BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan jaman sangatlah pesat, dimana kecepatan dan ketepatan dalam mengolah data merupakan hal yang sangat dibutuhkan saat ini. Sehingga banyak perusahaan sekarang ini dari skala kecil ataupun besar yang mulai menggunakan media elektronik seperti komputer untuk menyimpan dan mengelola data dimana keuntungannya yaitu dapat mempercepat proses pengolahan data dan mengurangi tingkat kesalahan yang disebabkan oleh human error, sehingga data – data akan tersusun secara lebih rapih dan teratur.

Aplikasi sistem informasi akuntansi dan penjualan pembelian untuk toko sepatu “New Belief” ini ditujukan untuk membantu baik pemilik maupun pegawai kepercayaan dalam menjalankan kegiatan pengolahan data laporan keuangan dan proses penjualan dan pembelian sepatu New Belief secara komputerisasi.

Toko sepatu New Belief ini membuka usahanya di Metro Indah Mall yang terdapat di daerah sekitar soekarno hatta Bandung. Toko ini menjual sepatu milik sendiri dari pabrik Belief shoes dan juga mengambil merek sepatu yang lain. Data – data transaksi yang terjadi di catat secara manual tidak menggunakan komputer, sehingga sulit dalam mencari data yang diperlukan. Selain itu juga berkas – berkas transaksi menghabiskan tempat dan kadang rusak atau hilang. Dan dalam hal pengolahan laporan keuangan, sering kali ditemukan ketidak cocokan dan selisih keuangan yang seharusnya tidak ada.

Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi komputer yang dapat menyimpan dan juga mencari data yang diperlukan dengan cepat dan aman, serta dapat menghitung dan membuat laporan keuangan dari transaksi – transaksi yang terjadi.

I.2 Rumusan Masalah

Dengan latar belakang tersebut, maka rumusan masalah yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola transaksi penjualan dan pembelian?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mendata stok keluar masuk barang sepatu “New Belief”?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mencetak transaksi penjualan, pemesanan barang dan laporan keuangan?
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membuat laporan keuangan yang detail?

I.3 Tujuan Pembahasan

Berikut adalah tujuan pembahasan yang ingin dicapai dalam membuat aplikasi ini:

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola transaksi penjualan dan pembelian.
2. Membuat aplikasi yang dapat mendata stock keluar masuk barang sepatu “New Belief”.
3. Membuat aplikasi yang dapat mencetak transaksi penjualan, pemesanan barang, dan laporan keuangan.
4. Membuat aplikasi yang dapat membuat laporan keuangan yang detail.

I.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut adalah ruang lingkup kajian yang digunakan dalam membuat aplikasi ini:

1. Aplikasi dapat beroperasi pada komputer yang sudah terinstal *Java Runtime Environment* dan *MySQL*.
2. Aplikasi ini merupakan program aplikasi *desktop* dan mempunyai dua tingkatan *user* sebagai *admin* dan *employee*.

3. Aplikasi dapat mengelola data *user*, *customer*, *supplier*, stok sepatu, merek sepatu, transaksi pembelian, transaksi penjualan, retur barang, jurnal umum, buku besar, neraca saldo, dan laba rugi.
4. Aplikasi dapat membuat kartu stock.
5. Aplikasi dapat mencatat *log user*.
6. Aplikasi dapat mendata rekor barang.
7. Aplikasi dapat mencetak data transaksi pembelian, transaksi penjualan, retur barang, dan laporan keuangan.
8. Aplikasi dapat otomatis menjurnal transaksi pembelian, penjualan dan retur barang.
9. Aplikasi dapat membuat penjurnalan secara manual.
10. Laporan keuangan meliputi pembuatan jurnal umum (*general journal*), buku besar (*general ledger*), neraca saldo (*trial balance*), neraca (*balance sheet*) dan laba rugi (*income statement*).
11. *Software Requirement:*
 - *Java Runtime Environment 6.0*
 - *Microsoft Windows XP Service Pack 2*
 - *MySQL 5.0*
12. *Hardware Minimum Requirement:*
 - *Pentium 4 2.0 GHz*
 - *RAM 512 MB*
 - *Hardisk Space 2 GB*
13. *Product Design:*
 - *Programming Language : Java Standard Edition (J2SE)*
 - *GUI Builder : Netbeans IDE 6.1*
 - *Framework : Java Development Kit 6 Update 6*
 - *RDBMS : MySQL 5.0*
 - *Dream Coder for MySQL*
 - *iReport-nb-3.5.0*

I.5 Sumber Data

Sumber data berasal dari ibu Lily Wati yang bekerja di perusahaan sepatu Belief Shoes dengan cara bimbingan dan wawancara langsung dengan yang bersangkutan. Ibu Lily ini bekerja dibagian yang menangani pembukuan jual beli, barang, dan utang piutang.

I.6 Sistematika Penyajian

Bab 1. Pendahuluan

Bagian ini membahas pendahuluan yang merupakan perencanaan awal perangkat lunak yang dibuat, berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

Bab 2. Kajian Teori

Bagian ini membahas mengenai berbagai landasan teori – teori yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak.

Bab 3. Analisis dan Rancangan Sistem

Bagian ini membahas mengenai metode analisis dan pengembangan perangkat lunak dengan tahapan – tahapannya.

Bab 4. Hasil Penelitian

Bagian ini membahas tentang hasil yang dicapai setelah perangkat lunak tersebut selesai dibuat berupa keterangan setiap *form*, *print screen*, dan penjelasan kelas – kelasnya.

Bab 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bagian ini membahas hasil evaluasi terhadap perangkat lunak yang telah dikembangkan dan dicapai. Dengan memberikan evaluasi menyeluruh tentang bagaimana kemampuan perangkat lunak yang telah dibuat.

Bab 6. Simpulan dan Saran

Bagian ini membahas kesimpulan yang berisi perbandingan antara perencanaan perangkat lunak sebelum dibangun dengan yang dihasilkan. Dan saran berisi hal-hal apa saja yang dapat dikembangkan lebih lanjut untuk memberikan kemampuan lebih kepada perangkat lunak yang dicapai.