

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Keragaman fauna langka Indonesia yang berharga kurang disadari oleh masyarakat Indonesia, khususnya anak-anak. Dengan adanya board game ini, anak-anak dapat lebih mengenal tentang keanekaragaman fauna langka yang ada di Indonesia. Selain itu juga, diharapkan anak dapat mengenal dan turut melestarikan fauna langka Indonesia yang hampir punah melalui board game Faunesia.

Penulis mengemas board game Faunesia dengan isi yang dikembangkan menurut prinsip-prinsip desain komunikasi visual, sehingga baik dari segi penggambaran, bahasa, tipografi, dan lain-lain disesuaikan dengan target primer board game ini, yakni anak-anak usia sekolah dasar kelas satu sampai kelas tiga. Board game ini mengedepankan sosialisasi antar pemainnya, mereka juga diajarkan informasi tentang fauna langka Indonesia, yakni jenis, ciri khas, serta lokasi fauna langka tersebut.

5.2 Saran

Masyarakat Indonesia, khususnya dimulai dari masa kanak-kanak dapat lebih menyadari betapa berharganya kekayaan alam Indonesia, salah satunya adalah keanekaragaman fauna. Untuk lebih menarik minat dalam mempelajari tentang fauna Indonesia, diperlukan sosialisasi dengan cara menarik dan inovatif. Penulis menggunakan sarana permainan untuk sosialisasi kepada anak agar anak dapat belajar dengan cara yang menyenangkan. Permainan ini juga diharapkan dapat benar-benar direalisasikan kepada masyarakat agar informasi-informasi tentang fauna langka Indonesia dapat disampaikan. Permainan ini bukan hanya untuk anak-anak namun juga orang dewasa dapat memainkannya.