

ABSTRAK

Emosi memiliki peranan penting dalam perkembangan pribadi seorang anak. Emosi dapat menambah kesenangan terhadap pengalaman sehari-hari baik pengalaman yang menyenangkan maupun pengalaman yang tidak menyenangkan. Kompas.com pada Jumat, 27 Maret 2009 memuat artikel ” Banyak Orangtua Abaikan Emosi Anak. Dalam artikel ini dibahas bahwa banyak orangtua yang masih mengabaikan emosi anak sehingga tidak terkelola dengan baik dan berdampak buruk dalam pembentukan mental emosionalnya. Cara berkomunikasi dengan anak merupakan faktor yang sangat berpengaruh bagi perkembangan emosional anak.

Karena itu, penulis mengangkat topik ini ke dalam sebuah board game dengan tujuan sebagai media untuk mengajarkan bagaimana cara berkomunikasi yang baik untuk anak.

Kata Kunci : Board Game, Komunikasi, Anak Usia 3-5 Tahun

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA DAN LAPORAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	2
1.3 Tujuan Perancangan	3
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data	3
1.5 Skema Perancangan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Desain Komunikasi Visual	5
2.2 Komunikasi	6
2.3 Board Game	7
2.4 Promosi	7
2.5 Psikologi Warna	10
 BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH	12
3.1 Data dan Fakta	16
3.2 Analisis Terhadap Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta	23
 BAB IV PEMECAHAN MASALAH	27
4.1 Konsep Komunikasi	27
4.2 Konsep Kreatif	28

4.3 Konsep Media	29
4.4 Hasil Karya	31
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44