

BAB I

PERSYARATAN PRODUK

I.1. Pendahuluan

Pada masa sekarang ini, pencapaian informasi yang cepat dan akurat serta tepat menjadi salah satu bagian terpenting dan telah menjadi tuntutan publik dalam kehidupan. Ini ditandai dengan lahirnya banyak media informasi, seperti : media cetak (tabloid / majalah, koran, bulletin) dan media elektronik (televisi, radio, handphone). Dalam dunia Teknologi Informasi sekarang, informasi sendiri berarti data yang telah diolah dan siap untuk disampaikan kepada orang lain.

Gereja sebagai tempat bagi para jemaat melaksanakan ibadah, dan papan pengumuman sebagai sarana untuk penyampaian informasi bagi jemaat tersebut. Informasi tersebut berisikan kegiatan – kegiatan, pengumuman, dan foto – foto. Namun penyampaian informasi menggunakan papan pengumuman mempunyai kendala dan keterbatasan. Kendala dalam hal waktu penyampaian yang tidak *up-to-date* (jemaat hanya dapat melihat atau mendapatkan informasi – informasi tersebut pada hari minggu). Dan beberapa keterbatasan, seperti : keterbatasan tempat atau *space* dimana apabila papan pengumuman tersebut sudah penuh maka informasi – informasi sudah kadaluwarsa atau *expired* akan diganti dengan informasi – informasi yang baru. Ini menyebabkan jemaat kehilangan informasi – informasi yang sudah lalu, seperti foto – foto dari kegiatan – kegiatan yang lalu. Selain itu juga ada beberapa keterbatasan seperti : keterbatasan penyediaan media kertas, mesin tik dan tintanya, pemborosan karena harus mengeluarkan kas sejumlah Rp. 300.000,- untuk membeli renungan harian sebanyak 100 eksemplar per bulan untuk dibagikan secara gratis kepada setiap jemaat.

Perancangan Program Aplikasi Berbasis Web Dalam Website GSJA Yesus Kristus Bogor ini ditujukan untuk memperbaiki keterbatasan dan

kendala tersebut. Website ini dirancang untuk menyediakan informasi – informasi berupa kegiatan – kegiatan, foto – foto, pengumuman, visi & misi, serta renungan harian yang dapat diakses secara *up-to-date* dan *real time*. Website tersebut dibuat dengan antar muka atau tampilan yang sangat mudah digunakan sehingga memudahkan pengguna. Melalui informasi yang tersedia dalam website tersebut diharapkan dapat lebih membantu jemaat dan juga gereja dalam hal penyampaian informasi. Website ini juga diharapkan dapat mempublikasikan gereja tersebut kepada masyarakat Indonesia secara khususnya dan masyarakat luas secara umum.

I.2 Tujuan Pembuatan Sistem

I.2.1. Ruang Lingkup Proyek

Website GSJA Yesus Kristus Bogor yang akan dikembangkan ini berbasis *Web*. Tujuan dari pembuatan *website* ini adalah :

- Bagi penulis : Untuk memenuhi persyaratan akademik dalam menyelesaikan pendidikan pada program studi D3 Teknologi Informasi, Universitas Kristen Maranatha.
- Bagi pengguna : Untuk menyediakan suatu aplikasi web interaktif yang dapat memberikan informasi – informasi dari gereja itu sendiri (seperti visi, misi, tema, serta struktur badan pengurus gereja selama periode satu tahun) maupun kegiatan – kegiatan yang berlangsung baik dari dalam gereja (seperti : renungan harian, pembacaan Alkitab sepekan, pokok – pokok doa, jadwal pengkhotbah selama sebulan, jadwal petugas Ibadah selama sebulan) maupun dari luar gereja (seperti : retreat gereja, komsel – komsel, serta aksi – aksi sosial) agar setiap jemaat dapat memperoleh informasi – informasi yang ia butuhkan dengan mudah, cepat dan handal.

Waktu penyelesaian *website* tersebut adalah dua bulan terhitung sejak Oktober – November 2006. Pihak yang berperan dalam

pengembangan adalah Penulis dan staf gereja bagian sekretariat sebagai administrator.

I.2.2 Sistematika Laporan

Penulisan laporan Tugas Akhir ini dijabarkan di dalam enam bab. Tiap bab akan memberikan penjelasan yang detail supaya laporan ini tersusun dengan terstruktur. Penyusunan laporan ini dapat disusun sebagai berikut :

Bab 1 Persyaratan Produk

Bab ini akan menjelaskan pendahuluan, tujuan pembuatan sistem, ruang lingkup proyek, sistematika laporan, gambaran sistem keseluruhan, perspektif produk fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan – batasan, asumsi dan ketergantungan, dan penundaan persyaratan dengan menggunakan bahasa yang mudah dimengerti oleh pemula dan memudahkan pembaca mengetahui apa yang dilakukan oleh penulis.

Bab 2 Spesifikasi produk

Bab 2 akan menjelaskan *website* tersebut secara lebih detail dengan menggunakan bahasa teknis. Selain itu bab ini juga dapat memberitahukan kepada pembaca fitur apa saja yang bisa dilakukan oleh sistem ini secara keseluruhan serta kelebihan – kelebihan lainnya.

Bab 3 Desain Perangkat Lunak

Bab 3 merupakan penjelasan desain yang dilihat dari sudut pandang seorang developer. Bab ini akan menampilkan berbagai desain yang akan dirancang untuk membangun sistem ini sesuai kebutuhan pengguna dan juga memudahkan pengguna pada saat menggunakannya.

