

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap perusahaan memiliki cukup banyak tenaga kerja yang mungkin dapat berjumlah ratusan bahkan sampai ribuan. Hal tersebut dapat menjadi penghambat dalam pencatatan tenaga kerja bila dilakukan secara manual. Kemungkinan yang dapat terjadi misalkan kertas-kertas tersebut hilang ataupun rusak.

Perusahaan juga membutuhkan tenaga kerja yang cukup memadai dan memiliki kualitas yang baik. Dalam melakukan perekrutan tenaga kerja pun dibutuhkan kriteria-kriteria tertentu yang berbeda untuk menempati salah satu posisi di suatu perusahaan. Divisi yang mengatur bagian ketenagakerjaan adalah bagian *Human Resource Development (HRD)* atau dapat juga disebut sebagai sistem kepegawaian. Sistem tersebut mengolah seluruh data karyawan, mulai dari perekrutan tenaga kerja, penggajian, kenaikan jabatan, pelatihan, dan sebagainya.

Berdasarkan hal tersebut, dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat membantu pihak *HRD* dalam menangani masalah kepegawaian.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi *desktop* ini, sbb :

1. Bagaimana proses pencatatan data tenaga kerja, data pelatihan, dan data pelamar di perusahaan tersebut?
2. Bagaimana sistem penggajian di perusahaan tersebut?
3. Bagaimana implementasi pengambilan keputusan untuk perekrutan tenaga kerja dan kinerja pegawai untuk promosi jabatan dengan menggunakan *DSS (Decision Support System)*?

### 1.3 Tujuan Pembahasan

Mengacu pada latar belakang dan perumusan masalah di atas, maka tujuan pembuatan aplikasi ini antara lain :

1. Menganalisis dan mendesain sistem informasi HRD untuk data tenaga kerja, pelatihan, dan pelamar.
2. Menganalisis dan mendesain sistem penggajian.
3. Membantu pihak perusahaan dalam merekrut tenaga kerja dan pemilihan pegawai untuk promosi jabatan.

### 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berdasarkan latar belakang dan tujuan di atas, maka ruang lingkup aplikasi ini meliputi :

#### 1. Ruang Lingkup *Software*

Sistem Operasi : Microsoft Windows XP SP 2

Bahasa Pemograman : Pemograman berorientasi Objek C#

Database : Microsoft SQL Server 2008

Editor : Microsoft Visual Studio 2008

#### 2. Ruang Lingkup *Hardware*

Spesifikasi *minimum hardware* yang dibutuhkan untuk pembuatan aplikasi desktop ini adalah :

*Processor* : Intel Pentium 4

RAM : 512MB DDR 2

HDD : 80GB

#### 3. Ruang Lingkup Aplikasi

- a. Hak akses dibagi menjadi tiga : admin, staff, dan manager.
- b. Admin menangani fitur master data.
- c. Staff menangani data yang berhubungan dengan pegawai dan pelamar.
- d. Manager menangani permintaan SDM, perekrutan tenaga kerja, promosi jabatan, dan melihat laporan.
- e. Pegawai yang mengikuti pelatihan memiliki nilai tambah untuk kenaikan jabatan.

- f. Aplikasi ini dibatasi dengan lima kriteria.
- g. Aplikasi ini memiliki sistem pengambilan keputusan untuk perekrutan tenaga kerja dan promosi jabatan pegawai.

## 1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini selain dari data primer, juga diperoleh dari buku-buku dengan melakukan studi kepustakaan, serta media informasi online.

## 1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut:

### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian proyek tugas akhir ini.

### 2. BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang digunakan dan berhubungan dengan perancangan aplikasi *desktop*.

### 3. BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai rancangan aplikasi *desktop* yang meliputi *Use Case Diagram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, *Entity Relational Diagram (ERD)*, serta *User Interface Design (UID)*.

### 4. BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi utama yang dibuat.

### 5. BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian aplikasi dengan metode *black box* dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

### 6. BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat. Untuk hasil yang lebih baik lagi maka penulis juga memberikan saran untuk perbaikan serta penyempurnaan aplikasi ini.