

DAFTAR PUSTAKA

Fullerton, Tracy. 2008. *Game Design Workshop*.

Grace, Lindsay. 2005. *Game Type and Game Genres*.

Rogers, Scott. 2010. *Level Up!*

Rollings, Andrew. Ernest Adams. 2003. *Andrew Rollings and Ernest Adams on Game Design*. New Riders Publishing

R.W. Smail, John. 2011. *Bandung Awal Revolusi*. Ka Bandung.

Schell, Jesse. 2008. *The Art of Game Design*.

Schreiber, Ian. 2009. *Game Design Concepts*.

Crawford, Chris. 2012. www.vancouver.wsu.edu/fac/peabody/gamebook/Coverpage.html. akses pada tanggal 24 Februari 2012. 15.30 WIB.

Shannon, Claude. 2012. Stevefournier01.tripod.com/hist/hist/html. akses pada tanggal 28 Februari 2012. 12.15 WIB.

[www.http://id.wikipedia.org/wiki/Indonesia](http://id.wikipedia.org/wiki/Indonesia). akses pada 24 Februari 2012. 14.30 WIB.

www.syadiashare.com/definisi-sejarah-dan-keterangannya.html. akses pada 27 Februari 2012. 12.00 WIB.