

## **ABSTRACT**

Social web is a place where everyone can share some of their private information to others, with this technology, everyone can communicate with others with more efficient and easiest way. Sometimes, people have difficulty in arranging schedules, because there are many activities that should be done, so it may cause a user forgotten their own activity plan. Not only that, difficulty in arranging a meeting with others will also become a problem, if that person didn't give us their schedule. That's why Social web technology is the best choice in solving this problem. Because, this technology everyone can share their schedule to others. It will be much easier to arrange a meeting with others. This system is using web service as the web server with ASP.net Platform as the client and built using C# as the programming language. Analysis of data on this system using ERD, then UML is used to designing the system.

Key : Social Web , Schedule , Appointment , ASP.net , C# .

## **ABSTRAK**

Jejaring sosial adalah tempat dimana seseorang dapat membagi berbagai informasi pribadi kepada orang lain. Dengan menggunakan teknologi jejaring sosial, seseorang dapat saling berkomunikasi dengan orang lain melalui cara yang lebih mudah dan efektif. Sering kali orang kesulitan mengatur jadwal karena banyaknya kegiatan yang harus dilakukan, sehingga dapat menyebabkan adanya rencana kegiatan yang terlupakan. Tidak hanya itu, kesulitan membuat janji dengan orang lain juga akan susah dilakukan apabila orang tersebut tidak memberikan jadwalnya kepada orang lain. Oleh karena itu teknologi jejaring sosial adalah pilihan yang paling tepat untuk menyelesaikan masalah ini, karena teknologi ini memungkinkan setiap orang untuk membagikan jadwal kepada orang lain. Ini akan memudahkan pengguna untuk saling membuat janji dengan orang lain. Sistem ini menggunakan web service sebagai web server dengan *Platform ASP.net* sebagai klien dan dibuat dengan bahasa pemrograman C#. analisis data pada sistem ini dibuat dengan menggunakan ERD, dan desain menggunakan UML

Kata kunci : jejaring sosial , jadwal , janji, ASP.net , C#

## DAFTAR ISI

|   |     |
|---|-----|
| LEMBAR PENGESAHAN .....                         | i   |
| PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN..... | ii  |
| PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN .....   | iii |
| KATA PENGANTAR.....                             | iv  |
| ABSTRACT.....                                   | v   |
| ABSTRAK.....                                    | vi  |
| DAFTAR ISI.....                                 | vii |
| DAFTAR TABEL .....                              | x   |
| DAFTAR GAMBAR.....                              | xi  |
| BAB I Pendahuluan.....                          | 1   |
| 1.1 Latar belakang .....                        | 1   |
| 1.2 Rumusan Masalah .....                       | 1   |
| 1.3 Tujuan .....                                | 1   |
| 1.4 Batasan Masalah.....                        | 2   |
| 1.5 Sistematika Pembahasan.....                 | 2   |
| BAB II DASAR TEORI .....                        | 4   |
| 2.1 Basis Data.....                             | 4   |
| 2.2 Database Management System(DBMS) .....      | 6   |
| 2.2.1 Komponen utama DBMS.....                  | 6   |
| 2.2.2 Abstraksi Data .....                      | 7   |
| 2.3 Entity Relationship Diagram (ERD) .....     | 8   |
| 2.3.1 Komponen ERD .....                        | 9   |
| 2.3.2 Jenis Relasi .....                        | 9   |
| 2.4 Unified Modelling Language (UML).....       | 10  |
| 2.5 ASP.net.....                                | 15  |
| 2.5 C#.....                                     | 16  |
| 2.6 Web Services.....                           | 16  |
| 2.7 CSS .....                                   | 18  |
| 2.8 Manajemen waktu.....                        | 18  |
| 2.9 Jejaring sosial.....                        | 19  |
| BAB III ANALISA DAN PEMODELAN.....              | 20  |
| 3.1 Use case diagram.....                       | 20  |

