

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Taman lalu Lintas Ade Irma Suryani Nasution saat ini kurang diminati oleh masyarakat, khususnya anak-anak. Taman Lalu Lintas juga kurang efektif dalam mengenalkan rambu-rambu lalu lintas. Dengan adanya *board game* ini, anak-anak dapat lebih mengenal rambu-rambu lalu lintas. Selain itu juga, diharapkan anak-anak dapat melaksanakan disiplin dalam menaati rambu-rambu lalu lintas dalam kehidupan sehari-hari.

Penulis mengemas board game Taman Lalu Lintas disesuaikan dengan target primer board game ini yaitu anak usia 7-11 tahun, baik dari segi penggambaran, bahasa, tipografi, dan lain-lain. Board game ini tidak hanya mengutamakan edukasi, tetapi juga disiplin diri yang diterapkan oleh anak-anak dalam kehidupan sehari-hari melalui cara yang interaktif dan menarik.

5.2 Saran

Dengan adanya mata kuliah MDKV 6, mahasiswa dan mahasiswi Universitas Kristen Maranatha diharapkan dapat menjadi lulusan yang berkualitas. Universitas Kristen Maranatha pun diharapkan dapat selalu menjaga kualitas dosen-dosennya, sehingga dapat membimbing mahasiswa dan mahasiswinya dengan baik.

5.3 Pendapat Target Market

Percobaan pertama pada tanggal 7 April 2012, penulis mencoba memainkan *board game* ini bersama dengan 2 orang anak. Permainan dapat diselesaikan dalam waktu kurang lebih 25 menit. Mereka cukup antusias dengan *board game* ini karena bertemakan rambu-rambu lalu lintas dan berpendapat bahwa papan permainan kurang menarik yang disebabkan karena warnanya yang gelap. Dari segi sistem permainan, cukup mudah dimengerti walaupun pada awalnya dirasa cukup sulit.

Percobaan kedua pada tanggal 26 Mei 2012, setelah melakukan perbaikan pada warna papan permainan dan juga beberapam komponen pendukung dalam permainan seperti kartu, bidak, dan pion, penulis kembali mencoba memainkan *board game* ini bersama dengan 3 orang anak. Permainan dapat diselesaikan dalam waktuy kurang lebih 40 menit. Mereka dapat memahami rambu-rambu lalu lintas dalam board game ini. dan berpendapat, warna mobil kurang mencolok, serta dadu yang terlalu ringan, sementara untuk warna, mereka berpendapat menarik.