

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Bogor terletak di sebelah tenggara kota Jakarta merupakan kawasan dataran tinggi. Bogor merupakan salah satu tempat di pulau Jawa yang beriklim sejuk sepanjang tahun, selain itu kota Bogor juga merupakan kota dengan curah hujan tertinggi di pulau Jawa. Bahkan di musim kemarau pun hujan lebat bisa saja terjadi sehingga Bogor mendapat julukan kota hujan. Bogor sering di lalui oleh orang-orang dari Jakarta dan kota lain nya untuk mengunjungi Puncak dan Taman Safari Indonesia. Karena Bogor sangat dekat dengan Jakarta, kota ini juga dijadikan tempat singgah yang sejuk dan nyaman bagi warga Jakarta dan kota lain sewaktu berkunjung ke Puncak atau arah sebaliknya.

Selain Puncak dan Taman Safari Indonesia, yang menjadi alasan warga Jakarta datang ke Bogor adalah wisata kuliner nya. Roti Unyil Venus, Asinan Bogor dan Toge Goreng sudah menjadi menu favorit ketika berkunjung ke bogor, selain itu dengan ada nya Sentul City yang lokasi nya tidak jauh dari Bogor, merupakan salah satu faktor pendukung banyak nya wisatawan yang datang untuk singgah ke Bogor.

Saat ini dengan sudah bertambah banyak nya pengunjung dari berbagai kota dan daerah, sering kali orang-orang hanya tahu beberapa tempat wisata kuliner tertentu saja di kota Bogor, masih kurang nya informasi yang di dapat mengenai tempat-tempat wisata kuliner akan tetapi sebenarnya masih banyak tempat wisata kuliner lain nya yang cukup menarik, dan juga Bogor sudah mengalami banyak perubahan pada masa kini sehingga banyak orang yang tidak tahu adanya tempat wisata yang baru atau perpindahan lokasi suatu tempat wisata kuliner, hal tersebut di karenakan hanya mengandalkan informasi dari mulut ke mulut saja yang terkadang informasi yang di dapat masih tidak jelas.

Topik ini di ambil karena masih banyak nya orang-orang yang ingin berkunjung ke Bogor tetapi masih sulit mendapatkan informasi mengenai kota Bogor secara lengkap. Oleh karena itu penulis ingin membantu dalam memberikan informasi mengenai wisata kuliner di kota Bogor secara lengkap dan praktis yaitu dengan membuat aplikasi info kota Bogor untuk *smartphone*, karena pada saat ini sudah banyak pengguna *smartphone* di Indonesia.

1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup

Permasalahan dalam topik ini adalah sebagai berikut :

- Bagaimana agar orang-orang dapat mudah mendapatkan informasi terkini dan lengkap mengenai wisata kuliner di kota Bogor.
- Bagaimana membuat aplikasi *smartphone* yang menarik dan informatif mengenai wisata kuliner sehingga dapat digunakan oleh masyarakat di luar kota Bogor.

Ruang lingkup kajian dalam perancangan aplikasi *smartphone* ini dibatasi dengan memberikan informasi-informasi tempat kuliner yang berisikan alamat, nomor telepon, gambar dan penjelasan mengenai tempat wisata kuliner.

1.3 Tujuan Perancangan

Dengan permasalahan dan ruang lingkup yang telah diuraikan, berikut adalah tujuan perancangan, yaitu :

- Untuk memperkenalkan kota Bogor kepada masyarakat luas Indonesia serta memberikan kemudahan dalam mengakses informasi mengenai tempat wisata kuliner di kota Bogor secara lengkap dan terkini.
- Untuk membuat aplikasi *smartphone* yang menarik dan informatif sehingga dapat digunakan oleh masyarakat Indonesia.

1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

Untuk mengumpulkan data penulis melakukan beberapa teknik dalam melakukannya. Sumber yang di dapati untuk perancangan ini yaitu :

- **Observasi**
dengan melakukan penelitian dan observasi langsung ke lokasi beberapa tempat wisata kuliner yang ada di kota Bogor.

