

ABSTRAK

Bangsa Indonesia mengenal sandal “tarumpah” sejak jaman penjajahan, istilah tarumpah dikenal oleh bangsa atau rakyat Jawa Barat, istilah ini terinspirasi oleh seorang pahlawan daerah pembela rakyat kecil yang dalam perjuangannya selalu memakai sandal dengan jenis ini. Kota Tasikmalaya memiliki segudang potensi pariwisata, diantaranya adalah wisata alam, kerajinan, wisata belanja, wisata religi, seni dan budaya. Penulis mengambil masalah perancangan program promosi sandal tradisional Tarumpah sebagai pelengkap wisata kota Tasikmalaya, dikarenakan permasalahan tersebut juga diteliti masih kurangnya promosi-promosi yang dilakukan pemerintah kota Tasikmalaya untuk menarik wisatawan luar kota maupun wisatawan asing serta menjadikan tarumpah ini menjadi salah satu souvenir atau alasan tujuan wisata ke kota Tasikmalaya sebagai kota asal pembuat sandal tarumpah. Diharapkan lewat perancangan ini, sandal tarumpah dapat lebih dikenal dan keberadaannya diketahui oleh seluruh masyarakat Indonesia dan dapat menjadikan kota Tasikmalaya sebagai salah satu tujuan pariwisata Indonesia.

Kata kunci : Tarumpah, Tasikmalaya, Jawa Barat, pariwisata, promosi

ABSTRACT

The Indonesian people knew the traditional sandals "tarumpah" since colonial era, the name of tarumpah recognized by the nation or the people of West Java, this name is inspired by a local patriot defender of the poor who always wear this type of sandals. Tasikmalaya has a big tourism potential, such as nature, crafts, shopping, religious tourism, art and culture. The author takes issue about planning of promotional for traditional sandals Tarumpah as a complement to Tasikmalaya city tours, because the problem is lack of promotion by the local government to attract local and foreign tourists as well as make this Tarumpah to be a souvenir or as the hometown of Tarumpah maker. The author hopes that through this design, tarumpah would be well-known and their existence is known by all the people of Indonesia and can make Tasikmalaya as one of tourism destination in Indonesia.

Keywords : Tarumpah, Tasikmalaya, West Java, tourism, promotion

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.2.3 Ruang Lingkup Kajian	4
1.3 Tujuan Perancangan.....	4
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data	5
1.5 Skema Perancangan	6
1.6 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.7 Skema Perancangan.....	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 <i>Fashion</i>	8
2.2 Promosi	8
2.2.1 Tujuan Promosi	9
2.3 Kebiasaan Konsumen Berbelanja	9
2.4 Faktor yang Mempengaruhi Kebiasaan Konsumen Berbelanja	10
2.5 Segmentasi Pasar	11
2.5.1 <i>Targeting</i>	13
2.5.2 <i>Positioning</i>	13
2.6 Warna Tradisi Tatar Sunda	14

BAB III DATA DAN ANALISIS

3.1 Mandatori	17
3.1.1 Pemerintah Dinas Pariwisata Kota Tasikmalaya	17
3.1.2 Paguyuban Tarumpah	20
3.2 <i>Sponsorship</i>	21
3.2.1 BNI	21
3.2.2 <i>Visit Indonesia</i>	22
3.2.3 Hana Grafika	23
3.2.4 Majalah 69 ++ <i>Free Magazine</i>	24
3.3 Studi Banding (<i>Benchmarking</i>)	24
3.3.1 Tinjauan Terhadap Produk Sejenis di Pasaran	24
3.4 Analisis Terhadap Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta	25
3.4.1 Data Hasil Wawancara Dinas Pariwisata Kota Tasikmalaya	25
3.4.2 Data Kuesioner	26

3.4.3 Target Audiens	30
3.4.4 Psikologi dewasa dini	30
3.5 Analisis <i>STP</i> (<i>Segmenting, Targeting, Positioning</i>)	32
3.6 Analisis <i>SWOT</i> (<i>Strengths, Weaknesses, Opportunities, Threats</i>)	33
3.6.1 Analisis Pemecahan Masalah Media Promosi Tarumpah	34

BAB IV PEMECAHAN MASALAH

4.1 Konsep Komunikasi	36
4.2 Konsep Kreatif	36
4.3 Konsep Media	39
4.3.1 Poster	39
4.3.3 <i>Ambient</i>	39
4.3.3 Brosur	40
4.3.4 Iklan media cetak (Koran dan Majalah)	40
4.3.5 <i>Event</i>	40
4.3.6 <i>X-Banner</i>	40
4.3.7 <i>Merchandise</i>	40
4.3.8 <i>Website</i> dan Media Jejaring Sosial	41
4.4 Hasil Karya	42
4.4.1 Logo	42
4.4.2 Poster	43
4.4.3 Katalog Plus	45
4.4.4 Iklan Media Cetak	46
4.4.5 <i>X-Banner</i>	47
4.4.6 <i>Gimmick</i>	48
4.4.7 <i>Ambient</i>	49
4.4.8 <i>Website</i>	53
4.5 <i>Budgeting</i> Media Promosi	56

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 58

5.2 Saran Penulis 59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DATA PENULIS

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.1.1	Logo Kota Tasikmalaya.....	17
Gambar 3.1.2.1	Tipe Klasik Tarumpah.....	20
Gambar 3.1.2.2	Jenis – jenis Tarumpah.....	21
Gambar 3.2.1.1	Logo BNI.....	21
Gambar 3.2.2.1	Logo Visit Indonesia 2012.....	22
Gambar 3.2.3.1	Logo PT.Hana Grafika.....	23
Gambar 3.3.1.1	Kelom Geulis.....	24
Gambar 4.2.1	Loveleaves <i>Typeface</i>	38
Gambar 4.2.2	Chapparal Pro <i>Typeface</i>	38
Gambar 4.3.8.1	<i>Timeline</i>	41
Gambar 4.4.1.1	Logo Program Promosi.....	42
Gambar 4.4.2.1	Poster 1 Awareness.....	43
Gambar 4.4.2.2	Poster 2 Informing.....	44
Gambar 4.4.2.3	Poster Reminding.....	44
Gambar 4.4.3.1	Katalog Plus.....	45
Gambar 4.4.4.1	Iklan koran atau majalah.....	46
Gambar 4.4.5.1	X-Banner.....	47
Gambar 4.4.6.1	Gimmick Program Promosi Tarumpah Tasik RAOS.....	48
Gambar 4.4.7.1	Ambient Angkutan Umum.....	49
Gambar 4.4.7.2	Ambient pada bus hanger.....	49
Gambar 4.4.7.3	Ambient pada zebra cross,bus hanger,dan pembatas busway.....	50
Gambar 4.4.7.4	Ambient di pusat perbelanjaan.....	51
Gambar 4.4.7.5	Ambient di kasir pusat perbelanjaan.....	52
Gambar 4.4.8.1	Home Website.....	53
Gambar 4.4.8.2	<i>Products Page</i>	53
Gambar 4.4.8.3	<i>Tour Page</i>	54
Gambar 4.4.8.4	Isi <i>Tour Page</i>	54