

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Saat ini kebutuhan akan teknologi, baik itu teknologi informasi maupun telekomunikasi sangat tinggi dari mulai golongan menengah kebawah dan golongan menengah ke atas. Semua individu sangat membutuhkan teknologi untuk mempercepat perkembangan atau meningkatkan pembangunan baik pembangunan individu maupun kelompok. Perkembangan teknologi yang saat ini sangat cepat adalah teknologi telekomunikasi, yang menghadirkan beragam pilihan bentuk teknologi dan kecanggihannya.

Perkembangan teknologi informasi telah membawa dampak dalam kehidupan masyarakat. Sejak diketemukannya komputer pada tahun 1955, peradaban dunia telah memasuki era informasi. Teknologi informasi dengan komputer sebagai motor penggeraknya telah mengubah segalanya. Pemrosesan informasi berbasis komputer mulai dikenal orang dan hingga saat ini sudah banyak *software* yang dapat digunakan orang sebagai alat pengolah data untuk menghasilkan informasi. Di bidang akuntansi, sistem pemrosesan informasi akuntansi berbasis komputer banyak ditawarkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi para akuntan untuk menghasilkan informasi yang dapat dipercaya, relevan, tepat waktu, lengkap, dapat dipahami dan teruji. Pemanfaatan teknologi dalam dunia bisnis, dimanfaatkan pula oleh salah satu toko elektronik yaitu toko X.

Toko X merupakan sebuah toko yang bekerja di bidang elektronik. Pada awalnya, pegawai dari toko X mendata pembelian barang, melihat stok barang, mendata retur pembelian, pendataan *supplier* dan melihat semua akuntansi secara manual. Salah satu cara untuk mengantisipasinya adalah dengan dibuatkan sebuah aplikasi *desktop* untuk memudahkan dalam melakukan pendataan seluruh proses serta memudahkan pegawai dalam melakukan hal-hal tersebut dan pemberian saran untuk memilih *supplier*.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah:

1. Bagaimana mengatur data pembelian, retur pembelian, data *supplier* dan inventori pada toko X secara terintegrasi?
2. Bagaimana masalah laporan keuangan yang akan dibahas meliputi pembelian dan retur pembelian dapat diselesaikan?
3. Bagaimana pengecekan inventory dapat lebih efisien?
4. Bagaimana implementasi pengambilan keputusan untuk memilih *supplier* berdasarkan harga dan waktu pengiriman dengan menggunakan *DSS (Decision Support System)*?

1.3. Tujuan Pembahasan

Tulisan ini bertujuan:

1. Dapat menghasilkan informasi data pembelian, retur pembelian, data *supplier* dan inventori yang dibutuhkan secara cepat, tepat, dan akurat
2. Membuat laporan keuangan dalam transaksi pembelian dan retur pembelian.
3. Membuat fitur SMS gateway untuk memberikan sms kepada *owner* saat ada barang dengan stok kurang dari 5.
4. Dapat memberikan saran kepada *user* untuk memilih *supplier* yang relevan.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada, maka ruang lingkup dari aplikasi ini adalah:

1. Ruang Lingkup Perangkat Lunak
 - a. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP SP 2
 - b. Bahasa Pemrograman : C#
 - c. Sistem Basis Data : Microsoft SQL Server 2008

d. Editor : Microsoft Visual Studio .NET 2008

2. Ruang Lingkup Perangkat Keras

a. Processor : Intel Pentium 4 2.0GHz

b. Memory : 1 GB DDR1

c. Harddisk : 40 GB

3. Ruang Lingkup Aplikasi

a. Hak akses dibagi 4, admin, manajer, gudang dan *owner*.

b. Admin hanya menjalankan semua fitur master data.

c. Manajer hanya menangani semua proses yang berhubungan dengan pembelian dan pembayaran hutang

d. Gudang hanya menangani fitur *invoice* dan penerimaan barang.

e. *Owner* hanya melihat laporan dan *history*.

f. Aplikasi ini menangani pengolahan data pembelian, retur pembelian, data *supplier*, inventori, laporan dan pengambilan keputusan.

g. Retur beli menggambarkan proses pengembalian barang yang diterima dari pemasok akibat adanya kerusakan pada barang yang bersangkutan. Retur beli ini akan mengembalikan barang yang sama.

h. Laporan keuangan yang dibahas hanya meliputi pembelian dan retur pembelian.

i. Memiliki aplikasi pengambilan keputusan untuk memilih *supplier* yang relevan dengan kriteria waktu dan harga.

1.5. Sumber Data

Sumber data primer yang diperoleh untuk aplikasi ini berasal dari data primer, diperoleh pula data dari buku-buku dengan melakukan studi kepustakaan dan juga mencari data dari internet.

1.6. Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari laporan ini adalah sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bagian ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

Bab II Kajian Teori

Bagian ini berisi tentang teori yang menunjang dan berhubungan dengan proses analisis dan desain dari aplikasi yang dibutuhkan.

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang rincian suatu permasalahan yang dihadapi oleh toko X, serta perancangan dan desain sistem dengan menggunakan *Data Flow Diagram* dan *Entity Relational Diagram*, serta perancangan yang dipakai dan diperlukan oleh sistem yang baru.

Bab IV Hasil Penelitian

Bagian ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan untuk setiap *screenshot*.

Bab V Pembahasan Dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini menjelaskan tentang masukan dan keluaran dari hasil pengujian aplikasi yang telah dibuat secara keseluruhan, yaitu dari awal hingga akhir proses. Metode yang digunakan yaitu Black Box.

Bab VI Simpulan dan Saran

Bagian ini berisi tentang kesimpulan yang didapat dari hasil analisa, desain dan implementasi berdasarkan dasar teori yang terkait. Dan saran yang berisi masukan-masukan yang ada bagi pengembangan aplikasi di masa yang akan datang.