

DAFTAR PUSTAKA

- Artikel tentang boardgame, <http://www.detiknet.com>
- Artikel tentang boardgame, <http://www.Tempointeraktif.com>
- Cook, Greg dan Cook, joam Littlefield (2009) *The World of Children*, Allyn & Bacon.
- Fungsi Boardgame, Eko Nugroho, <http://netsains.com>
- Games, hafiz, 2007, <http://martabakomikita.multiply.com>
- Hurlock, B. Elizabeth (1978) *Perkembangan Anak Jilid 1*, Jakarta: Erlangga
- Jackson, Steve (2005) *Game Design Vol 1 Theory and Practice*, Steve Jackson Games Incorporated.
- Kelman, H.C. (1958) *Compliance, identification and internalization: Three Processes of Attide Change*. *The Journal of Conflict Resolution*.
- PDF Schreiber, Ian (2008) *Game Design Concepts : An experiment in game design and teaching*, <http://gamedesignconcepts.pbworks.com>
- Referensi boardgame, <http://www.boardgamegeek.com>
- Santrock, John (1995) *Child Development*, New York: McGraw
- Sejarah boardgame, <http://www.techitoutuk.com/projects/boardgames/history.html>
- Pengertian *Education Games* (Permainan Edukatif), id.shvoong.com/social-sciences/education/2134123-pengertian-education-games-permainan-edukatif/
- game design concepts, <http://gamedesignconcepts.pbworks.com>
- Elemen-elemen formal game, <http://gamedesignconcepts.pbworks.com>

Taman Lalu Lintas, Wahana Rekreasi Anak Legendaris,

<http://indrakh.wordpress.com/2008/04/01/taman-lalu-lintas-wahana-rekreasi-anak-legendaris/>

Artikel Taman Lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution, [http://communication-](http://communication-b.blogspot.com/2011/05/artikel-taman-lalu-lintas-ade-irma.html)

[b.blogspot.com/2011/05/artikel-taman-lalu-lintas-ade-irma.html](http://communication-b.blogspot.com/2011/05/artikel-taman-lalu-lintas-ade-irma.html)

Pelanggaran Lalu Lintas di Kota Bandung Meningkat, www.pikiran-rakyat.com

Stimulasi bermain sejak dini untuk kecerdasan anak,

<http://edukasi.kompas.com/read/2009/08/22/15521915/Stimulasi.Bermain.sejak.Dini.untuk.Kecerdasan.Anak>

Charner, Kathy, dkk. 2005. *Brain Power*. Gryphon House, Inc.

Dr. Rayel, Michael G. Bagaimana *Boardgame* bisa memberikan manfaat yang baik untuk anak-anak? http://www.dlagames.com/theme_2html)

Gunarsa, Singgih D. dan Yulia. 2008. *Psikologi Anak: Psikologi Perkembangan Anaka dan Remaja*. Jakarta : PT BPK Gunung Mulia

Tedjasaputra, Mayke S. 2008. *Manfaat Bermain: Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: Grasindo.

Nugroho, Eko *Board Game*. Lebih Dari Sekedar Bermain, www.detiknet.com