

Perancangan Media Interaktif (*E-Book*) untuk Memperkenalkan Sejarah Kerajaan di Jawa Barat

Abstrak

Berdasarkan data dan fakta yang diperoleh mengenai kurangnya pengenalan dan ketertarikan anak – anak masa kini terhadap pelajaran sejarah kerajaan yang berada di Jawa Barat, maka diperlukan sebuah media yang tepat untuk memperkenalkan dan mengangkat kembali sejarah kerajaan terutama meningkatkan ketertarikan anak terhadap sebuah kisah kerajaan sendiri dan meningkatkan rasa nasionalisme. Kurangnya minat anak – anak terhadap pelajaran sejarah dan sedikitnya media yang mempromosikan mengenai sejarah kerajaan di Jawa Barat menjadi latar belakang disusunnya buku yang diaplikasikan melalui *E-book* mengenai sejarah kerajaan di Jawa Barat untuk anak – anak. Dalam pembuatan buku ilustrasi sejarah kerajaan ini menggunakan metode analisa SWOT (*Strength, Weakness, Opportunity and Threat*), kuesioner dan wawancara terbuka terhadap narasumber sebagai informasi pendukung dalam proses desain buku. Setelah melalui proses penelitian, penulis merasa perlu membuat aplikasi mengenai sejarah kerajaan di Jawa Barat. Desain menggunakan gambar ilustrasi yang disesuaikan dengan minat anak – anak. Aplikasi ini menyajikan informasi mengenai awal mula kerajaan, kronologis, silsilah kerajaan, peninggalan kerajaan, puncak kejayaan dan puncak kehancuran kerajaan, dimana dapat meningkatkan ketertarikan dan keterlibatan anaak dalam penghayatan nilai – nilai yang terdapat pada sejarah kerajaan di Jawa Barat.

Kata kunci: anak-anak, *E-Book*, sejarah, ilustrasi, Kerajaan Jawa Barat

Interactive Design for Introducing the History of West Java Kingdom

Abstract

Based on data and facts that have been obtained about the lack of recognition and child's interest toward the history of West Java Kingdom, it would require an appropriate design to introduced and raised the increasing interest in the history of the kingdom, especially children to a story of his own kingdom and increase the sense of nationalism. Because lack of interest on the children against the lesson about history and a few media about history of West Java Kingdom become a background composition has been applied through E-Book about history of West Java Kingdom for children. In making this application about history of West Java Kingdom using the SWOT (Strength, Weakness, Opportunity and Threat) analysis method, Questioner and interviews with informants as supporting information in the process of book design. After a through of study, the authors need to make an application about history of West Java Kingdom. Design using illustrations that are be adapted with child's interest. This application provides information about the beginnings of the kingdom, chronological, genealogical kingdom, kingdom's treasure, the peak height of glory and destruction of the kingdom, which can increase the interest and involvement of children in the appreciation of the value can be found in the history of the West Java Kingdom.

Kata kunci: *children, E-Book, history, illustrations, West Java Kingdom*

DAFTAR ISI

COVER PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Permasalahan.....	5
1.3 Fokus	5
1.4 Tujuan Perancangan	6
1.5 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data.....	6
1.6 Skema Perancangan.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Media Interaktif.....	10
2.2 E-Book.....	12
2.2.1 E-Book reader	14
2.3 Psikologis Anak.....	15
2.4 Book Desain	17
2.5 Ilustrasi	19
2.6 Pengertian Sejarah.....	21
2.7 Sejarah Singkat Kerajaan di Jawa Barat.....	22

BAB III	URAIAN DATA DAN ANALISIS	26
3.1	Data dan Fakta.....	26
3.1.1	Mandatori Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.....	26
3.1.1.1	Profil Lembaga Pendidikan.....	26
3.1.1.2	Latar Belakang Lembaga Pendidikan	27
3.1.1.3	Visi dan Misi Lembaga Pendidikan	28
3.1.2	Jugend E-Learning.....	28
3.1.3	Buku Sekolah Elektronik	29
3.2	Kerajaan Pajajaran.....	31
3.2.1	Awal mulanya Kerajaan Pajajaran.....	31
3.2.2	Silsilah urutan Raja dan Ratu Pajajaran.....	33
3.2.3	Kronologis Kerajaan Pajajaran	35
3.2.3.1	Sri Baduga Maharaja (tahun 1482 – 1521)	35
3.2.3.2	Surawisesa (tahun 1521 – 1535)	36
3.2.3.3	Ratu Dewata (tahun 1535 – 1543)	37
3.2.3.4	Ratu Sakti (tahun 1543 – 1551)	37
3.2.3.5	Ratu Nilakendra (tahun 1551 – 1567)	37
3.2.3.6	Raga Mulya (tahun 1567 – 1579).....	38
3.2.4	Peninggalan Kerajaan Pajajaran.....	38
3.2.5	Puncak Kejayaan Pajajaran.....	43
3.2.6	Puncak Kehancuran Pajajaran.....	43
3.3	Hasil Wawancara.....	44
3.4	Hasil Kuesioner	45
3.5	Tinjauan Karya Sejenis.....	51
3.6	Analisis.....	51
3.6.1	Segmentasi, Targeting & Positioning	53
3.6.2	SWOT	54
BAB IV	PEMECAHAN MASALAH	56
4.1	Konsep Komunikasi	56
4.2	Konsep Kreatif.....	57

