

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah dan Ruang lingkup.....	3
1.2.1 Rumusan Masalah.....	3
1.2.2 Ruang Lingkup.....	3
1.3 Tujuan Perancangan.....	4
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5 Skema Perancangan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pariwisata.....	7
2.1.1 Bentuk-Bentuk Pariwisata.....	8
2.1.2 Jenis-Jenis Pariwisata.....	9
2.1.3 Wisata Seni dan Budaya.....	14
2.1.3.1 Defenisi Seni	14
2.1.3.3 Defenisi Budaya.....	14
2.2 Karakteristik Wisatawan.....	16
2.2.1 Jenis-Jenis Wisatawan.....	17
2.3 Promosi.....	19
2.3.1 Pengertian dan Tujuan Promosi.....	20
2.3.2 Promotion Mix.....	21

2.3.3 Media Promosi.....	22
2.4 Psikologi Dewasa sebagai Wisatawan.....	27
2.4.1 Ciri Perkembangan dewasa awal.....	27
2.4.2 Optimalisasi perkembangan awal.....	30

BAB III DATA DAN ANALISIS DATA

3.1 Data dan Fakta	
3.1.1 Sejarah Istana Maimun.....	31
3.1.2 Fasilitas yang disediakan.....	34
3.1.3 Tabel Objek Wisata Istana Maimun.....	37
3.2 Tinjauan Karya Sejenis	
3.2.1 Ulen Sentalu.....	38
3.2.2 Grand Palace Thailand.....	39
3.3 Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Medan.....	40
3.3.1 Tugas Pokok dan Fungsi.....	42
3.3.2 Struktur Organisasi.....	43
3.4 UNESCO.....	44
3.4.1 Pengertian.....	44
3.4.1 Peran dan Fungsi.....	45
3.4.2 Situs Warisan Dunia.....	45
3.5 Data Kuesioner.....	47
3.6 Analisis Data Permasalahan berdasarkan Data dan Fakta.....	50
3.6.1 STP.....	53
3.6.2 SWOT.....	54

BAB IV PEMECAHAN MASALAH

4.1 Konsep Komunikasi.....	56
4.2 Konsep Kreatif.....	57
4.3 Konsep Media.....	59
4.3.1 Booklet.....	59
4.3.2 Poster.....	59
4.3.3 Flyer.....	59
4.3.4 Website.....	60
4.3.5 Sosial Media.....	60
4.3.6 Majalah.....	60
4.3.7 Marchandise.....	60
4.3.8 Banner.....	60
4.4 Hasil Karya	
4.4.1 Logo.....	61
4.4.2 Serial Poster.....	63
4.4.3 Flyer.....	66
4.4.4 Banner.....	67
4.4.5 Neon Box.....	68
4.4.6 Brosur.....	69
4.4.7 Majalah.....	70
4.4.8 Sosial Media.....	70
4.4.9 Umbul-Umbul.....	71
4.4.10 Web Banner	73
4.4.11 Website	74

4.4.12 Name Tag.....	75
4.4.13 Tiket.....	76
4.4.14 Peta.....	77
4.4.15 Gimmick.....	78
a. Kalender.....	78
b. Kartu Pos.....	79
c. Notebook	80
d. Pembatas Buku.....	80
e. Sticker.....	81
f. Tshirt	83
g. Pin.....	84
4.4.16 Aplikasi Poster Promosi.....	85
a. Airport.....	85
b. Halte Bus.....	85
c. Lift	86
d. Airport(R. Tunggu)	86
4.5 Timeline.....	87
4.6 Budgeting.....	87

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	90
5.2 Saran.....	91

DAFTAR PUSTAKA

DATA PENULIS

DAFTAR GAMBAR

-Gambar 1.1	Skema Perancangan.....	6
-Gambar 3.1	Istana Maimun.....	31
-Gambar 3.2	Peta Istana Maimun.....	32
-Gambar 3.3	Singgasana Sultan Deli.....	34
-Gambar 3.4	Kursi raja dan permaisuri Istana Maimun.....	34
-Gambar 3.5	Furniture peninggalan Sultan Deli.....	35
-Gambar 3.6	Baju Sultan Deli.....	35
-Gambar 3.7	Barang-barang peninggalan Sultan Deli.....	36
-Gambar 3.8	Acara musik Tradisional khas Sultan Deli.....	36
-Gambar 3.9	Legenda Meriam Puntung.....	37
-Gambar 3.10	Ulensentallu.....	38
-Gambar 3.11	Grand palace.....	39
-Gambar 3.12	Logo Dinas Kebudayaan dan Pariwisata.....	40
-Gambar 3.13	struktur organisasi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan.....	43
-Gambar 3.14	Logo UNESCO.....	44
-Gambar 4.1	Logo Istana Maimun.....	61
-Gambar 4.2	Logo Istana Maimun (Grayscale).....	61
-Gambar 4.3	Min. Requirements & Clear Space Logo.....	62
-Gambar 4.4	Serial Poster 1.....	63
-Gambar 4.5	Serial Poster 2.....	64
-Gambar 4.6	Serial Poster 3.....	65
-Gambar 4.7	Flyer 1.....	66
-Gambar 4.8	Flyer 2.....	66
-Gambar 4.9	Banner.....	67
-Gambar 4.10	Aplikasi Banner.....	67
-Gambar 4.11	Neon Box.....	68
-Gambar 4.12	Aplikasi Neon Box.....	68
-Gambar 4.13	Brosur (Tampak depan).....	69
-Gambar 4.14	Brosur (Tampak Belakang).....	69

-Gambar 4.15 Advertirorial Majalah.....	70
-Gambar 4.16 Twitter.....	70
-Gambar 4.17 Facebook.....	71
-Gambar 4.18 Umbul-umbul.....	71
-Gambar 4.19 Aplikasi Umbul-umbul (Indoor).....	72
-Gambar 4.20 Aplikasi Umbul-umbul (outdoor).....	72
-Gambar 4.21 Web banner.....	73
-Gambar 4.22 Website (Home page).....	74
-Gambar 4.23 Website (History page).....	74
-Gambar 4.24 Website (Gallery page).....	75
-Gambar 4.25 Name Tag.....	75
-Gambar 4.26 Tiket.....	76
-Gambar 4.27 Peta.....	77
-Gambar 4.28 Peta Aplikasi.....	77
-Gambar 4.29 Kalender.....	78
-Gambar 4.30 Kartu pos 1.....	79
-Gambar 4.31 Kartu pos 2.....	79
-Gambar 4.32 Notebook.....	80
-Gambar 4.33 Pembatas Buku.....	80
-Gambar 4.34 Sticker 1.....	81
-Gambar 4.35 Aplikasi Sticker di kabin Pesawat.....	81
-Gambar 4.36 Sticker 2.....	82
-Gambar 4.37 Aplikasi Sticker di Mobil.....	82
-Gambar 4.38 T-shirt.....	83
-Gambar 4.39 Pin.....	84
-Gambar 4.40 Aplikasi poster di Airport.....	85
-Gambar 4.41 Aplikasi poster di Halte Bus.....	85
-Gambar 4.42 Aplikasi poster di Lift.....	86
-Gambar 4.43 Aplikasi poster di Airport (Ruang Tunggu).....	86
-Gambar 4.44 Timeline Promosi objek wisata Istana Maimun.....	87