Desain yang dimaksud diatas adalah desain *Layout*, desain *database*, dan desain *flowchart*.

Bab 4 Pengembangan Sistem.

Bab ini merupakan kelanjutan dari bab 3, desain perangkat lunak. Deskripsi bab 4 adalah penjabaran sistem yang dikembangkan

sudah mendekati hasil akhir sistem. Bagian ini akan menjelaskan bagaimana mengembangkan sistem tersebut dengan baik dan terstruktur. Dalam pengembangan *prototype* penulis harus dilihat sebagai seorang *programmer*.

Bab 5 Testing dan Evaluasi Sistem

Bab ini bisa dikatakan langkah terakhir dari pengembangan sistem. Setelah sistem telah dibuat oleh penulis, penulis akan melakukan survey dengan cara uji coba kepada pengguna (dalam hal ini dosen dan pihak gereja). Sehingga penulis dapat mengetahui sistem yang dibangun telah memenuhi kepuasan pengguna atau tidak. Testing ini akan dicoba sesuai dengan tujuan tugas akhir ini.

Bab 6 Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari sistem yang dikembangkan dan juga saran – saran untuk pengembangan sistem yang berjalan.

Saran berisi hal – hal apa saja yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem sehingga sistem mempunyai kemampuan yang lebih bagus. Saran juga memotivasi penulis dalam pengembangan sistem yang ada untuk masa mendatang.

I.3. Gambaran Sistem Keseluruhan

Dengan mengembangkan sistem ini diharapkan para jemaat dapat memperoleh informasi mengenai seluruh kegiatan gereja secara handal dan *up to date*.

I.3.1. Perspektif Produk

Website GSJA Yesus Kristus ini merupakan perubahan dari sistem yang ada yang masih menggunakan cara manual dengan sistem komputer dengan tambahan beberapa fitur lainnya yang berguna dalam penyampaian informasi tersebut. Pada saat ini, cara penyampaian informasi tersebut masih menggunakan media papan pengumuman dan mesin tik sebagai alat pembuatan informasi. Saya sebagai penulis

berusaha untuk memindahkannya dengan sistem terkomputerisasi berbasisan *web* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor) dan MySQL sebagai *database*, dan juga aplikasi PHPdig sebagai program pendukungnya. Dipastikan tampilan akan mudah diaplikasikan dan juga *user friendly*.

I.3.2. Fungsi Produk

Aplikasi *web* ini mempunyai berbagai fitur yang dapat digunakan. Fitur yang ada dalam sistem secara keseluruhan adalah :

1. Sistem dapat memanipulasi berita menggunakan fitur aplikasi MyEditor oleh administrator.
2. Sistem juga dapat melakukan pencarian atau *searching* berita menggunakan fitur aplikasi PHPdig v1.8.8.
3. Sistem juga dapat mempublish informasi – informasi seperti foto – foto kegiatan, warta jemaat, renungan harian secara *up-to-date*.

I.3.3. Karakteristik Pengguna

Karakteristik umum dari pengguna yang dituju, termasuk :

- Tingkat pendidikan : SLTP, karena sudah mempunyai mata pelajaran yang berhubungan dengan komputer dan internet.
- Pengalaman : mampu melakukan koneksi internet *dial-up* ke ISP telkomnet Instan (untuk mengkoneksikan ke internet).
- Keahlian teknis : Dapat menggunakan *web browser*.

I.3.4. Batasan – Batasan

Dalam pengembangan aplikasi ini, penulis membuat batasan – batasan dalam beberapa hal yaitu :

- Aplikasi *Web* ini hanya ditujukan untuk gereja GSJA Yesus Kristus di kota Bogor.
- Aplikasi *Web* ini merupakan program *web application* yang hanya dapat dijalankan dengan bahasa pemrograman PHP v5.1.4-

Win32 sebagai program koneksi dinamis antara aplikasi dan *database*, Apache v2.0 sebagai HTTP server dan MySQL v5.0 sebagai *database server*.

- Dapat dioperasikan dengan operating sistem Windows Me, Windows 2000, Windows XP dimana di dalamnya terdapat *web browser* seperti *Internet Explorer*.
- Pengguna tidak dapat meng – *upload* berita (hanya Admin saja yang memperoleh akses). Pengguna hanya dapat mengirimkannya kepada Admin melalui *Email*.
- Sistem penanganan error tidak terlalu difokuskan tetapi akan dibuat error handling seminimal mungkin.

I.3.5. Asumsi dan Ketergantungan

Diperlukan adanya sebuah *server* dengan kapasitas yang besar apabila aplikasi ini ingin di publish ke masyarakat luas (untuk *development*).

I.3.6. Penundaan Persyaratan

Dengan keterbatasan waktu yang diperoleh penulis, maka penulis mengharapkan aplikasi ini dikemudian hari akan bertambah mutu lagi dan melakukan penambahan – penambahan, seperti :

- Aplikasi juga mempunyai fitur – fitur, seperti : *mailinglist*, *chatting*, forum. Manfaatnya adalah agar aplikasi dapat berjalan dengan lebih variatif dan menarik bagi pengguna. Pengguna dapat bergabung dengan forum dan *chatting room*.
- Aplikasi juga dapat menyediakan fitur, seperti : biro jodoh, *e-commerce*, *mobile internet*, serta *e-catalog*. Ini dimaksudkan agar aplikasi tidak hanya sebatas informasi gereja, tapi juga ada fitur – fitur lain yang dapat digunakan oleh pengguna (*one stop shop*).