



BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Setelah menyelesaikan pembuatan *Website Blacklist*, Penulis dapat menarik beberapa kesimpulan yang akan dijabarkan berikut ini:

1. *Website Blacklist* ini bermanfaat bagi Mahasiswa di Fakultas Teknik Informatika di Universitas Kristen Maranatha dengan menampilkan aplikasi-aplikasi *game* yang telah mereka buat dan dapat dimainkan.
2. Untuk saat ini *member* dapat melakukan *upload file game* yang berbentuk *swf (Shockwave Flash)* saja, *game* ini akan disimpan di dalam suatu *file* di dalam *server* sehingga dapat dimainkan.
3. Hak akses yang diberikan untuk memainkan *game* ini adalah setiap *user* yang telah melakukan *upload game*, harus memiliki *friends* sehingga *friends* dapat memainkan *game* yang telah di simpan di dalam *website Blacklist*.
4. Penggunaan AJAX, javascript, PHP yang berbasis Web 2.0 ini memiliki kelebihan khusus, yaitu dalam beberapa bagian menggunakan AJAX yang memiliki *background* proses sehingga semua proses dilakukan secara bersamaan tanpa diharuskan melakukan refresh terlebih dahulu.
5. Penggunaan teknologi Adobe Flex yang berbasis pada RIA akan membuat interaktif yang *real-time* yang memungkinkan proses dijalankan dalam halaman tersebut. Proses *data* yang akan diambil menggunakan XML dan Javascript yang memudahkan *user* untuk mengubah *database* secara cepat dengan langkah menyimpan ke dalam XML lalu menyimpannya ke dalam *database server*.
6. Penggunaan Algoritma Ant yang digunakan untuk pencarian anggota yang mungkin dikenali sangat membantu *member* untuk lebih mudah berinteraksi dengan anggota lainnya. Penekanan Algoritma Ant dititik beratkan pada bobot angka kemungkinan anggota tersebut kenal dengan *user*.

6.2. Saran

Dalam sub-bab ini berisi tentang saran dari Penulis untuk pengembangan *website Blacklist* selanjutnya. Berikut ini adalah saran- saran yang dikemukakan:

1. *Website* ini sebaiknya dikembangkan menggunakan konsep Web 2.0 secara penuh, dalam arti semua aktifitas *user* dilakukan di dalam *background* proses.



2. *Website* masih banyak perlu dikembangkan dengan tambahan *wall to wall*, *status updated*, *game* yang bertipe *exe* dan tipe lainnya.
3. Proses Algoritma Ant yang sedang dikembangkan sebaiknya memiliki suatu *list* sehingga pencarian teman yang mungkin dikenali akan lebih mudah dan tanpa menggunakan gambar dan *data* yang terlampau besar.