

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan data dan fakta yang diperoleh mengenai kurangnya pengenalan dan ketertarikan anak – anak masa kini terhadap pelajaran sejarah kerajaan yang berada di Jawa Barat, khususnya dari kotanya sendiri maka diperlukan sebuah media yang tepat untuk memperkenalkan sejarah kerajaan untuk anak – anak terutama dapat meningkatkan ketertarikan anak terhadap sebuah kisah kerajaan sendiri dan meningkatkan rasa nasionalisme.

Dalam hal ini, dilakukan sebuah perancangan media interaktif yaitu *E-Book* untuk memperkenalkan sejarah kerajaan di Jawa Barat untuk anak – anak. Dalam buku tersebut terdapat berbagai cerita, animasi dan anak lebih dapat beraktifitas dengan buku sejarah kerajaan tersebut. Hal ini akan membuat anak – anak untuk memiliki rasa nasionalisme dan kebanggaan terhadap sejarah kerajaannya sendiri daripada dengan sejarah luar negeri.

Dalam upaya menginformasikan nilai hidup tersebut maka diperlukan sebuah cara yang efektif dengan buku cerita yang disertai aktifitas. Hal ini bertujuan agar anak dapat terlibat lebih jauh dalam penghayatan nilai – nilai yang terdapat pada sejarah kerajaan di Jawa Barat terutama kerajaan Pajajaran. Disini akan diceritakan awal mulanya kerajaan , kronologis , silsilah kerajaan , peninggalan kerajaan , puncak kejayaan dan puncak kehancuran kerajaan Pajajaran. Visualisasinya adalah melalui ilustrasi agar anak – anak dapat dengan mudah mengidentifikasi dan

mengimajinasikan kisah yang diceritakan. Dengan adanya buku ini, diharapkan anak – anak mengingat kembali sejarah kerajaan yang berada di Jawa Barat.

## **5.2 Saran**

Di era globlisasi ini, media banyak menghadirkan aplikasi yang menarik untuk anak – anak terutama mengenai sejarah kerajaan di luar negeri. Mengenal sejarah kerajaan di luar negeri itu tidak masalah untuk menambah sebuah pengetahuan tetapi perlu adanya keterlibatan orangtua untuk mengenalkan sejarah kerajaan yang berada di Indonesia untuk para anak – anak sejak dini karena sejarah kerajaan di Jawa Barat memiliki banyak kisah – kisah yang menarik. Penulis ingin memberi masukan yang diharapkan dapat berguna untuk perkembangan sejarah kerajaan dan kepribadian anak Indonesia. Media harus mampu menghadirkan sejarah kerajaan untuk dikenal para anak – anak yang tentunya menginspirasi anak – anak dan mendapatkan nilai hidup yang sesuai dengan budaya bangsanya sendiri. Dengan demikian , akan ditumbuhkan rasa nasionalisme yang dirasa semakin pudar seiring dengan perkembangan zaman.