

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi telah berlangsung dengan pesat dan menjangkau hampir seluruh aspek dalam bisnis manapun di dunia. Persaingan dalam dunia bisnis pun berlangsung dengan sangat ketat. Meningkatnya persaingan bisnis di bidang industry property, mendorong PT.Bandung Inti Graha untuk melakukan perbaikan dalam sistem dan manajemen informasi demi menunjang kegiatan operasionalnya. Dalam hal ini Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan salah faktor dan sumber daya yang penting dalam kegiatan bisnisnya.

Oleh karena itu perusahaan memprioritaskan perancangan dan desain system baru yang dapat menggantikan sistem lama dan memberikan keunggulan tersendiri dibandingkan dengan sistem sebelumnya. Perancangan sistem informasi ini diharapkan dapat menangani kendala atau permasalahan yang dihadapi oleh departemen/bagian Human Resource (HR). Perancangan sistem ini juga diharapkan dapat mendukung kinerja dari perusahaan secara menyeluruh.

Perancangan sistem ini meliputi sistem pengelolaan bank data pegawai, sistem absensi pegawai, sistem penggajian pegawai (*payroll*), dan sistem *recruitment* tenaga kerja.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang dihadapi, sebagai berikut :

1. Bagaimana cara yang efektif untuk mengelola data-data yang berhubungan dengan kinerja perusahaan dan mencegah kerusakan atau kehilangan data?
2. Bagaimana cara menyajikan laporan yang cepat, tepat, dan akurat?
3. Bagaimana cara untuk mengurangi kesalahan dalam perhitungan gaji pegawai?
4. Bagaimana cara menyeleksi pelamar yang tepat untuk bekerja pada suatu jabatan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang database dan membangun sebuah sistem yang dapat mengelola data-data yang berhubungan dengan pegawai. Hal tersebut dapat memudahkan tugas dari manajemen HRD dalam mengelola dan

mengakses data dengan cepat, tepat, dan akurat. Serta dapat meminimalkan kerusakan dan kehilangan data-data penting. Penulis juga merancang sistem absensi pegawai yang diharapkan dapat meningkatkan kinerja kerja pegawai, mengurangi kecurangan, dan memudahkan dalam mengelola data-data yang berhubungan dengan kehadiran pegawai. Dengan dirancangnya sistem penggajian, dapat mengurangi kesalahan dalam perhitungan gaji pegawai.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Pada proyek tugas akhir ini, ruang lingkup dalam perancangan sistem meliputi beberapa hal, antara lain :

- Hardware (minimal) :
 1. Pentium 4 (2GHz).
 2. RAM DDR2 512 MB.
 3. Hardisk 40 GB.
- Software :
 1. Server local XAMPP v1.7.
 2. Adobe Dreamweaver CS3 sebagai editor pemrograman.
 3. Mozilla Firefox v3.5 sebagai internet browser.
 4. Windows Vista sebagai sistem operasi yang digunakan.
- Aplikasi :
 1. Bahasa pemrograman menggunakan bahasa HTML dan PHP.
 2. Sistem database menggunakan MySQL.

1.5 Sumber Data

Metodologi yang dilakukan dalam perancangan proyek tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

- Studi pustaka dan literatur
Pada tahap ini Penulis mempelajari mengenai dasar-dasar teori dalam perancangan sistem informasi ini. Media yang digunakan berupa media tulis berupa buku-buku yang menunjang perancangan sistem tersebut.
- Perancangan dan implementasi sistem
Pada tahap ini Penulis melakukan perancangan database, melakukan proses coding/pemrograman, dan implementasi aplikasi sistem informasi ini.
- Pengujian sistem dan evaluasi

Pada tahap ini Penulis akan menganalisis sistem yang telah dirancang dengan mengevaluasi kemungkinan kesalahan yang terjadi. Dalam tahap ini juga dilakukan evaluasi untuk menentukan tingkat kepuasan user akan sistem aplikasi dan juga mengetahui kelemahan dalam proyek ini untuk dilakukan revisi lebih lanjut.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan tugas akhir ini direncanakan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar-dasar teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai pemodelan(seperti ERD, DFD, PSPEC, dll) dan diagram alir sistem kerja dari sistem aplikasi, perancangan desain sistem aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (method) utama yang dibuat.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari sistem aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi/method yang dibuat dalam metode whitebox testing.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian sistem aplikasi yang dirancang. Untuk lebih meningkatkan hasil akhir yang lebih baik maka Penulis juga memberikan saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan sistem aplikasi ini.