasi.....	A-1
B. Hasil Survey / Wawancara .....	B-1