

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan yang telah diuraikan pada Bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan. Negara Indonesia mengalami globalisasi yang menjadikan Indonesia sebuah negara yang memiliki keberagaman seni dan budaya. Beragam seni dan budaya ini kemudian menjadi ciri khas lokal suatu daerah di negara Indonesia. Globalisasi yang mempengaruhi Indonesia ini ada yang berdampak positif maupun negatif.

Dengan adanya salah satu globalisasi yang berdampak negatif tersebut, di kalangan remaja saat ini sedang mengalami pudarnya sikap nasionalisme. Memudarnya rasa cinta terhadap tanah air ini dilihat dari minimnya pemahaman remaja akan nilai-nilai budaya.

Dari permasalahan tersebut ditemukan suatu cara untuk merancang strategi penyampaian informasi tentang pahlawan Indonesia kepada para remaja. Perancangan tersebut dilakukan lewat perancangan desain ilustrasi *game Icon Pop Indonesian Hero* yang diambil dari *game Icon Pop Quiz* namun dibuat dalam versi Pahlawan Indonesiannya. Perancangan ini dilakukan karena maksud yang disampaikan menjadi lebih efektif dan menyenangkan bila dilakukan sambil bermain.

5.2 Saran

Dengan berakhirnya pelaksanaan tugas akhir ini, penulis ingin memberikan beberapa saran yang sekiranya dapat berguna bagi Universitas Kristen Maranatha yang diharapkan dapat menjadi inspirasi di masa yang akan datang. Selaku

Mahasiswi Universitas Kristen Maranatha, jurusan Seni Rupa dan Desain, penulis menyarankan agar Universitas Kristen Maranatha dapat memperbaiki sistem administratif yang masih berjalan kurang baik. Hal ini bertujuan untuk mempermudah para mahasiswa/i Universitas Kristen Maranatha untuk menjalankan pendidikan mereka dengan tanpa hambatan.