

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan pembuatan *game* "Melindungi Pulau Harta", maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yang akan dijabarkan berikut ini :

1. Dalam pengembangan *game*, ditemukan bahwa dalam membuat grafik mengurus cukup banyak waktu.
2. Pengembangan *game* lebih mudah karena *ActionScript* 3.0 berbentuk *Object Oriented*.

6.2. Saran

Dalam sub bab ini berisi saran-saran untuk pengembangan *game* "Melindungi Pulau Harta" selanjutnya. Berikut ini adalah saran-saran yang dikemukakan :

1. Pengembangan *game* ini dalam pembuatan gambar bisa menggunakan sudut pandang 3D, agar gambar yang dibuat terlihat lebih hidup dan lebih nyata.
2. Animasi yang digunakan di dalam gambar karakter saat berperang lebih bervariasi lagi, agar lebih menarik.
3. Jika memungkinkan dapat dibuat versi Multiplayer.
4. Cerita pendukung *game* dalam *opening* ataupun *closing* dibuat animasi, sehingga *game* menjadi lebih bermakna dengan ceritanya.