

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melakukan riset dan pendalaman masalah, penulis menyimpulkan bahwa olahraga sepeda gunung kurang populer di kalangan remaja. Hal ini dapat dilihat dari hasil riset tentang olahraga dan pengetahuan mereka tentang olahraga alam. Pada umumnya para remaja selalu memilih olahraga lain yang mudah untuk mengisi waktu luang sebagai hiburannya sehingga olahraga sepeda gunung pun menjadi kurang populer diantara para remaja.

Berdasarkan masalah tersebut, penulis membuat sebuah perancangan kampanye yang berfungsi agar para remaja kota Bandung dapat mulai mau untuk mencoba olahraga sepeda gunung dengan mengenalkan dan memberitahu tentang apa saja dari sepeda gunung tersebut.

Perancangan yang dibuat harus berbeda dan semenarik mungkin agar tidak menimbulkan keambiguan di mata target tentang kampanye ini. Hal ini dijawab dengan penggunaan foto dengan keterangan serta menggunakan latar belakang foto yang menunjukkan hutan-hutan yang mendominasi hampir seluruh media visual. Perancangan harus mampu memberikan informasi kepada target, hal ini dijawab dengan dibuatnya media sosial yang berguna untuk tanya jawab hingga mencari kerabat baru untuk remaja.

Dari hasil riset, pengamatan, dan perancangan penulis juga menyimpulkan bahwa sebuah kampanye olahraga haruslah dilakukan dengan cara-cara yang kreatif, informatif, serta mengingatkan agar dapat berfungsi dengan efektif dan lancar.

Demikianlah kesimpulan yang diperoleh penulis selama melakukan penelitian dan perancangan. Semoga hasil penulisan serta perancangan dapat berguna di masa yang akan datang. Terima kasih.

## 5.2 Saran

Saran yang diterima penulis terhadap perancangan karya tugas akhir ini adalah penggunaan foto dan *digital imaging* harus dilakukan dengan sebaik-baiknya untuk bisa mencapai visual yang langsung memberikan pesan yang mau disampaikan. Visualisasi logo yang dibuat kurang berkarakter anak muda sehingga terkesan monoton dan kurang bermain. Saran dosen penguji mengenai logo yang penulis buat adalah logo yang dibuat penulis belum memperlihatkan tantangan.

Untuk visualisasi poster, disarankan untuk melakukan digital imaging, background dan attribute model yang professional dan tidak terlalu kasual karena dianggap kurang mengeluarkan unsur tantangan dan tidak memperhatikan keamanan dari pesepeda gunung.

Secara keseluruhan, pendapat dari para dosen penguji adalah desain yang dibuat lebih menarik dibandingkan dengan proses sebelumnya. Penulis menunjukkan adanya suatu kemajuan dalam proses berkarya.

Saran penulis terhadap perancangan karya tugas akhir ini adalah lebih baik mendalami lebih dalam terhadap topik yang akan dibuat.