

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Pengambilan topik ini, diambil dari latar belakang kerja praktek, yaitu membuat aplikasi sistem proses bisnis untuk menghitung gaji pegawai. Dimana hasil dari aplikasi tersebut memiliki tujuan bagi staff penggajian, selain dapat menyimpan data-data untuk penggajian, juga dapat memproses dan mencetak hasil penghitungan gaji.

Tetapi dalam proses pembayaran gaji, masih terdapat masalah, misalnya untuk memasukkan struk gaji kedalam amplop kemudian membagikan amplop tersebut kepada setiap pegawai, membutuhkan waktu yang cukup lama.

Untuk lebih memudahkan dalam proses pembayaran gaji tersebut, maka dibuat aplikasi untuk menampilkan informasi gaji pegawai secara online. Informasi tersebut meliputi riwayat jabatan pegawai, pembayaran gaji tiap bulan dan pencetakan struk gaji.

I.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

- o Bagaimana membuat aplikasi *online*.
- o Bagaimana membuat dan menyampaikan struk gaji ke setiap pegawai.
- o Bagaimana cara menghitung gaji.

I.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

- Menampilkan secara lengkap dan mencetak struk gaji pegawai yang bersangkutan.
- Menampilkan cuti yang akan diterima, riwayat gaji dan riwayat jabatan yang diterima pegawai dari awal bekerja
- Menghitung simulasi gaji secara *online*.

I.4 Batasan Masalah

Aplikasi yang dibuat memiliki batasan-batasan sebagai berikut :

- Data-data yang akan digunakan berasal dari aplikasi penggajian, meliputi data pegawai, data gaji, data cuti dan data jabatan pegawai.
- Hanya dapat diakses oleh pegawai di lingkungan PT. PLN Distribusi Jawa Barat dan Banten.
- Proses input dari pengguna tidak akan masuk ke dalam *database*, hanya pada halaman simulasi hitung gaji.
- Orientasi database bersifat *client-server*.

I.5 Sistematika Penulisan

Bab I. Pendahuluan

Untuk latar belakang, perumusan masalah, tujuan, pembatasan masalah dan sistematika penulisan laporan Tugas Akhir akan dibahas di dalam bab ini.

Bab II. Landasan Teori

Bab ini berisi teori yang digunakan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi. Meliputi teori mengenai sistem penggajian pegawai, dan alat pemodelan yang digunakan untuk merancang aplikasi.

Bab III. Analisis dan Perancangan Sistem

Analisis dan perancangan sistem yang meliputi perancangan basis data atau *Entity Relationship Diagram* (ER Diagram), *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram*.

Bab IV. Implementasi Sistem

Pembuatan sistem, perancangan antarmuka, data-data hasil evaluasi dan pengujian sistem dipaparkan dalam bab ini.

Bab V. Evaluasi Sistem

Didalamnya akan berisi pengujian sistem terimplementasi, perjalanan metodologi pengujian, dan ulasan hasil evaluasi.

Bab VI. Kesimpulan dan Saran

Bab ini memaparkan kesimpulan serta kata-kata penutup dari pembuat laporan Tugas Akhir.

Daftar Pustaka

Daftar buku-buku, situs-situs atau sumber informasi yang menunjang dalam pembuatan aplikasi.