

Bab I Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Masalah

Elizabeth Ladies Sportswear mulai berdiri pada tahun 1982. Semula Elizabeth Ladies Sportswear berfokus pada penjualan baju-baju renang. Tetapi sejalan dengan perkembangan yang kian pesat dan permintaan akan barang terus meningkat dan bervariasi, maka Elizabeth Ladies Sportswear pun terus berkembang dan mulai mengembangkan sayapnya dalam bidang baju senam dalam skala besar.

Sistem yang digunakan pada perusahaan masih secara manual. Sedangkan permintaan akan barang yang terus meningkat menyebabkan kurang efektifnya penjualan barang jika dilakukan secara manual. Sejauh ini pemesanan barang masih dilakukan dengan cara pemesanan melalui telepon maupun berinteraksi langsung dengan *member*. Dengan keadaan tersebut tentu saja menghambat jalannya perusahaan untuk maju dan berkembang.

Agar memudahkan instansi dalam menyelesaikan masalah tersebut maka dibuatlah aplikasi website ini. Melalui sistem dan aplikasi yang akan dibuat, diharapkan penyampaian informasi pada *member* menjadi lebih mudah, serta tingkat kesalahan saat memasukkan data–data baru atau pada saat melakukan proses pengolahan data penjualan dan pengolahan data pembelian dapat diminimalisasi. Selain itu, efisiensi waktu pun dapat tercapai dengan kata lain waktu yang dibutuhkan akan semakin sedikit. Adanya sistem aplikasi ini dapat memudahkan pengguna untuk mengorganisir data–data yang ada ataupun data-data yang baru serta memberikan pelayanan yang dapat lebih memuaskan dan memudahkan *member* untuk mendapatkan informasi terbaru mengenai produk – produk yang ada di Elizabeth Ladies Sports.

Website dibuat menggunakan teknologi ASP.NET dengan bahasa VB.NET. Dimana *member* dapat melihat barang-barang yang dijual maupun memperoleh informasi yang dibutuhkan oleh *member* secara mudah. Selain

itu, *member* dapat memberikan *testimonial* kepada *admin*, dan juga mencatat *history* penjualan barang.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam pembuatan *website* akan dibahas beberapa masalah, antara lain :

1. Bagaimana mendesain *website* yang menarik dan mudah digunakan?
2. Bagaimana membuat perincian penjualan barang yang terdapat di Elizaeth Ladies Sportswear?
3. Bagaimana memberikan kemudahan kepada *member* dalam melakukan pembelian barang secara *online*?
4. Bagaimana mendata barang yang keluar, masuk, dan yang dibeli *member* secara *online*?
5. Bagaimana menyediakan suatu sistem dimana *member* dapat memberikan komentar atas pelayanan atau kualitas barang yang diberikan oleh instansi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Pembuatan *website* memiliki beberapa tujuan, diantaranya :

1. Mendesain website yang menarik dan user friendly bagi member dengan menggunakan tampilan dan warna yang menarik. Selain itu juga memberikan petunjuk yang mudah dipahami oleh member agar mudah digunakan.
2. Menyediakan sistem perincian penjualan barang dan pembelian barang yang sudah dilakukan instansi selama 1 bulan.
3. Menyediakan suatu sistem dimana member dapat menerima semua informasi mengenai data barang yang akan dibeli secara detail.
4. Menyediakan suatu sistem untuk mendata semua stok barang, baik barang yang berkurang karena proses penjualan dan stok barang yang bertambah karena proses pembelian.

5. Menyediakan suatu sistem dimana *member* dapat memberikan *testimonial* atas pelayanan atau kualitas barang yang diberikan oleh instansi.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berikut merupakan ruang lingkup kajian dalam pengerjaan kerja praktek ini, yang dijabarkan sebagai berikut:

1. Untuk batasan *hardware Client* :

Desktop Computer dengan *minimum requirement*:

- a. *Processor type* : *Itanium processor or faster*
- b. *Processor speed* : *Recommended : 1.0 GHz or faster*
- c. *Memory* 1GB DDR2, *recommended 4GB or more*.

2. Untuk batasan *hardware Programmer* :

Desktop Computer dengan *minimum requirement*:

- a. *Processor type* : *Itanium processor or faster*
- b. *Processor speed* : *Recommended : 1.0 GHz or faster*
- c. *Memory* 1GB DDR2, *recommended 4GB or more*.

3. Untuk batasan *software* :

Desktop Computer Client menggunakan sistem operasi *Microsoft Windows 7 Ultimate 32 bit*.

4. Pembuatan aplikasi menggunakan *software* :

- a. Sistem Basis Data: *SQL Server 2008*
- b. *Editor Pemrograman: Microsoft Visual Studio 2010*
- c. *.NET Framework 3.5*

5. Untuk batasan aplikasi :

Hasil dari kerja praktek penulis adalah aplikasi yang akan mencakup :

- a. Hak akses dibagi menjadi 3 yaitu, *guest*, *member* dan *admin*.
- b. Distribusi atau pengiriman barang dilakukan melalui pihak ketiga secara manual.
- c. Pembelian barang
- d. Penjualan barang

- e. Pembayaran barang dilakukan secara manual, yaitu melalui transfer antar bank.
- f. Tidak ada pengecekan stok barang.
- g. *Website* ditampilkan dengan baik dengan menggunakan *Mozilla Firefox* versi 6.0.

1.5 Sumber Data

Penulis mendapatkan sumber data untuk penulisan laporan melalui studi pustaka, dengan menggunakan buku dan literatur lainnya dalam perpustakaan, dan juga tentunya data-data perusahaan yang diperlukan untuk pembuatan aplikasi ini.

1.6 Sistematika Penyajian

Bab I. Pendahuluan

Digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Kerja Praktek.

Bab II. Kajian Teori

Digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

Bab III. Analisis dan Rancangan Sistem

Membahas secara lengkap mengenai pemodelan dan diagram alir sistem kerja dari situs, perancangan desain aplikasi dan penjelasan sistem dengan menggunakan diagram alir (*flowchart*), diagram *ER*, pemodelan aliran data menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*).

Bab IV. Hasil Penelitian

Berisi kumpulan gambar-gambar hasil jadi dan digunakan untuk menjelaskan setiap fungsi-fungsi yang terdapat didalam situs.

Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Berisi pengujian terhadap fungsionalitas yang ada pada situs dengan menggunakan metoda *Black Box*.

Bab VI. Simpulan dan Saran

Berisi hasil kesimpulan dari laporan kerja praktek dan saran pengembangan yang dapat dilakukan untuk masa yang akan datang.

Daftar Pustaka

Berisi daftar sumber – sumber informasi yang digunakan untuk mendukung pembuatan laporan kerja praktek.