

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA DAN LAPORAN	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABLE	xiii
 BAB 1 PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup	2
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.2.3 Ruang Lingkup Kajian	3
1.3 Tujuan Permasalahan	4
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data	4
1.5 Skema Perancangan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 6
2.1 Pertanian	6
2.1.1 Pertanian Tanaman Pangan	7
2.1.1.1 Padi.....	7
2.1.1.2 Palawija.....	8
2.2 Anak Usia Sekolah Dasar	11

2.2.1 Perkembangan Anak Usia Sekolah Dasar	11
2.2.1.1 Perkembangan Fisik Siswa SD	11
2.2.1.2 Perkembangan Kognitif Siswa SD.....	12
2.2.1.2 Perkembangan Psikososial	13
2.2.2 Kebutuhan Peserta Didik Siswa SD	12
2.3 <i>Game</i>	16
2.3.1 <i>Boardgame</i>	18
2.3.2 Jenis-Jenis <i>Boardgame</i>	18
2.3.3 Keunggulan <i>Boardgame</i>	19
2.4 <i>Game Design</i>	21
2.4.1 Proses Perancangan <i>Game</i>	21
2.4.2 Aspek-Aspek dalam <i>Game</i>	23
2.4.3 Klasifikasi <i>Game</i> Berdasarkan Pemain.....	23
2.4.4 Urutan (<i>Sequencing</i>) Dalam <i>Game</i>	25
2.4.5 Komponen <i>Boardgame</i>	26
BAB III DATA DAN ANALISIS	28
3.1 Data dan Fakta	28
3.1.1 Lembaga Terkait	28
3.1.1.1 Dinas Pertanian Tanaman Pangan	28
3.1.1.2 Dinas Pendidikan Kota Bandung	29
3.1.1.3 Sekolah BPK Penabur	30
3.1.2 Tinjauan Terhadap Proyek Sejenis	31
3.2 Data Permasalahan	33
3.2.1 Kuesioner	33
3.3 Pencarian Data	36
3.3.1 Tanaman Pangan.....	36
3.4 Analisis SWOT	39

3.4.1 STRENGTHS	39
3.4.2 WEAKNESS.....	39
3.4.3 OPPORTUNITIES	39
3.4.4 THREATS	39
3.5 Segmentasi, Targeting, dan Positioning.....	39
3.5.1 SEGMENTASI	39
3.5.2 TARGETING	40
3.5.3 POSITIONING	40
BAB IV PEMECAHAN MASALAH	41
4.1 Konsep Komunikasi	41
4.2 Konsep Kreatif	41
4.3 Konsep Media	42
4.4 Konsep <i>Boardgame</i>	42
4.5 Konsep Logo <i>Boardgame</i>	43
4.6 Konsep Tipografi	44
4.7 Konsep Visual.....	45
4.8 Hasil Karya	46
4.8.1 Playing Mat (Tikar Permainan)	46
4.8.2 Kartu	47
4.8.2.1 Kartu Peralatan dan Aksi	47
4.8.2.2 Kartu Cuaca dan Halangan.....	48
4.8.2.3 Kartu Tanaman.....	48
4.8.2.3 Kartu Reward	49
4.8.3 <i>Token</i>	49
4.8.4 Buku Peraturan	50

4.8.5 Kemasan	51
4.8.6 <i>Gimmick</i>	51
4.8.6.1 Pin	51
4.8.6.2 Kartu Kemasan Pin	52
4.8.7 <i>Stand Booth</i>	53
4.8.8 <i>Poster Booth</i>	54
4.9 <i>Budgeting</i>	54
4.9.1 Perhitungan Biaya <i>Boardgame</i>	55
4.9.2 Perhitungan Biaya Promosi	55
4.9.3 Perhitungan Total Biaya	55
4.9.4 Perhitungan Biaya per <i>Boardgame</i>	55
BAB V PENUTUP	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR LAMPIRAN	
DATA PENULIS	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Perancangan	5
Gambar 2.1 Tanaman Padi	7
Gambar 2.2 Jagung	8
Gambar 2.3 Kacang Tanah	9
Gambar 2.4 Ubi Kayu	10
Gambar 2.5 Ubi Jalar	10
Gambar 2.6 Metode Air Terjun	21
Gambar 2.7 Metode Interasi.....	22
Gambar 3.1 Logo dan Foto Dinas Pertanian Tanaman Pangan Jawa Barat	28
Gambar 3.2 Logo dan Foto Dinas Pendidikan Kota Bandung	29
Gambar 3.3 Logo dan Foto Yayasan BPK Penabur	30
Gambar 3.4 Boardgames Agricola	31
Gambar 3.5 Boardgames Santiago	32
Gambar 3.6 Boardgames At the Gates of Loyang	32
Gambar 3.7 Diagram Hasil Kuesioner	33
Gambar 3.8 Diagram Hasil Kuesioner	34
Gambar 3.9 Diagram Hasil Kuesioner	34
Gambar 3.10 Diagram Hasil Kuesioner	35
Gambar 3.11 Diagram Hasil Kuesioner	35
Gambar 4.1 Logo <i>Boardgame</i>	43
Gambar 4.2 <i>Font One Stoke script LET</i>	44
Gamabr 4.3 <i>Font Franklin Gothic Book</i> dan <i>Franklin Gothic Medium Condensed</i>	44
Gambar 4.4 Contoh Visual	45
Gambar 4.5 Tikar Permainan	46

Gambar 4.6 Kartu Peralatan dan Aksi	47
Gambar 4.7 Kartu Cuaca dan Halangan	48
Gambar 4.8 Kartu Tanaman	48
Gambar 4.9 Kartu Reward	49
Gambar 4.10 Token Air, Tanaman dan Token Hama	49
Gambar 4.11 Buku Peraturan	50
Gambar 4.12 Kemasan <i>Boardgame</i>	51
Gambar 4.13 Pin	51
Gambar 4.14 Kartu Kemasan Pin.....	52
Gambar 4.15 <i>Stand Booth</i> Pameran	53
Gambar 4.16 Poster <i>Booth</i> Pameran	54

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Biaya Pokok dan Pendapatan Bersih Usaha Tani	36
Tabel 3.2 Setra Produksi Palawija Jawa Barat	37
Tabel 3.3 Tabel Rekapitulasi Penyuluhan Jawa Barat	38
Tabel 4.1 Tabel Perhitungan Biaya <i>Boardgame</i>	55
Tabel 4.2 Tabel Perhitungan Biaya Promosi.....	55
Tabel 4.3 Tabel Perhitungan Total Biaya	55