

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PRAKATA.....	iii
PERNYATAAN HASIL KARYA PRIBADI.....	v
PERNYATAAN PUBLIKASI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup.....	2
1.3 Tujuan Perancangan.....	3
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data.....	3
1.5 Skema Perancangan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengenalan Teori Kampanye.....	6
2.1.1 Pengertian Kampanye.....	6
2.1.2 Ciri-ciri Kampanye.....	6
2.1.3 Jenis-jenis Kampanye.....	8
2.1.4 Tujuan Kampanye.....	9
2.2 Teori Visual.....	10
2.2.1 Pengertian Ilustrasi.....	10
2.2.1.1	10
2.2.2 Pengertian Tipografi.....	11
2.3 Kesehatan Pencernaan Mempengaruhi Sistem Kekebalan Tubuh.....	13
2.4 Sistem Pencernaan yang Sehat.....	14
2.5 Kesehatan dan Sistem Pencernaan.....	15
2.6 Probiotik.....	17

2.6.1 Pengertian Probiotik.....	17
2.6.2 Manfaat Umum Probiotik.....	18
2.6.3 Probiotik untuk Balita.....	19
2.6.3.1 Pengertian Balita.....	19
2.6.3.2 Manfaat Probiotik pada Balita.....	20
2.6.3.3 Sumber-sumber Probiotik.....	21

BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH

3.1 Data dan Fakta.....	22
3.1.1 Perusahaan atau Lembaga Terkait.....	22
3.1.2 Tinjauan Terhadap Persoalan Sejenis.....	26
3.1.3 Hasil Wawancara.....	28
3.1.4 Data Penyakit Pencernaan.....	29
3.1.5 Uji Probiotik Terhadap Alergi dan Diare Anak.....	30
3.1.6 Data dan Fakta Manfaat Umum Probiotik.....	30
3.1.7 Hasil Kuis.....	32
3.2 Analisis Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta.....	35
3.2.1 Segmentasi, Targeting, dan Positioning.....	35
3.2.2 Analisa SWOT.....	36

BAB IV PEMECAHAN MASALAH

4.1 Konsep Komunikasi.....	37
4.2 Konsep Kreatif.....	37
4.2.1 Konsep Verbal.....	37
4.2.2 Konsep Visual.....	38
4.2.2.1 Ilustrasi.....	38
4.2.2.2 Warna.....	38
4.2.2.3 Gaya Gambar.....	39
4.2.2.4 Font.....	39
4.3 Konsep Media.....	40
4.4 Hasil Karya.....	44
4.4.1 Logo Kampanye.....	44

4.4.2 Logo Tema Kampanye.....	47
4.4.3 Logo Event.....	50
4.4.4 Karakter.....	51
4.4.4.1 Pembagian Karakter.....	51
4.4.4.2 Ciri-Ciri Karakter.....	53
4.4.5 Poster.....	54
4.4.5.1 Poster Seri Informing.....	54
4.4.5.2 Poster Acara.....	58
4.4.6 Brosur.....	59
4.4.7 Flyer.....	65
4.4.8 Iklan Koran.....	66
4.4.9 Iklan Majalah.....	67
4.4.10 Media Promosi.....	68
4.4.10.1 Baligo.....	68
4.4.10.2 Umbul-umbul.....	69
4.4.11 Stand.....	70
4.4.12 Seragam SPG.....	71
4.4.13 Tempat Poster.....	72
4.4.14 Ambient.....	73
4.4.15 Kelengkapan Acara.....	75
4.4.15.1 Gerbang Masuk.....	75
4.4.15.2 Panggung.....	76
4.4.16 Gimmick.....	77
4.5 Timeline Media Kampanye.....	80
4.6 Budgeting Media.....	81

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran.....	84

DAFTAR PUSTAKA.....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DATA PENULIS.....	xv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	xvi
LAMPIRAN.....	xvii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 : Skema Perancangan.....	5
Gambar 2.1 : Lactobacillus.....	17
Gambar 2.2 : Bifidobacterium.....	17
Gambar 3.1 : Logo Dinas Kesehatan.....	21
Gambar 3.2 : VitaCharm Challenge.....	25
Gambar 3.3 : Gejala Saluran Cerna.....	32
Gambar 3.4 : Makanan Kesukaan.....	33
Gambar 3.5 : Pengetahuan Akan Probiotik.....	33
Gambar 3.6 : Kebutuhan Akan Probiotik.....	34
Gambar 3.7 : Pemakaian Probiotik.....	34
Gambar 4.1 : Logo Make Friends with Bacteria.....	44
Gambar 4.2 : Font Netto OT.....	45
Gambar 4.3 : Color Guide.....	46
Gambar 4.4 : Logo Grid.....	46
Gambar 4.5 : Logo Wonder Bacteria.....	47
Gambar 4.6 : Inspirasi Logo.....	47
Gambar 4.7 : Color Guide.....	49
Gambar 4.8 : Logo Grid.....	50
Gambar 4.9 : Logo Event.....	50
Gambar 4.10 : Karakter Bakteri.....	52
Gambar 4.11 : Karakter makanan.....	53
Gambar 4.12 : Ciri-ciri karakter.....	53
Gambar 4.13 : Poster <i>Informing</i> 1.....	55
Gambar 4.14 : Poster <i>Informing</i> 2.....	56
Gambar 4.15 : Poster <i>Informing</i> 3.....	57
Gambar 4.16 : Poster <i>Event</i>	58
Gambar 4.17 : <i>Packaging</i> Brosur.....	59
Gambar 4.18 : Bagian Dalam <i>Packaging</i> Brosur.....	60
Gambar 4.19 : Brosur.....	61

Gambar 4.20 : Bagian Depan Kartu Pos.....	62
Gambar 4.21 : Bagian Belakang Kartu Pos.....	63
Gambar 4.22 : Stiker.....	63
Gambar 4.23 : Background Permainan.....	64
Gambar 4.24 : <i>FlyerEvent</i>	65
Gambar 4.25 : Iklan Koran Kompas.....	66
Gambar 4.26 : Iklan Majalah Parents.....	67
Gambar 4.27 : Baligo.....	68
Gambar 4.28 : Umbul-umbul.....	69
Gambar 4.29 : <i>Stand</i>	70
Gambar 4.30 : Seragam SPG.....	71
Gambar 4.31 : Tempat Poster.....	72
Gambar 4.32 : Dispenser Tiket Parkir.....	73
Gambar 4.33 : Stiker Parkir.....	74
Gambar 4.34 : Ambient Patung.....	75
Gambar 4.35 : Gerbang masuk.....	76
Gambar 4.36 : Panggung Acara.....	77
Gambar 4.37 : Pin.....	78
Gambar 4.38 :puzzle.....	78
Gambar 4.39 : Notes.....	78
Gambar 4.40 : Cover Komik	80
Gambar 4.40 :Komik Halaman 1 dan 4.....	80
Gambar 4.41 : Komik Halaman 2 dan 3.....	80
Gambar 4.42 : Timeline.....	81