

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Pengertian bisnis *event organizer* adalah jasa yang memiliki kompetensi untuk menyelenggarakan sebuah *event*, misalnya pernikahan, ulang tahun atau pameran. Karena kompetensi ini tidak banyak dimiliki orang, maka penyelenggaraan *event* dipercayakan kepada orang atau organisasi yang berkompeten di bidang tersebut. Jadi *event organizer* adalah sebuah jasa yang bertujuan untuk mempermudah orang untuk menyelenggarakan suatu *event* atau acara.

Oz Celebrate adalah sebuah *event organizer* yang berdiri sejak tahun 2005, didirikan oleh 4 orang *owner*, dan bertempat di Jakarta. *Event* yang biasa dibuat antara lain: pernikahan, pesta ulang tahun, *sweet seventeen*, pameran, dll. Oz Celebrate mempunyai minimal 3 *event* yang berbeda-beda setiap minggunya.

Oz Celebrate pada saat ini masih menggunakan metode manual dalam hal keuangannya, seluruh pencatatan bagian akutansi seperti pemesanan, pembayaran gaji karyawan, pembayaran hutang ke *vendor*, pembayaran piutang *customer*, akutansi keuangan, dan akutansi kertas kerja dicatat secara manual. Hal ini menyebabkan seringkali terjadi kesalahan pencatatan data dan juga perhitungan data keuangan yang telah dicatat.

Oleh sebab itu, dibuatlah sebuah aplikasi yang bertujuan untuk merubah proses manual menjadi terkomputerisasi yang dapat meningkatkan kinerja dan juga meminimalkan kesalahan yang biasa terjadi. Selain itu juga akan memudahkan perhitungan laba dan rugi pada setiap kegiatan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan di atas, maka dapat dirumuskan suatu masalah yaitu

1. Bagaimana membangun suatu sistem yang dapat membantu kinerja sebuah *event organizer* dalam pengolahan data sistem akuntansi?
2. Bagaimana mendokumentasikan laporan keuangan secara terkomputerisasi?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan aplikasi ini antara lain:

1. Mencatat setiap transaksi yang terjadi dalam sebuah *event organizer*. Sehingga akan membantu dalam hal penggajian pegawai, neraca laba rugi, dan sistem akuntansi.
2. Mencatat setiap laporan keuangan ke dalam *database*.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

### HARDWARE

Spesifikasi minimum:

- Intel Pentium III
- RAM 265MB
- Mouse & keyboard
- Monitor

### SOFTWARE

- Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman C# dan *database*-nya menggunakan SQL Server 2005.

## **APLIKASI**

- Tidak semua laporan keuangan dimasukkan ke dalam aplikasi, laporan yang dipakai dalam aplikasi ini hanya jurnal umum, buku besar, neraca saldo, laporan laba rugi, neraca, dan jurnal penyesuaian saja.
- Terdapat 2 jenis login didalam aplikasi yaitu: *owner* dan *member* biasa.

### **1.5 Sumber Data**

- Data Primer: Sumber data yang digunakan didapat dari pihak Oz Celebrate.
- Data Sekunder: Sumber data yang digunakan didapat dari internet dan buku- buku referensi yang berhubungan dengan akuntansi dan bahasa pemrograman C#.

### **1.6 Sistematika Penyajian**

Berikut ini merupakan penjelasan intisari setiap bab yang terdapat dalam laporan ini:

- **BAB I Pendahuluan**

Pendahuluan merupakan bagian pertama dari laporan yang menjelaskan tentang latar belakang, tujuan, rumusan masalah, sumber data, ruang lingkup daripada pembuatan aplikasi dan isi laporan secara keseluruhan.

- **BAB II Kajian Teori**

Kajian teori merupakan bagian dari laporan yang berisi tentang teori tentang dasar / kajian teori dalam pembuatan aplikasi ini.

- **BAB III Analisis dan Rancangan Sistem**

Bagian Analisis dan Rancangan Sistem merupakan bagian dari laporan yang berisi tentang desain dan alur bisnis dalam aplikasi, seperti

*Use case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram*, juga design dari aplikasi ini.

- **BAB IV Hasil Penelitian**

Bagian ini merupakan bagian dari laporan yang berisi gambar (*screenshot*) dan juga penjabaran fungsi utama dari aplikasi yang dibuat.

- **BAB V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian**

Bagian ini berisi tentang pengujian terhadap setiap fungsi yang dibuat dalam aplikasi.

- **BAB VI Simpulan dan Saran**

Bagian ini merupakan bagian terakhir dari laporan yang berisi tentang pengetahuan yang didapat setelah mengerjakan aplikasi sistem informasi akuntansi *event organizer* ini dan juga hal-hal baru yang dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi tersebut.