

ABSTRAK

Pendidikan merupakan peran utama untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia dan ditengah-tengah masyarakat saat ini, pendidikan berkualitas sulit ditemui. Pendidikan juga berperan sangat penting untuk memelihara dan melindungi generasi muda dari hal-hal yang negatif, oleh karena itu pendidikan moral dan pendidikan agama menjadi sangat penting dalam kehidupan. Tujuannya sebagai pondasi generasi muda agar tidak terjerumus kedalam pengaruh yang buruk. Salah satu hal yang berperan adalah sekolah-sekolah yang berbasis agama. Adanya kekhawatiran masyarakat, terutama orang tua mengenai nilai-nilai agama yang mulai berkurang, membuat pendidikan berbasis agama saat ini mulai dicari.

Untuk itu penulis mencoba memperkenalkan salah satu sekolah dengan berbasis agama Islam yaitu Sains Al Biruni. Sains Al Biruni merupakan sekolah berbasis agama Islam yang modern dan memiliki kualitas baik. Dengan adanya perancangan promosi mengenai sekolah Sains Al Biruni ini diharapkan mampu membantu masyarakat, terutama orang tua, dalam menentukan sekolah yang tepat untuk anak mereka.

ABSTRACT

Education is a major role to improve the quality of human resources , and in the midst of today's society, education with good quality is difficult to find. Education also plays an important role to maintain and protect the young generation from the negative things, therefore, moral education and religious education to be very important in the life. The purpose is as a foundation of young generation, so they do not fall into the bad influence. And one of the things that play an important role are the schools based on religion. There is a worries in the society, especially parents, about religious values began to decrease, it makes the religious-based education began to be sought this day.

So the authors try to introduce one of the Islamic-based school, the name is "Sains Al Biruni". Sains Al Biruni is an modern Islamic-based school and have a good quality. With this promotion planning of the "Sains Al Biruni" school, the authors hope this can help people, especially parents, in determining the right school for their child.

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Masalah.....	3
1.5 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.6 Skema Perancangan.....	5
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 6
2.1 Pendidikan.....	6
2.1.1 Pendidikan Agama.....	6
2.1.2 Sains dan Teknologi.....	7
2.1.3 Pendidikan Seni dan Olahraga.....	8
2.2 Desain Komunikasi Visual (DKV).....	9
2.3 Logo.....	10
2.4 Warna.....	11
2.5 Promosi.....	12
2.5.1 Pengertian promosi.....	12
2.5.2 Tujuan Promosi.....	13
2.5.3 <i>Promotion Mix</i> / Bauran Promosi.....	13
 BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	 14
3.1 Data dan Fakta Sains Al Biruni.....	14
3.1.1 Logo Sains Al Biruni.....	14

3.1.2 Sejarah Sains Al Biruni.....	15
3.1.3 Tujuan Pendidikan.....	17
3.1.4 Filosofi Pendidikan.....	19
3.1.5 Sistem Pendidikan.....	20
3.1.6 Fasilitas Pendidikan.....	22
3.1.7 Produk Sains Al Biruni.....	24
3.2 Tinjauan Terhadap Proyek atau Persoalan Sejenis.....	26
3.2.1 Darul Hikam.....	26
3.2.2 Al-Irsyad Satya <i>Islamic School</i>	28
3.3 Analisa Berdasarkan Data dan Fakta.....	30
3.3.1 Analisa Logo.....	30
3.3.2 Analisa Promosi.....	31
3.3.4 Analisa Strategi Marketing.....	33
3.3.4.1 Segmentasi.....	33
3.3.4.2 Targeting.....	33
3.3.4.3 Positioning.....	33
3.3.5 Analisa SWOT.....	34
3.3.5.1 Strength.....	34
3.3.5.2 Weakness.....	34
3.3.5.3 Opportunity.....	34
3.3.5.4 Threat.....	35
BAB IV PEMECAHAN MASALAH.....	36
4.1 Konsep Komunikasi.....	36
4.2 Konsep Kreatif.....	37
4.3 Konsep Media.....	40
4.3.1 Alasan Memilih Media.....	40

