

# **Bab I**

## **Pendahuluan**

### **1.1 Latar Belakang**

Usia remaja adalah usia dimana seorang remaja dalam tahap pencarian jati diri, emosi yang sulit dikendalikan dan selalu ingin mencoba segala sesuatu, keadaan tersebut bisa menjadi sesuatu hal yang baik atau juga bisa menjadi buruk. Itu semua tergantung dari mereka, ke arah manakah mereka menyalurkan emosi dan apa yang mereka coba. Banyak hal yang bisa dilakukan untuk para remaja bisa menyalurkan emosi tersebut sehingga menjadi bakat atau talenta.

Masa remaja akan menjadi sangat baik jika diisi dengan berbagai kegiatan positif yang dapat mengembangkan bakat dan hobi para remaja, seperti misalnya mengisi dengan mengambil sebuah kegiatan atau kursus yang berhubungan dengan olahraga, kesenian, atau pendidikan. Dengan kegiatan-kegiatan yang positif maka akan memberi dampak positif juga bagi para remaja. Salah satunya adalah dengan olahraga *bike trial*.

*Bike Trial*, jenis olahraga ini merupakan salah satu olahraga yang memacu adrenalin, dan juga berbeda dengan jenis olahraga sepeda yang lainnya karena dari cara bermain dan bentuk sepedanya tidak sama dengan sepeda lainnya. Permainan olahraga *bike trial* ini sangat membutuhkan keseimbangan, proses latihannya juga membutuhkan kesabaran yang lebih untuk mendapat keseimbangan yang benar, dan dalam permainan ini juga melatih kita untuk menyusun strategi. Sehingga olahraga ini baik untuk usia remaja sehingga dengan *bike trial* ini mereka dapat menyalurkan bakat mereka, belajar melatih kesabaran, dan berpikir dalam menyusun strategi. Karena olahraga ini tidak hanya untuk sehat atau bersenang-senang saja tapi juga baik untuk mengembangkan karakter positif bagi remaja.

Di Bandung sudah ada komunitas *bike trial* yang menampung masyarakat yang ingin mencoba olahraga ini yaitu Bandung Bike Trial Community (B2TC). B2TC adalah

salah satu komunitas bike trial di Indonesia yang berasal dari kota Bandung, yang terbentuk pada 10 Januari 2010. Saat ini Bandung Bike Trial Community (B2TC) memiliki anggota dari anak-anak hingga yang dewasa, dan saat ini Bandung Bike Trial Community (B2TC) sudah memiliki anggota wanita yang bermain bike trial. Bandung Bike Trial Community (B2TC) juga memiliki sekolah *bike trial*. Sebagai tempat pelatihan bagi yang ingin mempelajari *bike trial*. Komunitas ini juga sudah mengikuti beberapa kejuaraan dan juga memenangkan beberapa kejuaraan tersebut. Kaitannya secara visual dalam pembahasan topik ini adalah memecahkan masalah untuk memperkenalkan B2TC sebagai komunitas *bike trial* yang ada di Bandung ini kepada masyarakat terutama pada remaja agar *bike trial* dapat dikenal dan diketahui untuk dapat mengurangi dampak negatif pada usia remaja dengan mengajak mereka untuk mencoba dan bermain bike trial. Karena usia remaja harusnya diisi dengan kegiatan yang positif yang dapat meningkatkan bakat dan ketrampilan remaja salah satunya dengan bike trial ini remaja dapat menyalurkan bakat dan emosinya ke arah yang positif.

## **1.2 Permasalahan**

Sesuai kondisi masalah yang telah dipaparkan diatas, berikut ini akan dirumuskan pokok-pokok persoalan yang akan dibahas, dianalisis dan dipecahkan dalam penelitian ini, yaitu sebagai berikut.

- Bagaimana cara memperkenalkan *bike trial* sebagai olahraga/kegiatan yang mengembangkan karakter remaja?
- Bagaimana caranya remaja mau mencoba *bike trial* melalui Bandung Bike Trial Community (B2TC)?

## **1.3 Tujuan Perancangan**

- Memperkenalkan *bike trial* sebagai salah satu olahraga yang baik untuk mengembangkan karakter remaja.

#### 1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

- **Observasi langsung**  
Melihat secara langsung Bandung Bike Trial Community (B2TC), dan melihat keadaan dan suasana yang sesungguhnya.
- **Wawancara**  
Melakukan dialog dengan pihak yang terkait atau berhubungan seperti wawancara kepada pihak pengurus B2TC untuk mendapatkan data yang dibutuhkan.
- **Studi Banding**  
Mempelajari berbagai usaha sejenis khususnya yang berhubungan dengan komunitas olahraga yang menantang, sebagai perbandingan untuk B2TC.
- **Studi Kepustakaan**  
Melakukan penelitian untuk mendapatkan data dan informasi melalui berbagai media seperti media cetak maupun elektronik yang dapat menunjang penelitian penulis.

## 1.5 Skema Perancangan

