

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Wisata *heritage* merupakan pusaka yang berupa pusaka Alam, pusaka budaya, dan pusaka Saujana yang patut terus dipertahankan dan dilestarikan. Dengan perancangan *board game* yang bertema wisata *heritage* ini dapat mengenalkan wisata – wisata *heritage* di kota Bandung yang dikemas dengan suatu bentuk yang lebih interaktif dan komunikatif. Dengan memainkan permainan ini kita dapat menambah pengetahuan dan rasa bangga akan wisata *heritage* di kota Bandung dan diharapkan setiap masyarakat secara umum merasa terpanggil untuk melestarikan dan mempertahankan wisata *heritage* di kota Bandung.

#### **5.2 SARAN PENULIS**

Penulis berharap pengenalan akan wisata *heritage* di kota Bandung dapat lebih komunikatif dan kreatif sehingga dalam mengenal dan mempelajari wisata *heritage* tidak lagi terasa membosankan, sehingga sebagai warga negara Indonesia khususnya warga kota Bandung mengenal wisata – wisata *heritage* kita sendiri. Jika pemerintah dan seluruh masyarakat sadar akan perlunya pengetahuan akan wisata *heritage* sendiri maka tidak menutup kemungkinan bahwa wisata *heritage* di kota Bandung akan dikenal diseluruh penjuru dunia dan menginspirasi banyak orang.