4.3.2 Strategi Pemilihan Media.....	41
4.3.3 Rencana Pemakaian Media.....	43
4.3.4 Biaya Media / <i>Budgeting</i>	44
4.4 Hasil Karya.....	45
4.4.1 Logo.....	45
4.4.2 Poster Seri.....	47
4.4.3 Open House.....	49
4.4.3.1 Poster Open House.....	49
4.4.3.2 Sign System Open House.....	50
4.4.3.3 Merchandise Open House.....	52
4.4.4 Brosur.....	53
4.4.5 Flyer.....	58
4.4.6 Web.....	59
4.4.7 Spanduk.....	60
4.4.8 X-Banner.....	61
4.4.9 Merchandise.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran.....	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Logo Sains Al Biruni.....	14
Gambar 3.2	Foto Gedung Al Biruni 1.....	17
Gambar 3.3	Foto Gedung Al Biruni 2.....	17
Gambar 3.4	Ruang Komputer Al Biruni.....	20
Gambar 3.5	Mesjid Al Biruni.....	22
Gambar 3.6	Perpustakaan Al Biruni.....	23
Gambar 3.7	Ruang Komputer Al Biruni.....	23
Gambar 3.8	Lapangan Olahraga Al Biruni.....	23
Gambar 3.9	Mobil Jemputan Al Biruni.....	24
Gambar 3.10	Gedung SD Al Biruni.....	24
Gambar 3.11	Gedung TK Al Biruni.....	25
Gambar 3.12	Promosi Darul Hikam 1.....	27
Gambar 3.13	Promosi Darul Hikam 2.....	27
Gambar 3.14	Promosi Darul Hikam 3.....	28
Gambar 3.15	Promosi Al-Irsyad 1.....	29
Gambar 3.16	Promosi Al-Irsyad 2.....	30
Gambar 3.17	Promosi Al-Irsyad 3.....	30
Gambar 3.18	Promosi Spanduk Al Biruni.....	31
Gambar 3.19	Promosi Poster Al Biruni.....	32
Gambar 4.1	Logo.....	45
Gambar 4.2	Logo Grid.....	46
Gambar 4.3	Logo Color, Grayscale, dan BW.....	47
Gambar 4.4	Poster Seri "Program Unggulan".....	47
Gambar 4.5	Poster Seri "Fasilitas".....	47

Gambar 4.6	Poster Seri "Kegiatan".....	48
Gambar 4.7	Poster Open House 1.....	49
Gambar 4.8	Poster Open House 2.....	49
Gambar 4.9	Sign System "kelas".....	50
Gambar 4.10	Aplikasi Sign System "kelas".....	50
Gambar 4.11	Papan Bazaar.....	51
Gambar 4.12	Aplikasi Papan Bazaar.....	51
Gambar 4.13	Goodie Bag.....	52
Gambar 4.14	Notes.....	52
Gambar 4.15	Pembatas Buku.....	52
Gambar 4.16	Stiker.....	52
Gambar 4.17	Cover Brosur.....	53
Gambar 4.18	Brosur Hal 1-2.....	54
Gambar 4.19	Brosur Hal 3-4.....	54
Gambar 4.20	Brosur Hal 5-6.....	55
Gambar 4.21	Brosur Hal 7-8.....	55
Gambar 4.22	Brosur Hal 9-10.....	56
Gambar 4.23	Brosur Hal 11-12.....	57
Gambar 4.24	Brosur Hal 13-14.....	57
Gambar 4.25	Flyer Depan.....	58
Gambar 4.26	Flyer Belakang.....	58
Gambar 4.27	Peta Lokasi Sains Al Biruni.....	59
Gambar 4.28	Web.....	59
Gambar 4.29	Aplikasi Web.....	60
Gambar 4.30	Spanduk.....	60
Gambar 4.31	X-Banner.....	61
Gambar 4.32	Aplikasi X-Banner.....	62

Gambar 4.33	Kalender.....	62
Gambar 4.34	Pin.....	63
Gambar 4.35	Perlengkapan Bekal.....	63
Gambar 4.36	Perlengkapan Alat Tulis.....	63

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Skema Perancangan.....	5
Tabel 4.1	Timeline.....	43
Tabel 4.2	Bugdeting.....	44