

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Data merupakan sesuatu yang sangat penting bagi setiap individu ataupun kelompok. Pada awalnya data yang hanya dapat digunakan berbentuk fisik (*hardcopy*), namun seiring perkembangan dunia teknologi, muncullah data yang dapat digunakan dalam bentuk digital (*softcopy*). Data bentuk *digital* mempunyai lebih banyak kelebihan dibandingkan data bentuk fisik, kelebihanya yaitu lebih praktis dalam penggunaan, untuk menambah data, mengubah isi data maupun menghapus data, serta lebih mudah disimpan karena tidak memakan banyak tempat dalam penyimpanan, dan masih banyak lagi kelebihan lainnya.

Data bentuk *digital* juga mempunyai banyak kekurangan, salah satunya yaitu dapat hilang atau rusak. Alasannya dapat karena faktor *internal* (*hardware* atau *software* rusak), maupun faktor *external* (terkena *virus* atau kesalahan pengguna), terkadang akibat faktor penggunaannya. Pengguna dapat mengalami kesulitan jika data bentuk *digital* yang dimiliki rusak atau hilang, tentunya pengguna ingin mengatasi kesulitan tersebut. Pengguna membutuhkan suatu sistem *back-up* yang dapat mengatur data bentuk *digital* mempunyai cadangan data tersebut, sehingga jika data asli hilang atau rusak, pengguna tidak perlu khawatir kehilangan data-data pentingnya karena ada data cadangan yang telah disimpan sistem tersebut.

Sistem *backup* terkadang tidak dimengerti cara penggunaannya oleh pengguna. Sistem *backup* juga dapat membuat kesalahan, misalnya data *backup* hilang karena sudah dihapus, atau tempat untuk menyimpan *backup* data kurang. Dibutuhkan sistem *backup* yang dapat mengatasi semua masalah tersebut agar pengguna tidak mengalami kerepotan dalam menggunakan program yang akan dibuat oleh penulis.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dapat dideskripsikan berdasarkan latar belakang permasalahan di atas adalah :

1. Bagaimana membuat sistem *backup* yang mudah dipakai oleh pengguna?
2. Bagaimana menentukan sumber dan tujuan data yang akan disimpan?
3. Bagaimana mengurangi kesalahan apabila terjadi kesamaan nama data yang akan *dibackup*?

1.3 Tujuan

Beberapa tujuan yang dapat dideskripsikan dari rumusan masalah di atas adalah :

1. Membuat aplikasi *desktop* sistem *backup* yang mudah dipakai oleh pengguna.
2. Membuat aplikasi *desktop* sistem *backup* yang sumber data serta tujuan penyimpanannya dapat ditentukan sendiri oleh pengguna.
3. Meminimalisir kesalahan *backup* karena kesamaan dari nama data.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup perangkat lunak dalam aplikasi ini adalah:

1. Sistem Basis Data : SQL
2. Editor Basis Data : SQLServer
3. Bahasa Pemrograman : Delphi
4. Editor Pemrograman : Delphi7
5. Basis : desktop

Adapun ruang lingkup perangkat lunak yang dibuat penulis dalam aplikasi ini adalah:

1. Mendesain tampilan yang mudah digunakan oleh pengguna.
2. Membuat proses pemilihan data *backup* dengan system browse data.
3. Membuat proses pengaturan data *backup*.
4. Membuat proses pemindahan data via *Local Network*.

5. Membuat *fiture* kompresi data.
6. Membuat *fiture* split data.

1.5 Batasan Masalah

Berikut akan diuraikan beberapa batasan masalah dalam proyek penelitian kali ini, yaitu :

1. Pengompresan data hanya menggunakan format zip.
2. Tujuan penyimpanan hanya dapat didalam jaringan local saja.
3. Data yang *dibackup* berupa folder.
4. Pengguna tidak dapat mengatur ulang pengaturan apabila program sedang melakukan *backup*.
5. Asumsi kapasitas penyimpanan data di lokasi tujuan *backup* selalu mencukupi.
6. Asumsi bahwa data yang akan *backup* selalu tersedia.

1.6 Sumber Data

Data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

1. Data primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran melalui buku-buku maupun dari para dosen yang telah mahir dalam menggunakan bahasa Delphi.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

1.7 Sistematika Pembahasan

Sistematika Pembahasan yang akan disusun dalam penyajian Laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi uraian mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan, Batasan Masalah, sistematika pembahasan dan *time scheduling*.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi deskripsi atau gambaran tentang antarmuka eksternal sebagai lingkungan yang mendukung berjalannya program dan fitur – fitur yang dimiliki program berdasarkan subsistem / modul yang dibuat.

BAB 3 ANALISIS DAN DESAIN

Bab ini berisi pembahasan mengenai desain perangkat lunak untuk program berdasarkan subsistem / modul yang dibuat dan keputusan mengenai desain perangkat produk secara keseluruhan.

BAB 4 PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi pembahasan mengenai perencanaan, pembagian modul dan keterkaitannya dengan modul lain, perjalanan implementasi sistem, fungsionalitas program berdasarkan subsistem / modul yang dibuat dan ulasan mengenai user interface design.

BAB 5 TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini berisi pembahasan mengenai rencana pengujian/testing program yang sudah diimplementasikan, metode testing yang digunakan, hasil testing dan ulasan hasil evaluasi berdasarkan hasil testing terhadap program.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam laporan Kerja Praktek.