

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari semua data yang diperoleh dan selama proses penyusunan tugas akhir dengan judul “Kampanye Meningkatkan Awareness Orang Tua kepada Anak-anak dalam Bermain Video Game” dapat disimpulkan bahwa anak-anak pada era sekarang yang tidak bisa lepas dari teknologi dan bermain adalah suatu hal yang sangat umum, Banyak orang tua yang khawatir dan cemas karena anak-anaknya bermain *video game* secara berkala dan memberi pengaruh terhadap anak-anak. Lebih baik apabila orang tua sejak dini dapat menjaga dan mengawasi setiap perilaku anak-anaknya dan membatasi anaknya bermain *video game*, karena bisa sesuai dengan kontennya, itu akan menjadikan anak-anaknya sehat dalam segi psikologis.

5.2 Saran

Yang penulis harapkan dari kampanye ini adalah anak-anak yang sering bermain *video game* tidak yang terpengaruh dan menjadi sehat secara psikologis, dan mengurangi adanya dampak negatif yang menganggap dirinya masing-masing adalah tokoh utama yang hebat dan merasa tidak takut akan hal seperti kekerasan dan menimbulkan kekerasan antara dia dan teman-temannya.

Juga yang penulis sangat harapkan adalah eksplorasi pemerintah dalam mengenali bahanya bermain *video game* apabila anak-anak tidak sesuai kontennya, karena anak-anak akan sangat cepat terpengaruh dari hal seperti ini secara tidak langsung. Dampak kekerasan sangat terlihat jelas pada akhir-akhir ini. Dan mendukung kampanye ini agar masyarakat khususnya orang tua sadar akan hal seperti ini.