|  |                                 |    |
|--|---------------------------------|----|
| 3.2                                      | Activity diagram.....           | 21 |
| 3.3                                      | Class Diagram.....              | 25 |
| 3.4                                      | ER- Diagram .....               | 27 |
| 3.5                                      | Web Map .....                   | 27 |
| 3.7                                      | Layout .....                    | 30 |
| BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI..... |                                 | 40 |
| 4.1                                      | Relational tabel.....           | 40 |
| 4.2                                      | Implementasi dan Database ..... | 41 |
| 4.3                                      | User Interface .....            | 44 |
| 4.3.1                                    | Beranda .....                   | 44 |
| 4.3.2                                    | Sign Up .....                   | 45 |
| 4.3.3                                    | Tampilan Admin .....            | 45 |
| 4.3.4                                    | Data admin aktif.....           | 45 |
| 4.3.5                                    | Data admin tidak aktif.....     | 46 |
| 4.3.6                                    | Member aktif .....              | 47 |
| 4.3.7                                    | Member tidak aktif .....        | 47 |
| 4.3.8                                    | Log .....                       | 48 |
| 4.3.9                                    | Tampilan member .....           | 48 |
| 4.3.10                                   | Lihat Profil .....              | 49 |
| 4.3.11                                   | Ganti avatar .....              | 50 |
| 4.3.12                                   | Lihat Pesan .....               | 50 |
| 4.3.13                                   | Mengirim Pesan .....            | 51 |
| 4.3.14                                   | Lihat Detail pesan.....         | 51 |
| 4.3.15                                   | Lihat <i>Request</i> .....      | 52 |
| 4.3.16                                   | Tambah jadwal.....              | 52 |
| 4.3.17                                   | Logout .....                    | 53 |
| 4.4                                      | Source code .....               | 53 |
| 4.4.1                                    | Login.....                      | 53 |
| 4.4.2                                    | Signup.....                     | 54 |
| 4.4.3                                    | Menambah Jadwal .....           | 55 |
| 4.4.4                                    | mengirim pesan .....            | 57 |
| 4.4.5                                    | Membuat grup baru.....          | 58 |
| BAB V PENGUJIAN .....                    |                                 | 60 |

|                                   |                           |     |
|-----------------------------------|---------------------------|-----|
| 5.1                               | Blackbox Testing .....    | 60  |
| 5.2                               | WhiteBox Testing.....     | 69  |
| 5.2.1                             | Login.....                | 69  |
| 5.2.2                             | Kirim pesan .....         | 70  |
| 5.2.3                             | Membuat grup baru.....    | 70  |
| 5.2.4                             | Menambah jadwal baru..... | 70  |
| 5.2.5                             | Pencarian member.....     | 71  |
| 5.3                               | Kuesioner .....           | 72  |
| Bab VI KESIMPULAN DAN SARAN ..... |                           | 76  |
| 6.1                               | Kesimpulan .....          | 76  |
| 6.2                               | Saran .....               | 76  |
| Daftar Pustaka.....               |                           | 77  |
| Riwayat Hidup Penulis .....       |                           | A-1 |
| Lampiran B .....                  |                           | B-1 |