4.2.1 Layout	57
4.2.2 Ilustrasi dan Warna	58
4.2.3 Font	58
4.2.3.1 Body Text.....	59
4.2.4 Ukuran Buku	60
4.2.5 Susunan Buku.....	61
4.3 Konsep Media.....	61
4.4 Hierarki.....	63
4.5 Hasil Karya	64
4.6 Web Banner	81
4.7 Gimmick.....	85
4.8 Budgeting Media	87
BAB V PENUTUP.....	89
5.1 Kesimpulan.....	89
5.2 Saran.....	90
 LAMPIRAN	
DAFTAR PUSTAKA	xii
DATA PENULIS	xiv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	xv
LAMPIRAN.....	xvii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Perancangan.....	8
Gambar 2.1 Perkembangan E-Book dan Perangkat Bacaan	13
Gambar 2.2 Kronologi Kerajaan Sejarah di Jawa Barat	25
Gambar 3.1 Logo Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan	26
Gambar 3.2 Logo Jugend E-Learning	28
Gambar 3.3 Logo Buku Sekolah Elektronik	29
Gambar 3.4 Silsilah urutan Raja dan Ratu Pajajaran	34
Gambar 3.5 Prasasti Batutulis	39
Gambar 3.6 Prasasti Kawali I.....	40
Gambar 3.7 Prasasti Sanghyang Tapak.....	42
Gambar 3.8 Diagram Batang di Jawa Barat Memiliki Banyak Kerajaan	46
Gambar 3.9. Diagram Batang ketertarikan Anak dalam Pelajaran Sejarah	46
Gambar 3.10 Diagram Batang Penting atau Tidak Mengenali Sejarah Kerajaan.....	47
Gambar 3.11 Diagram Batang Ketertarikan Anak Mengenal Sejarah Kerajaan	48
Gambar 3.12 Diagram Batang Kerajaan	48
Gambar 3.13 Diagram Batang Mengenai Hobi Anak	49
Gambar 3.14 Diagram Batang Gambar yang Disukai Anak.....	50
Gambar 3.15 Buku Sejarah Hidup Nabi Muhammad	51
Gambar 3.16 Buku Sejarah Kerajaan Aceh	52
Gambar 4.1 Body Text	59
Gambar 4.2 Font BabyDoll	60
Gambar 4.3 Font Corbel.....	60
Gambar 4.4 Hierarki.....	63
Gambar 4.6 Menu Utama	64
Gambar 4.7 Menu Pemilihan Kerajaan	65
Gambar 4.8 Daftar Isi.....	66
Gambar 4.9 Judul Bagian	67
Gambar 4.10 Lembar 1 & 2	68
Gambar 4.11 Lembar 3, 4 & 5	69

Gambar 4.12 Lembar 6 & 7	70
Gambar 4.13 Lembar 8 & 9	71
Gambar 4.14 Peristiwa Bubat	71
Gambar 4.15 Lembar 10 & 11	72
Gambar 4.16 Lembar 12 & 13	72
Gambar 4.17 Lembar 14 & 15	73
Gambar 4.18 Bagian 2.....	74
Gambar 4.19 Bagian 3.....	75
Gambar 4.20 Lembar Kronologis	76
Gambar 4.21 Bagian 4.....	77
Gambar 4.22 Bagian 4.....	78
Gambar 4.23 Bagian 5.....	78
Gambar 4.24 Bagian 5.....	79
Gambar 4.25 Bagian 6.....	80
Gambar 4.26 Web Banner ukuran 200 x 200.....	81
Gambar 4.27 Web Banner ukuran 300 x 250.....	82
Gambar 4.28 Web Banner ukuran 300 x 250.....	83
Gambar 4.29 Web Banner ukuran 336 x 280.....	83
Gambar 4.30 Web Banner ukuran 728 x 90.....	84
Gambar 4.31 Web Banner ukuran 600 x 120.....	84
Gambar 4.32 Stiker	85
Gambar 4.33 Note Book	86
Gambar 4.34 Pin.....	87