

DAFTAR PUSTAKA

1. **Baba.** Animasi Kartun dengan Flash. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2003.
2. **bell, Donald.** UML basics: The Class Diagram. IBM, 2008.
3. **Didik, Hutasoit och Wijaya.** *Tip dan Trik Macromedia Flash MX dengan Action Script.* Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2003.
4. **Wibawanto, Wandah.** *Membuat Game dengan Macromedia Flash.* Yogyakarta : Andi, 2005.