

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi dan komunikasi dalam suatu organisasi merupakan salah satu hal yang utama. Ketika tatap muka dan sarana komunikasi melalui telepon dan sms menjadi kendala, baik dalam hal jarak dan biaya yang kian tinggi, situs *web* menjadi alternatif untuk menjaga komunikasi dan informasi untuk dapat tetap berjalan.

“The Eden” adalah sebuah grup band yang dibentuk oleh tiga orang pemuda asal kota Bandung pada tahun 2005. Musik mereka beraliran pop indo yang memang sangat populer dan mendominasi di kalangan musik Indonesia. “The Eden” merupakan grup band baru di kalangan musik Indonesia tetapi, mereka sudah memiliki cukup banyak penggemar bahkan di kota-kota lain di luar kota Bandung. Kebutuhan informasi akan “The Eden” memerlukan aplikasi yang dapat menampung segala sesuatu mengenai “The Eden” sehingga, mereka merencanakan untuk membuat situs *web* yang berisikan informasi-informasi mengenai “The Eden”.

1.2 Rumusan Masalah

Aplikasi situs “The Eden” ini diharapkan dapat membantu penggemar-penggemar untuk mendapatkan informasi terbaru mengenai “The Eden” dan dapat saling berinteraksi melalui situs baik dengan personil “The Eden” maupun dengan penggemar-penggemar lainnya, dengan cara:

1. Mengatasi kebutuhan akan informasi yang *up to date* mengenai “The Eden”.
2. Membuat komunikasi antar penggemar dengan “The Eden” secara dua arah sehingga dapat terjalin hubungan antar penggemar maupun dengan personil dari “The Eden”.

1.3 Tujuan

Tujuan dibuatnya aplikasi situs ini adalah untuk memberikan informasi kepada pengguna situs mengenai “The Eden”. Diharapkan dengan adanya aplikasi situs dapat memperdekat hubungan antar personil “The Eden” dengan penggemar juga antar penggemar dengan penggemar lainnya, seperti:

1. Menyediakan informasi kepada pengunjung mengenai “The Eden” melalui berita,

informasi personil, galeri foto dan galeri musik.

2. Menyediakan sarana komunikasi berupa forum dan pesan pribadi bagi pengguna yang sudah menjadi anggota, sehingga dapat terjadi komunikasi secara dua arah.

1.4 Batasan Masalah

Spesifikasi produk yang harus dicapai adalah situs *web* yang dapat memenuhi kebutuhan konsumen dalam menyediakan informasi terkini mengenai "The Eden". Proyek ini terdapat beberapa batasan untuk pengerjaannya, yaitu:

1. Situs ini lebih ditujukan sebagai media informasi sehingga tidak menangani proses penjualan.
2. Informasi yang terdapat pada situs bersifat dinamis jadi tidak tergantung *template* melainkan pada isinya dan dapat diperbaharui sewaktu-waktu.
3. Proses registrasi untuk menjadi anggota dapat dilakukan oleh siapa saja yang mengunjungi situs.
4. Halaman *login* bagi pengguna yang sudah melakukan proses registrasi terlebih dahulu dan sudah menjadi anggota.

Mengacu kepada hal-hal tersebut diatas maka fitur-fitur yang akan dibuat untuk aplikasi adalah sebagai berikut:

1. *Home* sebagai halaman utama dan media informasi dari "The Eden" seperti berita terkini dan jadwal pentas.
2. *The band* yang menampilkan informasi mengenai profil band dan setiap personil yang tergabung pada "the Eden".
3. *Media gallery* yang menampilkan informasi mengenai galeri foto dan galeri musik dari "the Eden".
4. *Guestbook* yang dapat digunakan oleh pengguna tidak *login*.
5. Registrasi menjadi anggota penggemar dapat dilakukan oleh setiap pengguna tidak *login*.
6. *Form login* yang berfungsi sebagai proses autentifikasi terhadap anggota.
7. Anggota yang sudah *login* dapat mengakses fitur-fitur yang disediakan untuk anggota seperti:
 - a. Pesan pribadi: Anggota dapat saling mengirim dan membaca pesan pribadi kepada anggota lainnya.
 - b. Testimonial: Anggota dapat mengisi testimonial mengenai pesan dan

kesannya terhadap “The Eden”.

- c. Forum diskusi: Anggota dapat membuat topik diskusi dan membalas topik diskusi dari anggota lain.
- d. Pemesanan CD: Bagi anggota yang kesulitan mencari CD dari “The Eden”, anggota dapat menggunakan fitur ini untuk melakukan pemesanan CD.
- e. Panel keanggotaan: Fitur untuk anggota yang memiliki fungsi sebagai pengaturan data keanggotaan seperti:

Profile management: Merubah data profil keanggotaannya.

User Management: Fitur yang dapat diakses oleh anggota dengan tingkat keanggotaan tertentu yang berfungsi untuk mengelola mengenai status keanggotaan pada anggota.

- f. Panel Administrator: Fitur untuk anggota sebagai administrator yang berfungsi sebagai pengaturan untuk keseluruhan situs seperti menambah, mengubah dan menghapus data pada aplikasi.

- 8. Setiap anggota yang lupa *password* dapat mengganti *passwordnya* dengan menggunakan fitur lupa *password* dan anggota tersebut diharuskan untuk mengisi pertanyaan pribadi untuk dapat merubah *passwordnya* yang lama.

1.5 Sistematika Pembahasan

Bab I Persyaratan Produk: Pembahasan mengenai perumusan masalah, tujuan dan gambaran sistem secara keseluruhan.

Bab II Dasar Teori: Pembahasan materi-materi yang digunakan dan mendukung serta membantu menyusun laporan.

Bab III Analisa dan Pemodelan: Pembahasan yang dimulai dari identifikasi kebutuhan sistem, *overview* dan perancangan disain hingga selesainya pembuatan aplikasi.

Bab IV Perancangan User Interface: Pembahasan mengenai perancangan disain dari aplikasi yang dimulai dengan *web map* dan *layout* awal aplikasi sistem hingga yang akan dihasilkan beserta analisisnya.

Bab V Hasil dan Pengujian: Laporan hasil evaluasi aplikasi produk dengan melakukan pengujian terhadap tiap proses yang sudah terimplementasi dan melakukan survey di lapangan dengan memberikan kuisioner kepada pengguna sistem aplikasi.

Bab VI Kesimpulan dan Saran: Pembahasan serta rencana pemikiran serius terhadap perbaikan yang dapat diambil setelah sistem aplikasi selesai di implementasikan.

1.6 Time Schedule

Tabel 1.1
Jadwal Rencana Kerja

	Agustus				September				Oktober				November			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
Proposal STA																
Studi dan Analisis																
Perancangan Sistem																
Disain Tampilan																
Implementasi																
Pembuatan Laporan																