

DAFTAR PUSTAKA

- Adieb Haryadi, 2008, Klasifikasi Game dari Tujuan Penggunaan,
<http://segitiga.net/article/behind-the-game/klasifikasi-game-dari-tujuan-penggunaan>
- Eko Budi Prasetyo, 2008, Peran Ilustrasi Visual Dalam Pembelajaran,
http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/Peran%20ilustrasi%20Visual_0.pdf
- Eko Nugroho, 2008, Fungsi Boardgame, <http://netsains.com>
- Eko Nugroho, 2011, Boardgame Modern, <http://www.tempointeraktif.com>
- Elemen-elemen Formal Dalam Game, <http://gamedesignconcepts.pbworks.com>
- Elizabeth B. Hurlock, 1996, *Perkembangan Anak*, Jakarta : Erlangga
- Games, Hafiz, 2007, <http://maratabakomikita.com>
- Indonesia Bermain, 2011, 5 Alasan Boardgame Tidak Akan Ditinggalkan,
<http://segitiga.net/article/people-play/5-alasan-board-game-tidak-akan-ditinggalkan>
- Martha Tilaar, Wong Lip Wih, Anna Setiadi Ranti, 2012, *Pioneers In Green Science*, Jakarta : Gramedia
- Mien R. Uno, Siti Greliani, 2009, Buku Pintar Etiket Hijau, *300 Cara Bijak Ramah Lingkungan dan Menghemat Uang*, Jakarta : Gramedia
- Nuruddin Syhab, 2011, Definisi Game dan Jenis-Jenisnya,
<http://syhabbers.blogspot.com/2011/05/definisi-game-dan-jenis-jenisnya.html>
- PDF Schreiber, Ian, 2008, Game Design Concepts : An Experiment in Game Design and Teaching, <http://gamedesignconcepts.pbworks.com>
- Peter Singer, 2010, Satu Bumi, *Etika Bagi Era Globalisasi*, IMR Press, Jakarta : Gramedia
- Tiko Bisono, 2009, Teori Kognitif Psikologi Perkembangan Jean Piaget,
<http://www.psikologizone.com/teori-kognitif-psikologi-perkembangan-jean-piaget/06511234>