

BAB I

PENDAHULUAN

I Pendahuluan

I.1 Latar Belakang

Perusahaan ini masih menggunakan teknologi yang sederhana tetapi karena persaingan bisnis serta kenaikan harga-harga yang baru saja terjadi menyebabkan penjualan mengalami penurunan yang signifikan. Oleh sebab itu, perusahaan harus mencari solusi untuk mendongkrak kembali penjualan yang sempat menurun.

Untuk mendongkrak penjualan atau pemasaran produk perusahaan, perusahaan mengambil solusi dengan menggunakan Internet atau *Website* untuk kegiatan bisnis perusahaan. Cara kegiatan bisnis saat ini bertemu dengan konsumen, mempresentasikan produk-produk yang disediakan oleh perusahaan, membahas harga, waktu yang dibutuhkan.

Dengan demikian diharapkan solusi yang baru diambil oleh perusahaan ini dapat membuka lebih lebar lagi peluang produk mereka diterima di pasar. Pasar dalam hal ini konsumen, dapat langsung membuka *Website* perusahaan dengan menggunakan *web-browser* untuk melihat model-model pakaian/produk perusahaan, untuk kemudian langsung membelinya lewat *website* tersebut.

I.2 Perumusan Masalah

Masalah-masalah dalam pengerjaan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- Bagaimana memasarkan barang-barang perusahaan secara online?
- Bagaimana mempermudah konsumen untuk memilih, membeli/memesan barang?
- Bagaimana mempercepat alur proses pemesanan barang ke perusahaan hingga pengiriman barang ke pihak pemesan (konsumen)?

I.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan *website* ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat menampilkan produk-produk perusahaan secara online.
2. Mempermudah konsumen untuk memesan produk tanpa harus datang ke perusahaan.
3. Mempermudah perusahaan untuk memasarkan produk tanpa harus berkeliling ke tempat konsumen.
4. Mempermudah memeriksa daftar pemesanan dan data konsumen secara komputerisasi.

I.4 Batasan Masalah

Dengan adanya keterbatasan pengalaman, waktu dan biaya maka dilakukan pembatasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini:

I.4.1 Batasan Aplikasi

- Aplikasi yang dibuat berbasis *web application*.
- Aplikasi ini lebih difokuskan pada penyediaan fungsi-fungsi seperti informasi produk-produk perusahaan berdasarkan kategori-kategori, pemesanan produk perusahaan.
- Aplikasi ini tidak menyediakan laporan stock barang karena perusahaan akan memproses jika ada pesanan dari konsumen (memenuhi syarat),
- Aplikasi hanya menyediakan laporan pada menu admin untuk informasi pesanan produk yang dipesan konsumen serta data konsumen.
- Aplikasi ini tidak menyediakan laporan untuk konsumen tentang pemesanan produk-produk yang telah dipesan oleh konsumen tapi dilakukan via mail oleh admin untuk pemberitahuan pesanan konsumen.
- Aplikasi ini tidak membahas tentang sistem proses pengiriman pesanan pelanggan, karena perusahaan mempunyai ketentuan tersendiri dalam sistem pengiriman.
- Aplikasi ini hanya membahas tentang sistem pembayaran konsumen menggunakan ATM, tidak menggunakan kartu kredit.

- Aplikasi tidak membahas tentang pengembalian barang yang rusak(*retur* barang), karena tiap kali kerusakan barang perusahaan mempunyai ketentuan/kebijakan tersendiri atau tidak tetap dalam menangani *retur* barang,
- Aplikasi ini tidak menyediakan informasi pembukuan.

I.4.2 Batasan Hardware

- Aplikasi ini dibuat dengan *requirement Hardware*:
 - a. Processor: AMD Sempron 2500+ (Socket 754)
 - b. Motherboard: Abit Kv8 pro 3rd Eye (Socket 754)
 - c. Memory: Kingstone DDR 512Mb PC 3200
 - d. Harddisk: Maxtor 80Gb 7200rpm
 - e. VGA
- Aplikasi ini dapat berjalan dengan *requirement hardware*:
 - a. Processor: Intel atau AMD Socket A
 - b. Motherboard: Socket A
 - c. Memory: DDR 256 MB PC 2700
 - d. Harddisk: 20Gb 5400rpm
 - e. VGA

I.4.3 Batasan Software

- *Software* yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini menggunakan Visual Studio.Net 2005 & SQL Server Express.
- *Software* yang digunakan untuk menjalankan produk ini adalah:
 - a. Operating System : *Window 98/ME / 2000 / XP Professional*.
 - b. *Web Browser* : *Internet Explorer 6, Opera, Mozilla, Netscape*.

I.5 Sistematika Pembahasan

Penulisan laporan tugas akhir ini ditulis dalam 6(enam) bab dengan penyusunan sebagai berikut:

- Bab I Pendahuluan
Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, sistematika pembahasan.
- Bab II Landasan Teori
Bab ini memuat teori-teori dan studi pustaka yang digunakan penulis untuk menunjang pengumpulan dan pengolahan data serta pembuatan aplikasi yang dilakukan dalam tugas akhir ini.
- Bab III Analisis dan Perancangan
Bab ini berisi mengenai perancangan aplikasi yang telah dilakukan oleh penulis, serta pendesainan aplikasi.
- Bab IV Perancangan Sistem
Bab ini berisi *screenshot* sistem basis data dan aplikasi perangkat lunak yang dirancang.
- Bab V Evaluasi
Bab ini berisi seputar pengujian dan proses aplikasi sistem penjualan dan pemesanan barang secara online perusahaan Jaya Berkas.
- Bab V Kesimpulan dan Saran
Bab ini berisi mengenai kesimpulan dari penelitian ini, menjawab perumusan permasalahan yang terdapat dibab 1(satu) dan memberi saran untuk penelitian yang akan datang.