

ABSTRAK

Kegiatan operasi penjualan yang tradisional / konvensional membuat operasi penjualan terasa lambat dan kurang efisien, selain itu seringkali terjadi kesalahan perhitungan dalam penjualan, laporan harian kasir yang terlambat dan penyusunan laporan keuangan yang juga seringkali terlambat.

Sistem ini dibuat untuk memudahkan dalam melakukan kegiatan penjualan terutama dalam perhitungan jumlah barang akan dilakukan dengan cepat dan akurat. Lalu dalam mengakses jumlah keseluruhan serta pendapatan pada kasir tertentu dengan menggunakan sistem ini dilakukan dalam waktu yang singkat, sehingga tidak ada lagi keterlambatan dalam penyusunan laporan harian kasir.

Dengan menggunakan sistem ini dapat mengganti sistem yang konvensional dan memiliki nilai lebih yaitu dapat mengirimkan email, mampu melakukan pengelolaan barang, pengelolaan user, pengelolaan supplier dan gudang.

KATA PENGANTAR

Sistem ini dibuat dengan harapan dapat memberikan suatu keuntungan bagi pemakai serta membantu dalam keperluan bisnis dimana tuntutan untuk memiliki suatu sistem yang handal dan praktis.

Bagaimanapun juga, perubahan di bidang komputasi tersebut akan membawa dampak tersendiri bagi para pemakainya. Sistem ini dapat langsung diterapkan dan sangat mudah dalam pemakaiannya karena didesain dengan cukup jelas.

Saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Elisabet Setiawan, MSC,. (Dosen Pembimbing)
2. Saron Kurniawati.Y, Skom, OCA,. (Dosen Pembimbing)
2. Hapnes Toba, MSc,. (Koordinator TA)

Atas bimbingannya dalam penyusunan tugas akhir ini.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat menjadi panduan atau referensi yang sangat bermanfaat bagi pembaca sekalian khususnya bagi mahasiswa D3 Teknologi Informasi, walaupun mungkin didalamnya masih terdapat kekurangan, baik disengaja atau karena faktor keterbatasan.

Bandung, 21 Desember 2005

Penulis

(Jeffry Steven)

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iii
Daftar Gambar	v
Daftar Lampiran	vii
 BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Tujuan	3
I.4 Pembatasan Masalah	4
I.5 Sistematika Penulisan	4
I.6 Time Schedule	5
 BAB II LANDASAN TEORI	7
II.1 Sistem Kasir	7
II.2 Database Server (SQL Server 2000)	7
II.3 Perancangan Basis Data dengan ER-D	11
II.4 Bahasa Pemograman PHP	12
II.5 Program DreamWeaver MX	13
 BAB III ANALISA Dan PERANCANGAN PRODUK Atau SISTEM	15
III.1 Pembuatan DFD, Kamus Data dan Spesifikasi Proses	14
III.1.1 Data Flow Diagram (DFD)	15
III.1.2 Kamus Data	19
III.1.3 Spesifikasi Proses	21
III.2 Perancangan Basis Data	27
III.2.1 Entity Relationship Diagram	27

III.3 Pembuatan Database Server dengan SQL Server	29
BAB IV HASIL TERCAPAI / DEMO PRODUK	30
IV.1 Desain Database secara umum	30
IV.1.1 Tabel Barang (tblbarang)	30
IV.1.2 Tabel Gudang (tblgudang)	31
IV.1.3 Tabel Kasir (tblkasir)	32
IV.1.4 Tabel Login (tbllogin)	33
IV.1.5 Tabel Pembelian (tblpembelian)	34
IV.1.6 Tabel Jumlah Pembelian (tblpembelian_jumlah)	35
IV.1.7 Tabel Penjualan (tblpenjualan)	36
IV.1.8 Tabel Jumlah Penjualan (tblpenjualan_jumlah)	37
IV.1.9 Tabel Supplier (tblsupplier)	38
IV.2 Desain Program	39
IV.3 Desain Teknologi	49
BAB V EVALUASI PRODUK	51
V.1 Evaluasi Sistem	51
V.1.1 Evaluasi Identifikasi Masalah	51
V.2.2 Evaluasi Tujuan	52
BAB VI PENUTUP	53
VI.1 Kesimpulan	53
VI.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan Enterprise Manager SQL Server	9
Gambar 2.2	Tampilan Tabel	10
Gambar 2.3	Tampilan SQL Analyzer	11
Gambar 2.4	Antarmuka DreamWeaver MX	14
Gambar 3.1	Tampilan ER – Diagram	29
Gambar 4.1	Tampilan Tabel Barang	29
Gambar 4.2	Tampilan Tabel Gudang	30
Gambar 4.3	Tampilan Tabel Kasir	31
Gambar 4.4	Tampilan Tabel Login	32
Gambar 4.5	Tampilan Tabel Pembelian	33
Gambar 4.6	Tampilan Tabel Jumlah Pembelian	34
Gambar 4.7	Tampilan Tabel Penjualan	35
Gambar 4.8	Tampilan Tabel Jumlah Penjualan	36
Gambar 4.9	Tampilan Tabel Supplier	37
Gambar 4.10	User Login	39
Gambar 4.11	Menu Penjualan	40
Gambar 4.12	Output Penjualan	41
Gambar 4.13	Menu Pemesanan	41
Gambar 4.14	Output Pemesanan.....	42
Gambar 4.15	Menu Pembelian	42
Gambar 4.16	Output Pembelian	43
Gambar 4.17	Tambah dan Hapus User	43
Gambar 4.18	Tambah dan Hapus Gudang	44
Gambar 4.19	Tambah dan Hapus Supplier	45
Gambar 4.20	Menu Pengaturan Barang	45
Gambar 4.21	Report Penjualan	46
Gambar 4.22	Output Report Penjualan	47
Gambar 4.23	Report Pembelian	47

Gambar 4.24 Output Report Pembelian	48
Gambar 4.25 Menu Ganti Password	48
Gambar 4.26 Menu Email	49