

DAFTAR ISI

KATA

PENGANTAR..... ii

DAFTAR ISI..... iv

DAFTAR GAMBAR..... vii

DAFTAR TABEL..... x

DAFTAR LAMPIRAN

..... xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup

1.2.1 Identifikasi Masalah..... 3

1.2.2 Rumusan Masalah..... 3

1.2.3 Ruang Lingkup Kajian..... 3

1.3 Tujuan Perancangan..... 4

1.4 Sumber dan Pengumpulan Data..... 4

1.5 Skema Perancangan..... 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Kuliner..... 7

2.1.1 Kuliner Tradisional..... 8

2.1.2 Sambal..... 8

2.2 Perilaku Konsumtif Pada Remaja..... 8

2.3 Games..... 9

2.3.1 Board Game..... 11

2.3.1.1	Jenis Board Game.....	12
2.3.1.2	Keunggulan Boardgame.....	13
2.4	Game Design	
2.4.1	Proses Pembuatan Game.....	15
2.4.2	Tiga Aspek Game.....	16
2.4.3	Kualifikasi Game Berdasarkan pemain.....	17
2.4.4	Urutan (Sequencing) Dalam Game.....	19
2.4.5	Komponen Board Game.....	20
2.5	Teori Mengenai Warna Terhadap perilaku Modern.....	21
2.6	Promosi.....	22

BAB III DATA DAN ANALISIS SAMBAL INDONESIA

3.1	Data dan Fakta Sambal Indonesia	
3.1.1	Lembaga terkait, Kliping, dan Artikel	
3.1.1.1	Lembaga Terkait.....	24
3.1.2	Tinjauan Terhadap proyek atau Persoalan Sejenis	
3.1.2.1	<i>Norfolk's Fine Food Board Game</i>	25
3.1.2.2	<i>Crazy Chef Boardgame</i>	26
3.2	Data Permasalahan.....	26
3.2.1	Artikel.....	26
3.2.1	Hasil Kuisisioner.....	27
3.3	Pencarian Data	
3.3.1	Sambal	
3.3.1.1	Cabai.....	34
3.3.1.2	Bahan – bahan Tambahan.....	36

3.3.1.3 Peralatan.....	37
3.3.1.4 Sambal Indonesia.....	39
3.4 Analisis SWOT.....	45
3.5 Segmentasi, Targeting, Positioning.....	47

BAB IV PEMECAHAN MASALAH

4.1 Konsep Komunikasi.....	49
4.2 Konsep Kreatif.....	49
4.3 Konsep Media.....	50
4.4 Konsep Bordgame.....	51
4.5 Konsep Logo Boardgame.....	52
4.6 Konsep Tipografi.....	53
4.7 Konsep Visual.....	54
4.8 Hasil Karya.....	55
4.9 Budgeting.....	71

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
--	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1

Gambar 2. *Norfolk's Fine Food Board Games*

Gambar 3. Norfolk's Fine Crazy Chefs Board Games

Gambar 4. Cabai Merah Gendut

Gambar 5. Cabai Merah Ramping

Gambar 6. Cabai Keriting

Gambar 7. Cabai Hijau

Gambar 8. Cabai Rawit

Gambar 9. Cobek dan Ulekan

Gambar 10. Lumpang

Gambar 11. *Food Processor*

Gambar 12. Sumatera Barat - Sambal Hijau

Gambar 13. Sumatera Utara - Sambal Belacan

Gambar 14. Jambi/Bengkulu - Sambal Tempoyak

Gambar 15. Sumatera Selatan - Sambal Lingkung

Gambar 16. Aceh - Sambal Ganja

Gambar 17. Lampung - Sambal Seruit

Gambar 18. Kalimantan Barat - Sambal Terasi Ebi

Gambar 19. Kalimantan Timur - Sambal Nanas

Gambar 20. Kalimantan Selatan - Sambal Goreng Pakasam

Gambar 21. Kalimantan Selatan - Sambal Acan

Gambar 22. Kalimantan Timur - Sambal Gami

Gambar 23. Sulawesi Selatan - Sambal Tauco

Gambar 24. Sulawesi Utara - Sambal Rica

Gambar 25. Sulawesi Utara - Sambal Dabu-dabu Lilang

Gambar 26. Gorontalo - Sambal Terong Bakar

Gambar 27. Sulawesi Selatan - Sambal Roa

Gambar 28. Sulawesi Selatan - Sambal Kaluku

Gambar 29. Jawa Tengah - Sambal Pecel
Gambar 30. Jawa Timur - Sambal Kecap Petis
Gambar 31. Jawa Barat - Sambal Oncom
Gambar 32. Banten – Sambal Bajak
Gambar 33. Jawa Timur - Sambal Kluwak
Gambar 34. Jawa Tengah - Sambal Kemiri
Gambar 35. Jawa Tengah – Sambal Pencit
Gambar 36. Bali - Sambal Bawang
Gambar 37. Sambal Rujak
Gambar 38. Maluku - Sambal Pepaya
Gambar 39. Bali - Sambal Kecicang
Gambar 40. Bali - Sambal Pelalah
Gambar 41. NTT - Sambal Jeruk Mentah
Gambar 42. Logo *Board Game* Sambalers
Gambar 43. Nicky's Hand
Gambar 44. Nueva Std
Gambar 45. Optane
Gambar 46. Contoh Visual
Gambar 47. Kemasan boardgame Sambals
Gambar 48. Papan Permainan
Gambar 49. Kartu bahan
Gambar 50. Kartu Resep
Gambar 51. Kartu Beruntung
Gambar 52. Kartu Kurang Beruntung
Gambar 53. Kartu Peralatan
Gambar 54. Pion
Gambar 55. Dadu
Gambar 56. Kartu ronde
Gambar 56. Buku Panduan Permainan
Gambar 58. Flyer
Gambar 59. Poster
Gambar 60. X-Banner

Gambar 61. Buku Resep mini

Gambar 63. Tas

Gambar 64. Stiker

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 *Budgeting* Biaya *Boardgame* Tabel

Tabel 4.2 *Budgeting* Biaya Promosi

Tabel 4.3 *Budgeting* Biaya *Gimmick*

Tabel 4.4 Biaya 1000 Boardgame

DAFTAR LAMPIRAN

1. Kuisisioner
2. Kumoulan Sketsa