BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Braga *Music* adalah suatu tempat untuk kursus musik di suatu kompleks perumahan, dimana siswa-siswa yang kursus di Braga cukup banyak. Saat ini Braga *Music* menggunakan sistem absensi dan pendaftaran secara manual, sedangkan untuk penjadwalan siswa dicatat secara manual menggunakan *excel*. Hal tersebut akan menyulitkan pada saat mengelola data siswa yang terlalu banyak, terutama pada penjadwalan karena sering terjadi banyak siswa baru masuk dan keluar dengan alasan jadwal yang bentrok dengan libur, jadwal sekolah, dan sebagainya. Berkembangnya teknologi saat ini memungkinkan untuk melakukan pengolahan data menggunakan sistem komputerisasi.

Aplikasi yang terkomputerisasi dan sistematis ini diharapkan dapat memudahkan *admin* atau *staff* dalam melakukan pengolahan data dan penjadwalan siswa. Selain itu dapat membantu siswa untuk mempersiapkan diri menghadapi ujian dan kompetisi dengan adanya pencatatan perkembangan siswa atau *progress* siswa.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, Braga *Music* membutuhkan sebuah aplikasi untuk menangani sistem pendaftaran, penjadwalan, absensi siswa, perhitungan gaji, dan mendukung suatu keputusan untuk guru memilih siswa yang siap mengikuti ujian dan kompetisi musik.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan sistem informasi Braga *Music* adalah:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat melakukan pengolahan data di Braga *Music*?

2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola penggajian dan menampilkan laporan penggajian?
3. Bagaimana membuat sistem penjadwalan siswa sehingga tidak saling bentrok?
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memantau perkembangan siswa sehingga dapat dilihat kesiapan siswa untuk kompetisi dan kenaikan tingkat?
5. Bagaimana membuat sistem yang dapat membantu memberi rekomendasi kepada guru mengenai siswa yang siap untuk mengikuti kompetisi?

1.3. Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi yang dapat melakukan pengolahan data Braga *Music* dengan terkomputerisasi.
2. Membuat aplikasi yang dapat mengelola penggajian dan menampilkan laporan penggajian.
3. Membuat sistem yang memudahkan dalam penjadwalan siswa sehingga jadwal yang ada tidak bentrok.
4. Membuat aplikasi yang dapat memantau perkembangan siswa, sehingga dapat mengetahui kesiapan siswa untuk kompetisi dan kenaikan tingkat.
5. Membuat sistem yang dapat memberi rekomendasi kepada guru mengenai siswa yang siap untuk mengikuti kompetisi.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup kajian yang digunakan pada pembuatan sistem informasi Braga *Music* adalah sebagai berikut:

1. Batasan perangkat keras.
 - a. Intel Core 2 Duo

- b. Memori 2048 MB
 - c. *Harddisk* 80 GB
 - d. Monitor
 - e. *Keyboard* dan *mouse*
2. Batasan perangkat lunak.
- a. Aplikasi yang dibuat bersifat *stand alone*.
 - b. Menggunakan bahasa pemrograman C# dengan .NET *Framework* 3.5
 - c. *Database* yang digunakan adalah Microsoft SQL Server 2008.
3. Batasan aplikasi.
- Aplikasi yang dibuat hanya diimplementasikan pada *desktop* dan membahas:
- a. Pendaftaran siswa, penjadwalan, absensi siswa, penggajian guru dan admin, perkembangan siswa, ujian siswa, dan penilaian ujian.
 - b. Kenaikan tingkat siswa berdasarkan hasil ujian.
 - c. Laporan penggajian.
 - d. Laporan perkembangan siswa.
 - e. Sistem dapat membantu memberi rekomendasi siswa yang siap untuk mengikuti kompetisi.
 - f. Rekomendasi siswa berdasarkan alat musik untuk kompetisi.

1.5. Sumber Data

Sumber data yang akan digunakan dalam penyusunan laporan ini adalah:

1. Studi lapangan, yaitu melakukan penelitian pada Braga *Music* untuk mencari dan mengumpulkan bahan menggunakan teknik wawancara.
2. Studi kepustakaan, yaitu mempelajari dan mengumpulkan bahan dari buku-buku referensi, *e-book*, serta mencari data dari internet sebagai data pelengkap.

1.6. Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dari pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan uraian garis besar yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang perancangan aplikasi yang terdiri dari *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Data Flow Diagram* (DFD), relasi tabel, kamus data, spesifikasi proses, dan konsep tampilan antar muka.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Pada bab ini berisi implementasi sistem dan penjelasan fungsi-fungsi dari aplikasi yang disertai contoh tampilan (*screenshot*).

BAB V PEMAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Pada bab ini berisi mengenai pengujian terhadap sistem yang telah dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran. Kesimpulan berisi rangkuman akhir dari bab-bab sebelumnya. Saran berisikan masukkan-masukkan untuk membantu pengembangan sistem dimasa yang akan datang.