

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, didapatkan simpulan bahwa permainan tradisional memiliki dampak dan manfaat positif bagi seorang anak. Manfaat positif tersebut diantaranya ialah pembelajaran terhadap budaya lokal, melatih kreativitas, melatih ketangkasan, mengenal alam, belajar bersosialisasi, belajar bekerjasama, dan juga membentuk karakter anak. Oleh karena itu, permainan tradisional ini perlu dikenalkan pada anak guna terciptanya keseimbangan bermain antara permainan digital dan tradisional sehingga anak dapat lebih berkembang secara optimal.

Dalam perancangan desain buku dan media promosi ini dihasilkan beberapa jenis media berupa buku ilustrasi permainan tradisional, packaging kelereng, pin, banner, book stand, iklan pada majalah Bobo, poster event, brosur event, tiket, dan juga nametag.

Anak-anak pada umumnya memiliki rasa ingin tahu yang tinggi, keinginan untuk belajar, bermain, dan juga memiliki kebutuhan akan hiburan. Media buku yang dikemas dengan baik dan menarik sedianya dapat memenuhi kebutuhan anak-anak. Buku ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan kepada anak tentang permainan tradisional sehingga mereka dapat memainkannya di kala senggang dan mendapatkan manfaat positifnya. Selain itu, juga diharapkan media buku ini dapat menjadi hiburan tersendiri bagi setiap yang membacanya.

5.2 Saran

Berikut ialah beberapa saran yang ingin disampaikan kepada pihak-pihak terkait.

5.2.1 Saran dari dosen

Penting untuk menampilkan logo mandatori pada setiap media baik media buku, maupun media promosi untuk menampilkan identitas pribadi atau organisasi atau lembaga pembuatnya.

5.2.2 Saran bagi mata kuliah Tugas Akhir

Keberadaan dua dosen pembimbing terkadang menjadi kendala tersendiri terutama ketika terjadi perbedaan pendapat. Ada baiknya bila proses bimbingan dilakukan bersamaan sehingga hal ini lebih dapat dihindarkan.