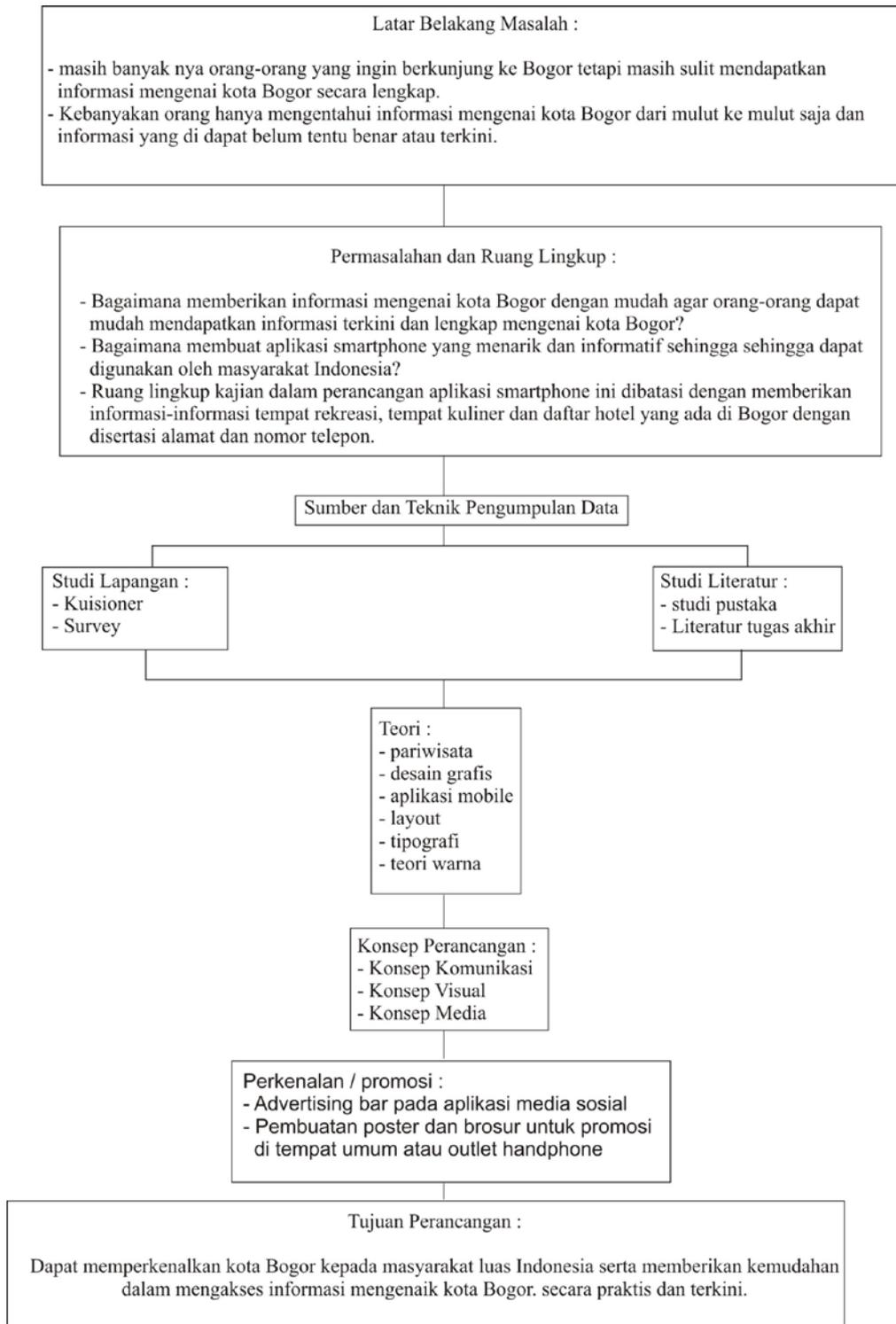
- **Studi Pustaka**

Penulis melakukan studi pustaka mencari informasi-informasi yang ada dengan membaca beberapa buku mengenai desain dan aplikasi *smartphone* khususnya *android* dan *apple*.

- **Kuisisioner**

Setelah melakukan observasi dan studi pustaka, penulis juga membagikan kuisisioner untuk mengumpulkan data apakah masih ada yang mengalami kesulitan dalam mencari informasi kota Bogor dan apakah masih ada yang masih belum mengetahui tentang kota Bogor.

1.5 Skema Perancangan



Gambar 1.1 – Skema Perancangan (Sumber : Konstruksi Penulis)

1.6 Sistematika Penulisan

- Bab I ini berisikan pendahuluan yang membahas mengenai latar belakang masalah, Permasalahan dan ruang lingkup, tujuan perancangan, sumber dan teknik pengumpulan data, dan skema perancangan mengenai perancangan aplikasi *smartphone* panduan wisata kuliner kota bogor.
- Bab II landasan teori, bab ini menguraikan tentang teori-teori yang berkaitan dengan perancangan aplikasi *smartphone* dan studi pustaka yang berhubungan dengan perancangan.
- Bab III data dan analisis masalah, pada bab ini berisi mengenai perusahaan terkait, penjelasan data, analisis dan pembahasan data.
- Bab IV strategi dan hasil perancangan, bab ini berisi hasil, strategi dan kesimpulan perancangan.
- Bab V penutup, bab ini memaparkan kesimpulan dari laporan penelitian dan saran-saran.