## DAFTAR TABEL

|  |    |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram .....       | 11 |
| Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram .....       | 14 |
|  |    |
| Tabel 4. 1 Tabel Pengguna .....                | 41 |
| Tabel 4. 2 Tabel Admin.....                    | 41 |
| Tabel 4. 3 Tabel Member .....                  | 41 |
| Tabel 4. 4 Tabel berteman_dengan .....         | 42 |
| Tabel 4. 5 Tabel Logs.....                     | 42 |
| Tabel 4. 6 Tabel Kategori logs .....           | 42 |
| Tabel 4. 7 Tabel Jadwal .....                  | 42 |
| Tabel 4. 8 Tabel Request.....                  | 43 |
| Tabel 4. 9 Tabel Req_Teman.....                | 43 |
| Tabel 4. 10 Tabel Grup.....                    | 43 |
| Tabel 4. 11 Tabel grup_member.....             | 44 |
| Tabel 4. 12 Tabel Pesan .....                  | 44 |
|  |    |
| Tabel 5. 1 Pengujian Login .....               | 60 |
| Tabel 5. 2 Pengujian Proses Signup .....       | 61 |
| Tabel 5. 3 Pengujian Proses Pencarian .....    | 62 |
| Tabel 5. 4 Proses Tambah data admin .....      | 63 |
| Tabel 5. 5 Proses ubah data admin .....        | 64 |
| Tabel 5. 6 Proses penghapusan data admin ..... | 65 |
| Tabel 5. 7 Proses penghapusan data member..... | 65 |
| Tabel 5. 8 Proses tambah data jadwal .....     | 66 |
| Tabel 5. 9 Proses Ubah data jadwal.....        | 67 |
| Tabel 5. 10 Proses Hapus data jadwal .....     | 67 |
| Tabel 5. 11 Proses tambah data rekues.....     | 68 |
| Tabel 5. 12 Proses Cancel Janji.....           | 69 |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2. 1 Tiga lapis Abstraksi data.....                    | 8  |
| Gambar 2. 2 Entitas.....                                      | 9  |
| Gambar 2. 3 Hubungan.....                                     | 9  |
| Gambar 2. 4 Contoh ERD .....                                  | 10 |
| Gambar 2. 5 Contoh penggunaan dependensi include .....        | 12 |
| Gambar 2. 6 Contoh penggunaan dependensi extend .....         | 13 |
| Gambar 2. 7 Contoh penggunaan generalisasi pada use case..... | 13 |
| Gambar 2. 8 Contoh Activity Diagram .....                     | 15 |
| <br>  |    |
| Gambar 3. 1 Use Case Diagram.....                             | 20 |
| Gambar 3. 2 Activity diagram Login.....                       | 21 |
| Gambar 3. 3 Activity diagram mengatur member.....             | 22 |
| Gambar 3. 4 Activity diagram mengatur admin.....              | 22 |
| Gambar 3. 5 Activity diagram pencarian member.....            | 23 |
| Gambar 3. 6 Activity diagram membuat jadwal .....             | 23 |
| Gambar 3. 7 Activity diagram menambah teman.....              | 24 |
| Gambar 3. 8 Activity diagram membuat janji.....               | 24 |
| Gambar 3. 9 Activity diagram melihat profil teman .....       | 25 |
| Gambar 3. 10 Activity diagram sign up .....                   | 25 |
| Gambar 3. 11 Class Diagram .....                              | 27 |
| Gambar 3. 12 ER-Diagram.....                                  | 27 |
| Gambar 3. 13 Web map .....                                    | 28 |
| Gambar 3. 14 Layout Beranda .....                             | 30 |
| Gambar 3. 15 Tampilan Signup.....                             | 31 |
| Gambar 3. 16 Layout tampilan utama Admin.....                 | 31 |
| Gambar 3. 17 Layout Melihat Data Admin .....                  | 32 |
| Gambar 3. 18 Tampilan admin tidak aktif.....                  | 32 |
| Gambar 3. 19 Tampilan Melihat data Member aktif.....          | 33 |
| Gambar 3. 20 Tampilan member tidak aktif .....                | 33 |
| Gambar 3. 21 Layout Melihat Data Log .....                    | 34 |
| Gambar 3. 22 Layout Tampilan Utama Member .....               | 35 |
| Gambar 3. 23 Tampilan melihat profil.....                     | 35 |
| Gambar 3. 24 Tampilan mengganti avatar .....                  | 36 |
| Gambar 3. 25 Tampilan melihat pesan.....                      | 36 |
| Gambar 3. 26 Tampilan mengirim pesan baru .....               | 37 |
| Gambar 3. 27 Tampilan melihat detail pesan .....              | 37 |
| Gambar 3. 28 Tampilan melihat rekues.....                     | 38 |
| Gambar 3. 29 Layout pengaturan Jadwal .....                   | 38 |
| Gambar 3. 30 tampilan logout .....                            | 39 |
| <br>  |    |
| Gambar 4. 1 Gambar Class Diagram .....                        | 40 |
| Gambar 4. 2 Layout Beranda .....                              | 44 |
| Gambar 4. 3 Layout signup .....                               | 45 |
| Gambar 4. 4 Layout Admin .....                                | 45 |
| Gambar 4. 5 Layout data admin aktif .....                     | 46 |
| Gambar 4. 6 Layout Data admin tidak aktif .....               | 46 |

|   |    |
|---|----|
| Gambar 4. 7 Layout member aktif .....       | 47 |
| Gambar 4. 8 layout member tidak aktif ..... | 47 |
| Gambar 4. 9 Layout Log .....                | 48 |
| Gambar 4. 10 Layout member Home .....       | 49 |
| Gambar 4. 11 Layout Lihat Profil .....      | 49 |
| Gambar 4. 12 Layout ganti avatar .....      | 50 |
| Gambar 4. 13 Layout Lihat pesan .....       | 50 |
| Gambar 4. 14 Layout Mengirim pesan .....    | 51 |
| Gambar 4. 15 Layout Lihat detil pesan ..... | 51 |
| Gambar 4. 16 Layout Lihat Rekues .....      | 52 |
| Gambar 4. 17 Layout Menambah Jadwal .....   | 52 |
| Gambar 4. 18 Layout Logout .....            | 53 |
| Gambar 4. 19 Login .....                    | 53 |
| Gambar 4. 20 Signup .....                   | 55 |
| Gambar 4. 21 menambah jadwal .....          | 57 |
| Gambar 4. 22 Mengirim pesan .....           | 58 |
| Gambar 4. 23 membuat grup .....             | 59 |
| <br>  |    |
| Gambar 5. 1 Login .....                     | 69 |
| Gambar 5. 2 Mengirim pesan .....            | 70 |
| Gambar 5. 3 membuat grup baru .....         | 70 |
| Gambar 5. 4 Menambah Jadwal .....           | 71 |
| Gambar 5. 5 Pencarian member .....          | 71 |