

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan, diperlukan adanya promosi yang melakukan pendekatan melalui media-media yang dekat dengan keluarga sehari-hari, agar proses promosi dapat berjalan lancar dan dapat langsung tertuju kepada keluarga.

Cihideung merupakan kawasan objek wisata keluarga yang lengkap dibandingkan dengan kawasan lainnya. Ada wisata bermain keluarga yang menyediakan berbagai macam wahana permainan, *factory outlet*, dan arena kuliner yang lengkap. Semua ini ada di wisata permainan keluarga Kampung Gajah. Jendela Alam merupakan wisata edukasi bagi anak-anak untuk belajar sambil bermain tentang alam. Pecinta alam tentunya akan menyukai kawasan Cihideung karena di sepanjang jalan Sersan Bajuri banyak penjual tanaman hias dengan harga yang relatif murah.

Cihideung juga memiliki wisata kuliner dengan berbagai kelebihan yang disediakan yaitu Kampung Daun dan Sapu Lidi. Kedua wisata kuliner ini memiliki kelebihan masing-masing dibandingkan wisata kuliner lainnya, selain menyantap makanan dengan suasana alam. Kampung Daun menyediakan suasana tradisional khas Sunda yang berbeda dengan kuliner Sunda lainnya. Sedangkan di Sapu Lidi menyediakan makan di tengah sawah dan di pinggir danau. Suasana alam ini hanya bisa didapatkan di wisata kuliner Cihideung.

#### **5.2 Kata Penutup**

Melalui mata kuliah Mayor Desain Komunikasi Visual 6 ini, penulis mendapatkan banyak pengalaman dan ilmu pengetahuan khususnya yang terkait dengan tema yang diambil. Dalam mata kuliah ini penulis belajar bagaimana membuat sebuah perancangan proyek promosi dari awal hingga akhir yaitu dari

tahap perancangan hingga tahap pelaksanaan. Selain itu juga, penulis dituntut untuk menghadirkan detail perancangan yang lebih mendalam dibandingkan dengan mata kuliah Mayor Desain Komunikasi Visual sebelumnya. Perancangan karya tugas akhir ini merupakan suatu proses keseluruhan dari proses belajar yang didapatkan ketika menjalani perkuliahan. Penulis mengharapkan perancangan karya tugas akhir ini dapat menjadi bekal sebelum masuk ke dalam dunia kerja. Pembelajaran dan pengalaman harus seimbang karena kedua hal tersebut saling berhubungan satu dengan lainnya.