

Bab V

Penutup

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan riset dan pendalaman masalah penulis menyimpulkan bahwa usia remaja adalah usia dimana seorang remaja dalam tahap pencarian jati diri, emosi yang sulit dikendalikan dan selalu ingin mencoba segala sesuatu, keadaan tersebut bisa menjadi baik atau juga bisa menjadi buruk. Itu semua tergantung dari mereka, ke arah manakah mereka menyalurkan emosi dan apa yang mereka coba. Banyak hal yang bisa dilakukan untuk para remaja bisa menyalurkan emosi tersebut sehingga menjadi bakat atau talenta.

Berdasarkan masalah tersebut, penulis membuat sebuah perancangan sosialisasi yang berfungsi untuk memperkenalkan bike trial sebagai salah satu jenis olahraga sepeda yang bermanfaat untuk mengembangkan karakter remaja.

Perancangan yang dibuat harus berbeda dan dibuat semenarik mungkin agar penyampaian pesannya dapat langsung dipahami oleh audience. Hal ini dijawab dengan penggunaan fotografi di hampir setiap media. Dan perancang harus mampu memberikan informasi yang lengkap bagi audience, hal ini juga dijawab dengan dibuatnya media sosial untuk para *audience* mendapat info-info terbaru mengenai event atau bisa juga untuk bertanya jawab mengenai bike trial.

Dari hasil penelitian dan data yang didapat penulis juga menyimpulkan bahwa merancang sebuah sosialisasi juga diperlukan cara-cara yang kreatif, informatif, serta mengingatkan agar dapat berfungsi dengan efektif.